

คู่มือการใช้งาน

ป้ายไฟอักษรวิ่ง

โดย

COMPUTER

และ

KEYBOARD

BY CIVIC MEDIA CO., LTD.

www.civicmedia.com E-mail: Sales@civicmedia.com

Tel.6880860 Fax.6880862

คำนำ

ตั้งแต่ปี พ.ศ. 2534 บริษัท ซีวีซี มีเดีย จำกัด

ได้เริ่มก่อตั้งเพื่อดำเนินธุรกิจเป็นผู้ผลิตและจำหน่ายป้ายไฟอักษร ริงคอมพิวเตอร์หรือ Moving Sign Board ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของเทคโนโลยีใหม่

สื่อสารการโฆษณาและประชาสัมพันธ์สมัยใหม่สามารถส่งผ่านข้อมูลเป็นตัวอักษร ภาษาไทย อังกฤษ รูปภาพ สัญลักษณ์ต่างๆได้อย่างมีประสิทธิภาพ บริษัทได้พยายามค้นคว้าวิจัยและพัฒนาเทคนิค

อุปกรณ์ให้ใช้ได้กับเครื่องมือสื่อสารต่างๆ หลายชนิดพร้อมทั้งปรับเปลี่ยนรูปแบบการแปลข้อมูลและภาพให้ทันสมัยอยู่ตลอดเวลาเพื่อให้การส่งข่าวสารผ่านป้ายไฟอักษรริง ผู้ผู้รับ เกิดความชัดเจน สวยงาม รวดเร็ว

ถูกต้อง และตามความต้องการ ด้วยความเหมาะสมกับงานโฆษณาประชาสัมพันธ์

เพื่อแจ้งข้อมูลข่าวสารให้มีความน่าสนใจในทุกกลุ่มเป้าหมาย มีความเหมาะสมกับ ทุกประเภทกิจการ อาทิ ภัตตาคาร ห้องอาหาร โรงพยาบาล โรงเรียน ศูนย์ การค้า ร้านค้า ธนาคาร สถาบันการเงิน สถานีรถไฟ

สนามบิน งานแสดงสินค้า งานแสดงคอนเสิร์ต ห้างทอง ห้างเพชร ฯลฯ ป้ายไฟริง CIVIC

ยังเป็นอีกหนึ่งของความภูมิใจ ในการเป็นผู้ผลิต ออกแบบ และพัฒนาระบบต่างๆ ที่ใช้

เทคโนโลยีเกิดขึ้นโดยวิศวกรชาวไทย นั่นคือการลดการนำเข้าสินค้าจากต่างประเทศ

อีกทั้งแสดงถึงการพึ่งพาตนเองได้ในทางเทคโนโลยี ด้วยการที่เราเริ่มต้นสร้างสรรค์อย่างมีระบบ

จากแนวคิดที่ชัดเจน CIVIC.... ใส่ใจในคุณค่าการผลิตอย่างละเอียดถี่ถ้วน CIVIC...มิใช่เป็นเพียงโรงงานผลิตสื่อ

แต่...เป็นผู้สร้างสรรค์สื่อ เพื่อตอบสนองความต้องการของลูกค้า ด้วยมุมมองที่กว้างไกล

จากสายตาอันลึกล้ำของมืออาชีพทำให้ CIVIC...ซึ่งเป็นบริษัทของคนไทยมีความภาคภูมิใจ

ที่ได้มีส่วนร่วมในการเสริมภาพลักษณ์และร่วมมือสร้าง ปราบปรามการฉ้อโกงที่ถ่ายทอดสาระได้อย่างมีชั้นเชิง

และกลมกลืน

ELEVATION WALL VOID 4

Unit 1
24X800TC
IP 192.168.2.191
Gateway 192.168.2.1
Mask 255.255.255.0

Unit 3
24X480TC
IP 192.168.2.193
Gateway 192.168.2.1
Mask 255.255.255.0

Unit 4
24X640 TC
IP 192.168.2.194
Gateway 192.168.2.4
Mask 255.255.255.0

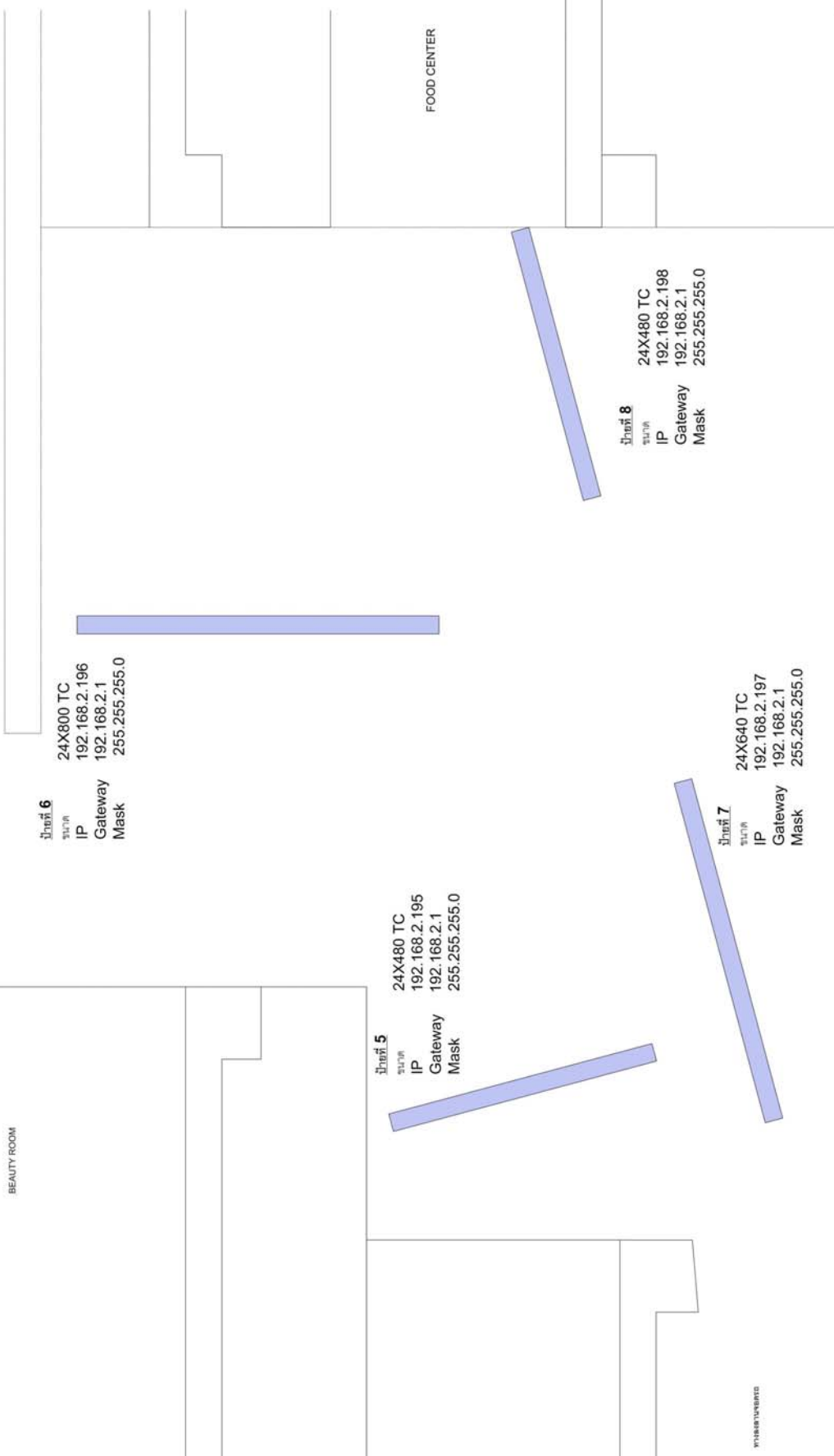
Unit 2
24X480 TC
IP 192.168.2.192
Gateway 192.168.2.1
Mask 255.255.255.0

Fine jewellery

Women's leather

INTERNET

ELEVATION WALL VOID5



ขนาดหน่วยความจำ	MEMORY	100,000 Chr.
รูปภาพที่มีในเครื่อง	GRAPHIC	50 Picture
รูปภาพที่ผู้ใช้สร้างเองได้	USER GRAPHIC	50 Picture
รูปภาพที่ผู้ใช้สามารถเองได้แบบเต็มจอ	USER GRAPHIC	11 Picture
คำสั่งในการควบคุมข้อความ	DISPLAY FEATURE	45 Command
คำสั่งควบคุมข้อความอัตโนมัติ	Auto Command	Yes
ปรับความเร็วข้อความ	Speed Level	10 Level
การแสดงผลข้อความค้าง	Hold Message	-
การแสดงผลภาพเคลื่อนไหว	Animation	Yes
ตั้งเวลาแสดงข้อความลวงหน้า	File Schedule	5 File
ตั้งเวลา เปิด-ปิด ป้ายไฟ	Timer On-Off	5 Times Per Day
การส่งข้อมูลเข้าป้าย	Set Data	Keyboard or Computer
** ต่อระบบเพจเจอร์	Link Pager	-
** ต่อระบบโมเด็ม	Link Modem	-
** ต่อระบบเสียงพูด	Speaking System	-
** ต่อระบบเครือข่าย	Network System	Lan
** ระบบ IDF	IDF Feature	-

ข้อควรปฏิบัติ และ ตรวจสอบก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุมป้ายไฟวิ่ง

1. ป้ายไฟวิ่งต้องเปิดใช้งานอยู่ขณะที่ทำการส่งข้อมูล
2. ตรวจสอบสายสัญญาณที่ต่อระหว่างป้ายไฟวิ่งกับคอมพิวเตอร์ (ระบบ Lan ต้องใช้งานได้ปกติ)
3. ตรวจสอบเช็ค IP Address , Gateway , Net Mask ของป้ายให้ถูกต้อง
4. ตรวจสอบเช็ค การตั้งค่าควบคุมระบบ (แบบการติดต่ออยู่ที่ LAN) ว่าตั้งค่าถูกต้องหรือไม่

หัวข้อที่ต้องตรวจสอบเช็ค

- ◆ จำนวนหลอดไฟทางแนวตั้ง 24 (ค่านี้ดูจากรุ่นของป้ายไฟ)
- ◆ จำนวนหลอดไฟทางแนวนอน 480 , 640 , 800 เป็นต้น (ค่านี้ดูจากรุ่นของป้ายแต่ละตัว)
- ◆ แบบการติดต่อเป็น Lan (แบบปกติ)
 - อัตราการส่งข้อมูล 9600(แบบปกติ) “ดูจากหัวข้อตั้งค่าระบบ”

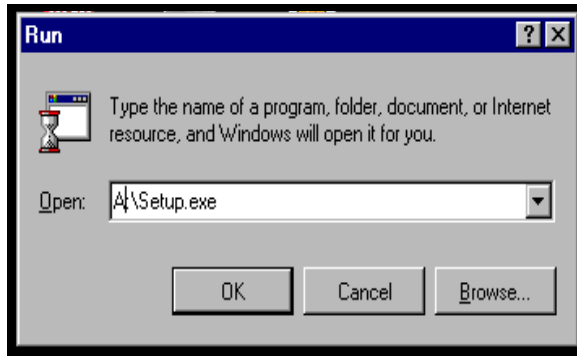
****สรุปขั้นตอนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุมป้ายไฟ****

1. สร้างเพิ่มข้อความและตั้งค่าข้อความให้เรียบร้อย
2. บันทึกเพิ่มข้อความ
3. ตรวจสอบเช็คระบบสื่อสารข้อมูล ติดต่อป้ายไฟ (ระบบ Lan)
4. ส่งข้อมูล

การติดตั้งโปรแกรม

การวิธีการติดตั้งโปรแกรมควบคุมป้ายไฟอักษรวิ่ง บนระบบปฏิบัติการ WINDOWS 98 , XP, 2000
ความต้องการของโปรแกรม CPU 486, RAM 128 MB, 1000KB Space ,OS Win'98 หรือสูงกว่า

1. เปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ เข้าโปรแกรม Windows ปิดโปรแกรมที่ไม่จำเป็นให้หมด
2. ใส่แผ่น Disk ที่มีโปรแกรมควบคุมป้ายไฟใน Drive A : หรือ E :
3. คลิกที่ "Start" และเลือกหัวข้อ "Run" พิมพ์ข้อความ "A:\Setup.exe" หรือ "E:\Setup" จะปรากฏภาพ

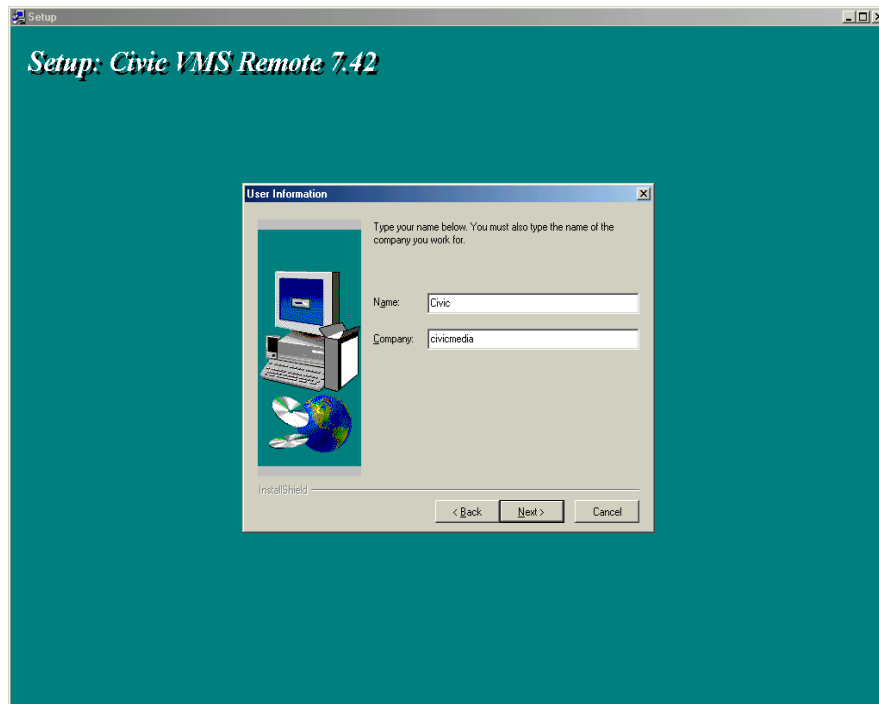


4. คลิกที่ OK รอสักครู่ จะปรากฏหน้าต่าง Welcome ตามรูปภาพ

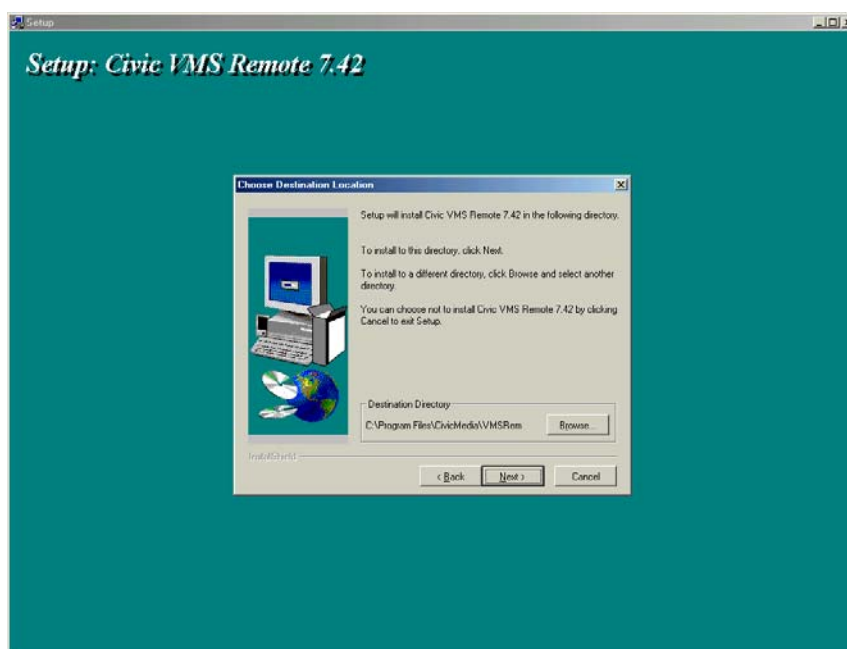


5. คลิกที่ Next จะปรากฏหน้าต่าง “ User Information ”

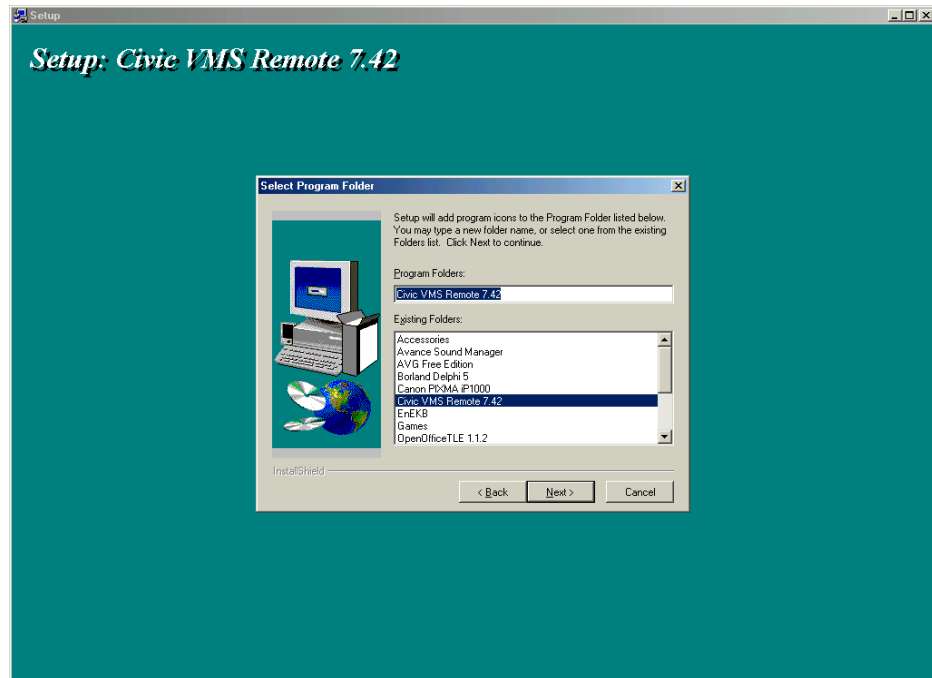
- ◆ Name : (ชื่อผู้ใช้)
- ◆ Company :(ชื่อบริษัท)



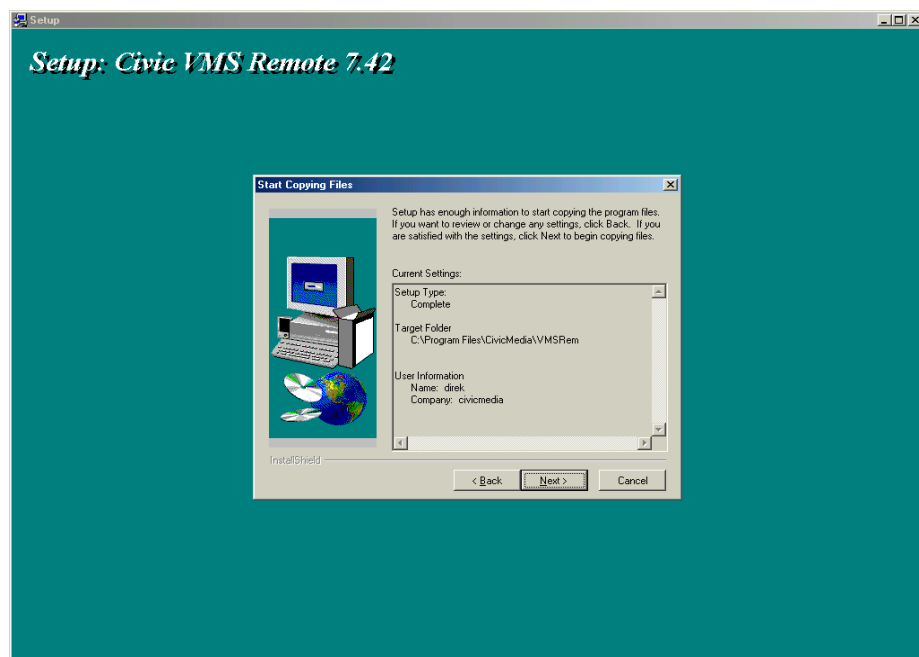
6. คลิกที่ Next จะปรากฏหน้าต่าง “Choose Destination Location”



7. คลิกที่ Next จะปรากฏหน้าต่าง “ Select Program Folder “

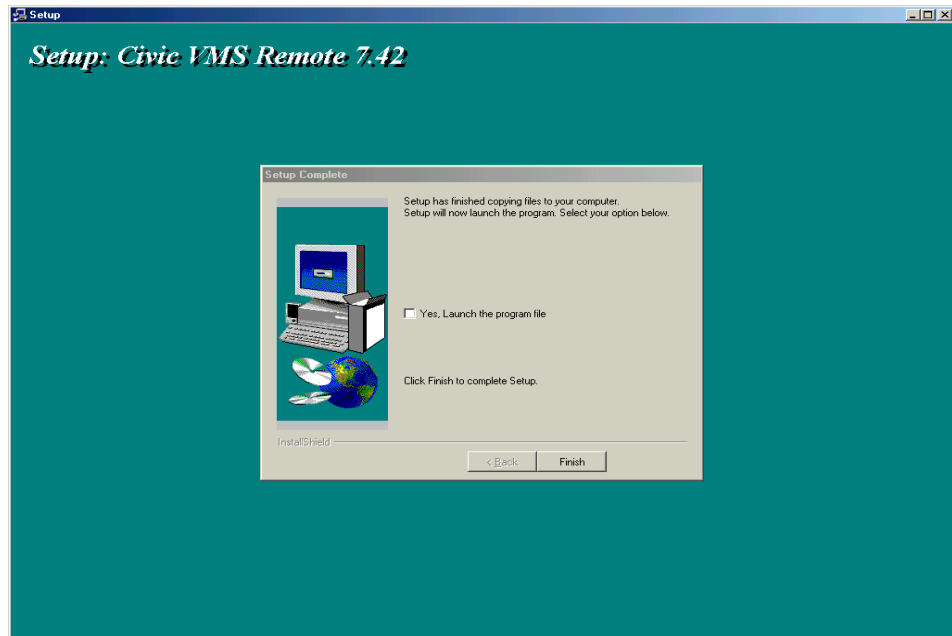


8. คลิกที่ Next จะปรากฏหน้าต่าง “ Start Copying File “



9. รอสักครู่ โปรแกรมจะทำการบันทึกเพิ่มข้อมูลลงในคอมพิวเตอร์

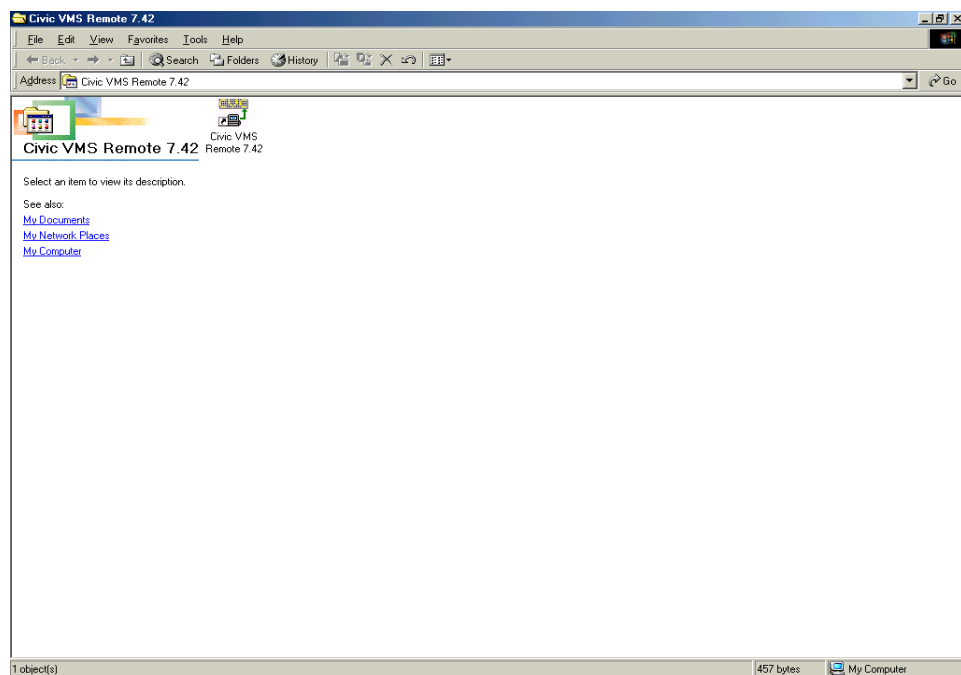
10. รอจนปรากฏหน้าจอ “ Finish “



11. กด Finish เสร็จสิ้นการติดตั้งโปรแกรม

12. โปรแกรมจะทำการสร้างไอคอนให้อัตโนมัติ ตามรูปปรากฏ

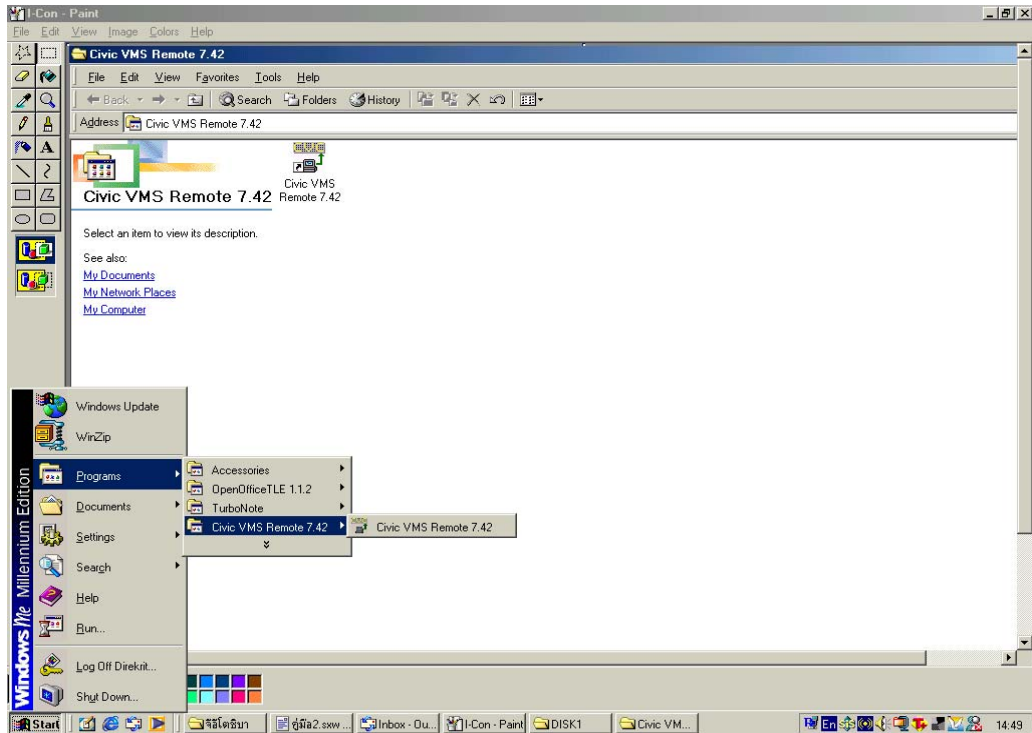
- ◆ รูปคอมพิวเตอร์ และ ป้ายไฟ คือ โปรแกรมที่ใช้งาน



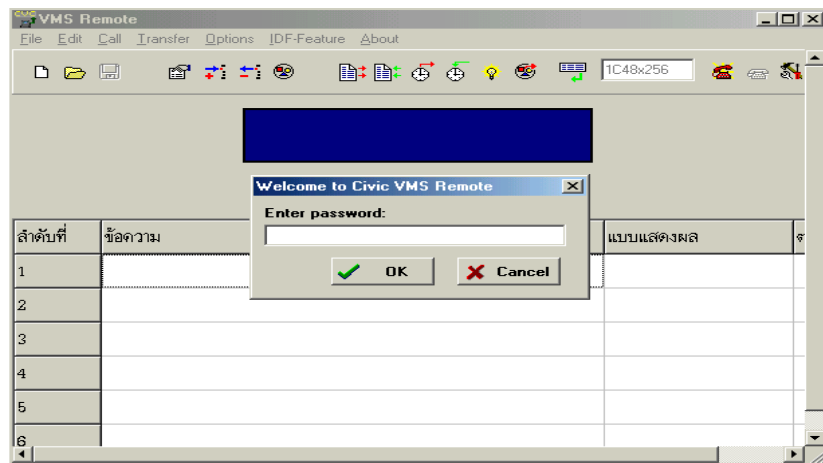
การเรียกใช้โปรแกรมควบคุมป้ายไฟ

เมื่อทำการติดตั้งโปรแกรม โปรแกรมเสร็จ ให้ทำการเรียกขึ้นใช้งาน มีขั้นตอนดังนี้

1. คลิกที่ Start > Program > โปรแกรมที่ทำการติดตั้ง เช่น Civic Vms Remote 7.42 ตามรูปที่ปรากฏ



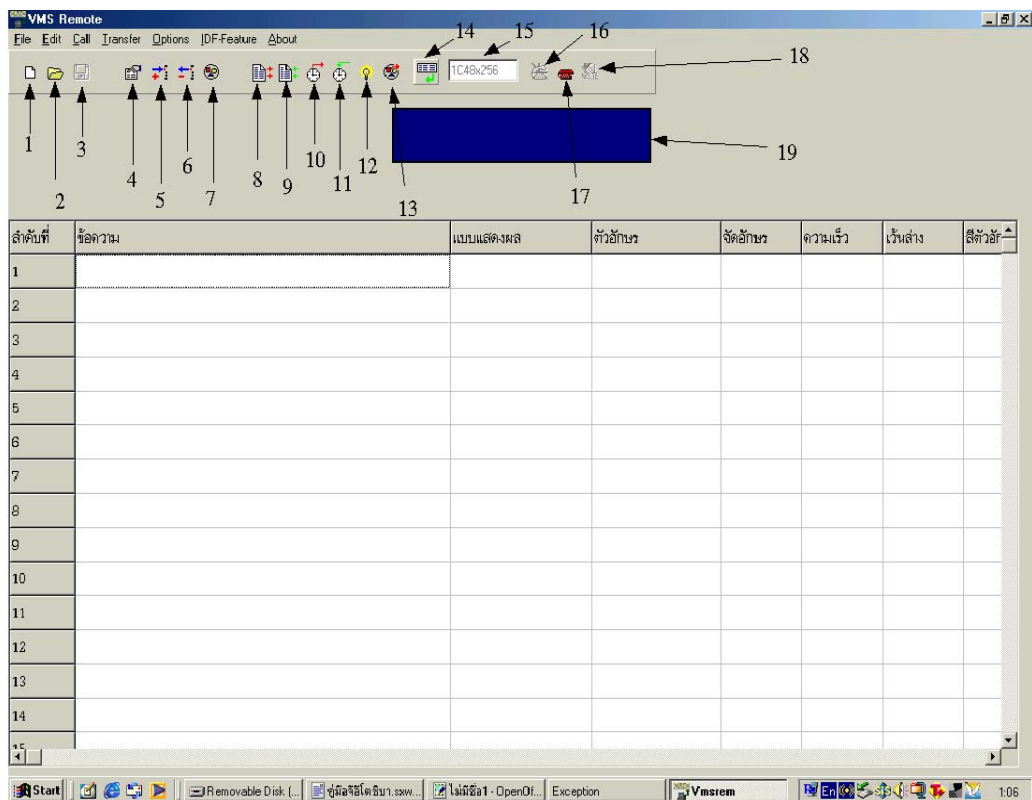
2. หลังจากเรียกโปรแกรมขึ้นใช้งานต้องพิมพ์ Password ให้ถูกต้อง ถึงจะเข้าใช้โปรแกรมควบคุมได้



รหัสในการเข้าโปรแกรมคือ

civic

ส่วนประกอบของโปรแกรม และ หน้าที่ใช้งาน



ส่วนประกอบของโปรแกรมควบคุมป้ายไฟวิ่ง

- หมายเลข 1 เริ่มโปรแกรมข้อความใหม่ (new)
- หมายเลข 2 รับโปรแกรมข้อความจาก ดิสค์ (Open)
- หมายเลข 3 เก็บโปรแกรมข้อความลง ดิสค์ (Save)
- หมายเลข 4 ตั้งค่าควบคุมข้อความ
- หมายเลข 5 แทรกลำดับข้อความ
- หมายเลข 6 ลบลำดับข้อความ
- หมายเลข 7 วาดรูปภาพกราฟฟิค
- หมายเลข 8 ส่งโปรแกรมข้อความไปป้ายไฟวิ่ง
- หมายเลข 9 รับโปรแกรมข้อความจากป้ายไฟวิ่ง
- หมายเลข 10 ตั้งและส่งค่าวันเวลาควบคุมการทำงาน ไปป้ายไฟ
- หมายเลข 11 รับค่าและแสดงค่าวันเวลาควบคุมการทำงาน จากป้ายไฟ
- หมายเลข 12 เปิด - ปิด ป้ายไฟ
- หมายเลข 13 ส่งภาพกราฟฟิค
- หมายเลข 14 Add IP Address (ตั้ง IP Address สำหรับป้ายแต่ละตัว)
- หมายเลข 15 บอกขนาดความสูงและความยาวป้ายไฟ
- หมายเลข 16 ติดต่อป้ายไฟ

หมายเลข 17 เลิกติดต่อบ้ายไฟ

หมายเลข 18 ตั้งค่าควบคุมระบบ

หมายเลข 19 จอแสดงผลจำลองขนาดเปรียบเทียบกับตัวอักษรของป้าย

ลำดับขั้นตอนในการพิมพ์ข้อความ

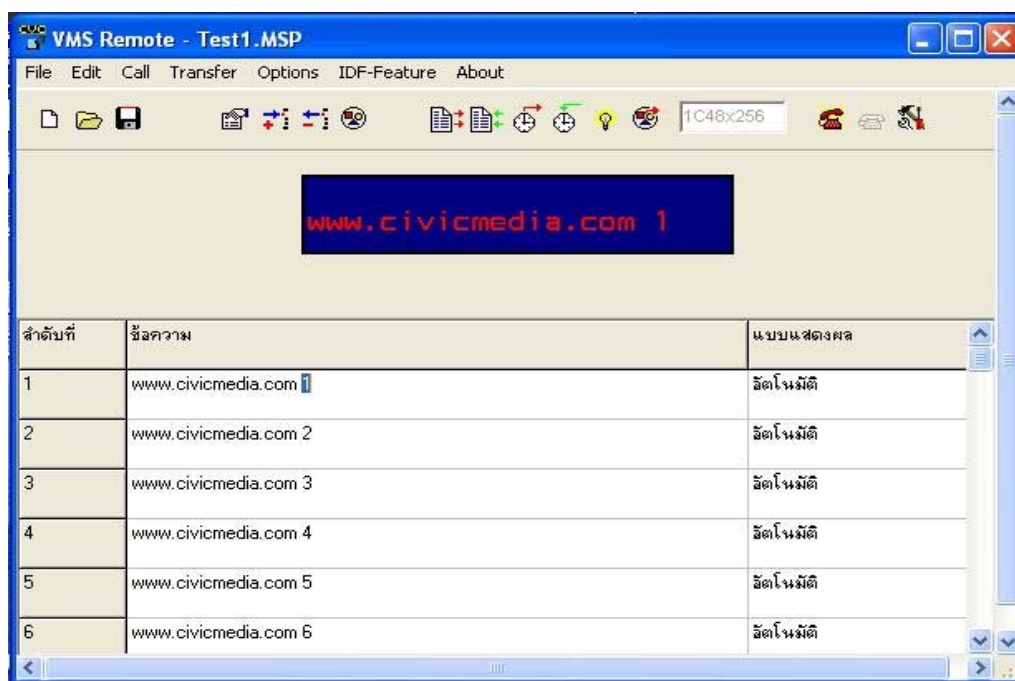
"ลำดับที่" ใน 1 โปรแกรมการแสดงผลมี 200 ลำดับข้อความ

"ข้อความ" คือตำแหน่งพิมพ์ข้อความ ใน 1 ลำดับข้อความ สามารถพิมพ์ได้ไม่เกิน 100 ตัวอักษร

"แบบแสดงผล" จะแสดงเมื่อเข้าไปกำหนดในปุ่มหมายเลข 4

(หรือดับเบิลคลิกที่ตำแหน่งข้อความนั้นๆจะปรากฏหน้าจอให้ตั้งค่าควบคุมเช่นกัน)

เริ่มต้นการสร้างแฟ้มโปรแกรมข้อความใหม่



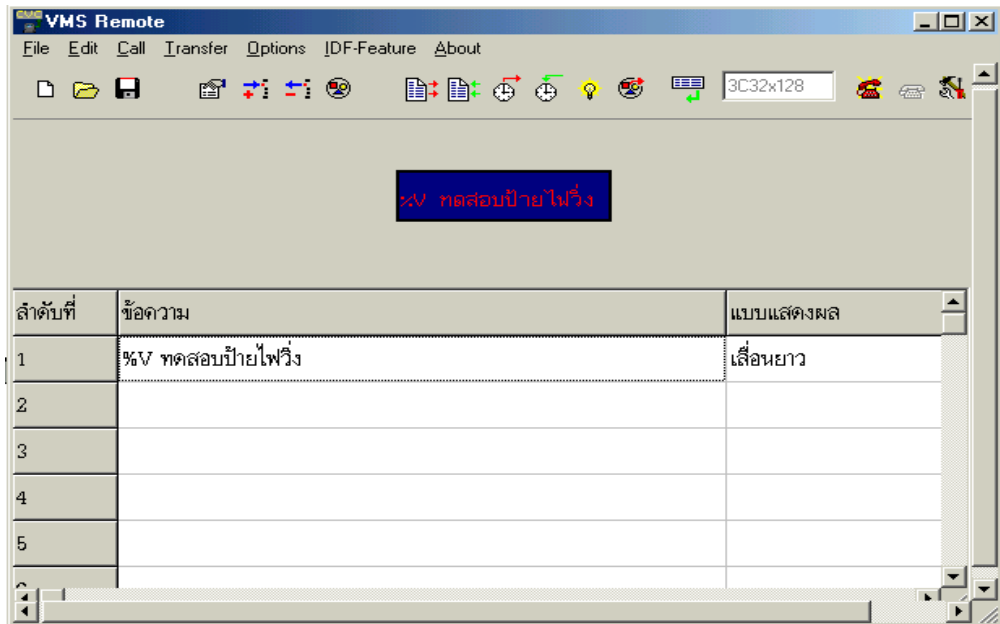
1. หลังจากเปิดโปรแกรม และ ผ่านรหัสเข้าโปรแกรมแล้ว
2. ให้เริ่ม พิมพ์ข้อความในช่องตำแหน่ง "ข้อความ" สังเกตตรงตำแหน่ง "หน้าจอการแสดงผล" จะตรงกับที่แสดงผลจริงบนป้ายไฟ
 - ใน 1 ลำดับข้อความ สามารถพิมพ์ได้ไม่เกิน 100 ตัวอักษร
 - ใน 1 โปรแกรมการแสดงผลมี 200 ลำดับข้อความ
3. เมื่อพิมพ์ข้อความเสร็จให้ กดปุ่ม Enter แบบแสดงผลจะเป็น "อัตโนมัติ" หากต้องการแก้ไขแบบแสดงผลแบบอักษร สี ฯลฯ ให้ดูหัวข้อ "ตั้งค่าควบคุม (ปุ่มหมายเลข 4)"

ห้าม..พิมพ์ข้อความข้ามบรรทัด เช่น พิมพ์บรรทัดที่1,2,3 เว้นบรรทัดที่4 และ มาพิมพ์บรรทัดที่ 5

ลักษณะพิเศษ การทำให้อักขรแสดงผลแนวตั้ง ให้ใส่ %V

หน้าลำดับข้อความที่ต้องการให้แสดงผล ข้อความลำดับนั้นจะแสดงผลแนวตั้ง (

ใช้สำหรับป้ายที่ตั้งอยู่ตามแบบการติดตั้ง) ตัวอย่าง



รูปแสดงการทำข้อความให้แสดงผลแนวตั้ง

การเรียก รหัสพิเศษขึ้นใช้งาน..

หนึ่งในความสามารถของป้ายไฟคือ การแสดงรูปภาพการแสดงผลเวลา ชั่วโมง : นาที : วินาที และ วันที่ เดือน - ปี(ค.ศ.)

แสดงเวลา ชั่วโมง นาที วินาที พิมพ์ที่บรรทัดข้อความดังนี้ %H : %M : %S หรือ Time %h:%m:%s

แสดงเวลา วันที่ เดือน ปี(ค.ศ.) พิมพ์ที่บรรทัดข้อความดังนี้ %D - %N - %Y หรือ Date %d-%n-%y

แสดงวันในสัปดาห์ พิมพ์ที่บรรทัดข้อความดังนี้ %W (แสดงตัวย่อ ของวัน)

แสดงอุณหภูมิ พิมพ์ที่บรรทัดข้อความดังนี้ %T (ตัวป้ายไฟวิ่ง ต้องมีตัวจับอุณหภูมิ)

แสดงรูปภาพ พิมพ์ที่บรรทัดข้อความดังนี้ %G (หมายเลขรูปภาพ) เช่น %G1 , %g49

- รหัสรูปภาพ %G1 ถึง %G50 คือรูปภาพที่มีให้สำเร็จในโปรแกรมสามารถเรียกใช้ได้เลย

- รหัสรูปภาพ %G51 ถึง %G100 คือรูปภาพที่ทางผู้ใช้งานสร้างขึ้นเอง

(ให้ดูหัวข้อวาดรูปภาพกราฟฟิค)

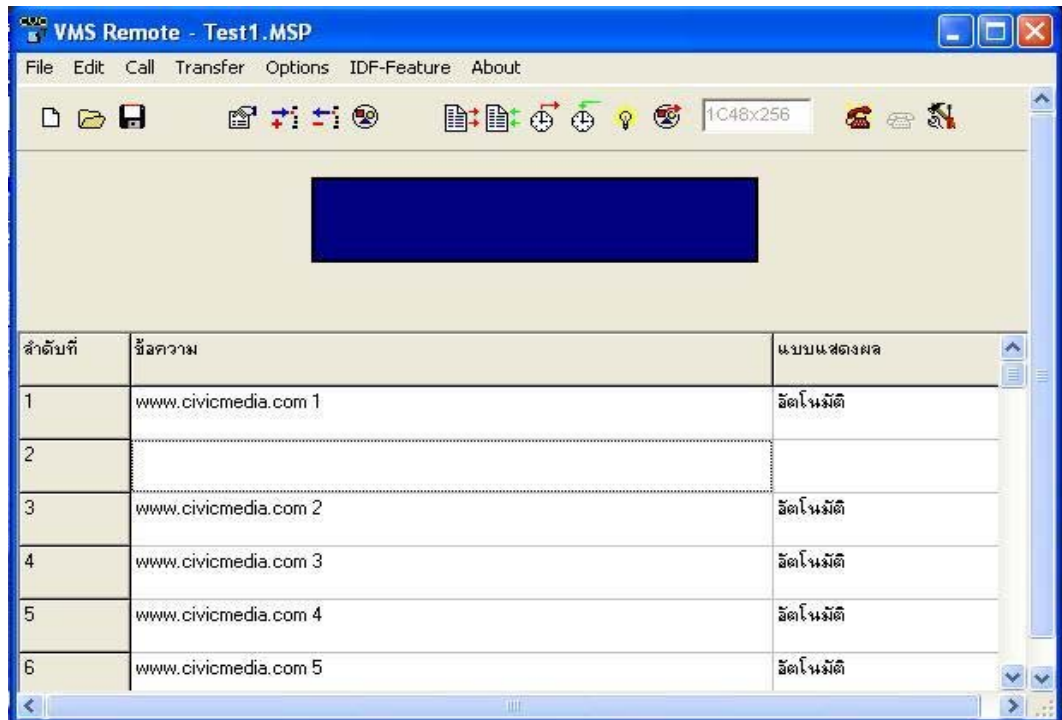
- รหัสรูปภาพ %P1- %P20 คือรูปภาพแบบเติมหน้าจอผู้ใช้สร้างเอง

(ให้ดูหัวข้อวาดรูปภาพกราฟฟิค)

การแทรกลำดับข้อความ และ ลบลำดับข้อความ

ในบางครั้งหลังจากพิมพ์ข้อความได้หลายลำดับข้อความ และมีความจำเป็นต้องแทรกข้อความตรงตำแหน่งที่พิมพ์ไปแล้ว หรือ บางครั้งต้องการลบลำดับข้อความข้อความ ออกบางข้อความ

1. ให้นำเมาส์ไป คลิก ตำแหน่งบรรทัดที่ต้องการแทรก
2. นำเมาส์คลิก ที่ รูปเครื่องหมายบวก “แทรกลำดับข้อความ” ลำดับข้อความจะแยกออกเป็น บรรทัดต่างๆ



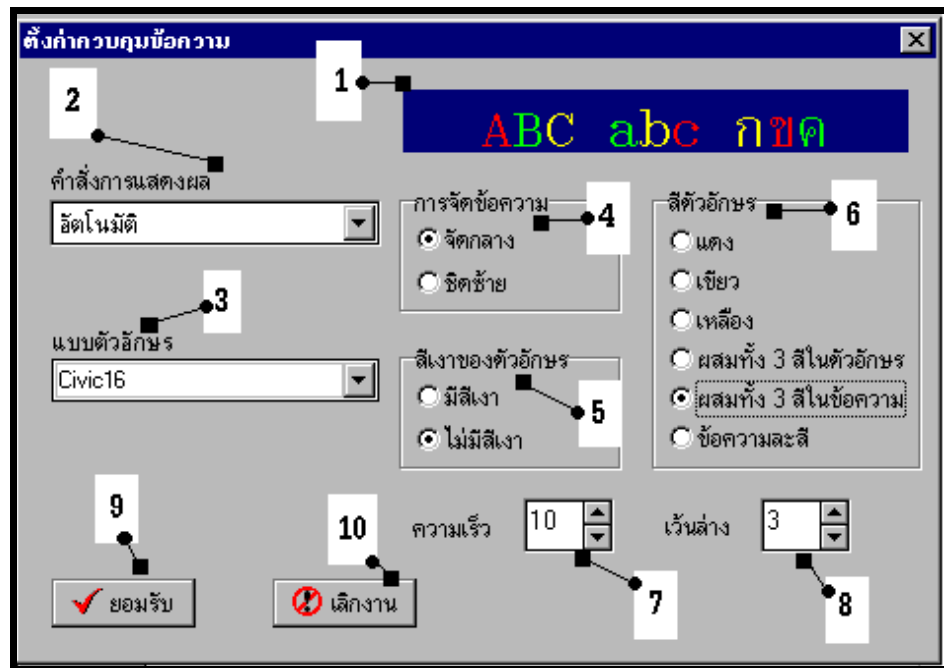
3. พิมพ์ข้อความที่ต้องการในบรรทัดที่ว่างนั้นและกดปุ่ม Enter เพื่อตั้งค่า (หรือดูที่หัวข้อ ตั้งค่าควบคุมข้อความ)
4. การลบลำดับข้อความ ให้นำเมาส์ไป คลิก ลำดับข้อความที่ต้องการลบ และนำเมาส์ไป คลิกที่ รูปเครื่องหมายลบ ลำดับข้อความนั้นจะหายไป (เรียกกลับมาไม่ได้ # ไม่มี Undo)

การตั้งค่าควบคุมข้อความ

คุณสมบัติเด่นของป้ายไฟวิ่งที่ถือว่ามีจำนวนมากคือ การกำหนดค่าต่างๆของข้อความ เช่น รูปแบบตัวอักษร สีของตัวอักษร ความเร็วในการแสดงผล คำสั่งการแสดงผล(เลื่อนซ้าย, ขวา, บน, ล่าง ... ฯลฯ)

ขั้นตอนการตั้งค่าควบคุมข้อความ

1. หลังจากพิมพ์ข้อความเสร็จ กดปุ่ม Enter ในตำแหน่งช่อง แบบแสดงผล จะขึ้นข้อความ “อัตโนมัติ” เพราะวาโปรแกรมจะทำการตั้งให้เอง แบบอัตโนมัติ ทุกอย่าง หากผู้ใช้ต้องการเปลี่ยนแปลงใหม่ให้ ทำขั้นตอนต่อไปนี้
2. นำเมาส์ไป ดับเบิลคลิกที่ ตำแหน่งข้อความที่ต้องการแก้ไข จะปรากฏรูปดังนี้



ส่วนประกอบ และ การทำงาน ของการตั้งค่าควบคุมข้อความ

- หมายเลข 1 หน้าจอจำลองการแสดงผลรูปแบบตัวอักษร
 - หมายเลข 2 คำสั่งการแสดงผล ของข้อความมีให้เลือกใช้งาน 47 คำสั่ง
 - หมายเลข 3 แบบตัวอักษร สังกัดตัวอักษรหน้าจอจำลองการแสดงผล
 - หมายเลข 4 การจัดข้อความ ต้องการให้ข้อความนี้ จัดกลางจอ หรือ ชิดซ้ายจอ
 - หมายเลข 5 สีเงาของตัวอักษร (ใช้ได้กับป้ายไฟ รุ่น 3 สี และ ป้ายไฟ รุ่น 8 สี)
 - หมายเลข 6 สีตัวอักษร (ใช้ได้กับป้ายไฟ รุ่น 3 สี และ ป้ายไฟ รุ่น 8 สี)
 - หมายเลข 7 ความเร็ว ในการแสดงผลข้อความ 1-10 ระดับให้เลือกใช้งาน
 - หมายเลข 8 เว้นล่างข้อความ ใช้ในกรณีที่ให้ข้อความ ชิดขอบจอด้านบนจอ หรือ ชิดขอบจอด้านล่าง
 - หมายเลข 9 ยอมรับ เมื่อตั้งค่าเสร็จให้กด “ยอมรับ” และ ปิดหน้าจอ
 - หมายเลข 10 เลิกงาน ยกเลิกการตั้งค่าทั้งหมดให้ใช้ค่าเดิมก่อนนี้ และ ปิดหน้าจอ
3. หลังจากตั้งค่าข้อความเสร็จ ให้ทำการบันทึกเพิ่มข้อมูล เพื่อนำเพิ่มข้อมูลนี้ไปใช้งาน การส่งโปรแกรมข้อความ ไปป้ายไฟวิ่ง หรือ การเรียกโปรแกรมกับมาดู หรือ แก้ไขใหม่

การใช้คำสั่งพิเศษ

ความสามารถของป้ายไฟวิ่งที่มากกว่า การวิ่งของตัวอักษร แต่ยังสามารถแสดงภาพเคลื่อนไหว เช่น.. การเรียกรหัสรูปภาพใช้งาน การเรียกวัน-เวลาแสดงผล ภาพไถ่เดิน ภาพม้าวิ่ง และการแสดง 2 บรรทัด เป็นต้น

การทำภาพเคลื่อนไหว “ลูกไถ่เดิน”

1. ให้พิมพ์ () ที่บรรทัดที่ต้องการให้แสดงผล “ ตั้งค่าควบคุม “ (คลิก 2 ครั้ง) จะปรากฏหน้าต่างตั้งค่าควบคุม
2. ในช่อง “คำสั่งการแสดงผล” ให้เลือก ลูกไถ่เดิน “ กดยอมรับ “

หมายเหตุ..คำสั่งนี้ไม่สามารถแสดงร่วมกับข้อความในบรรทัดเดียวกัน
จะต้องใส่คำสั่งนี้อย่างเดียวในบรรทัดนั้นๆ และจะไม่แสดงผลเป็นตัวอักษร

การทำภาพเคลื่อนไหว “ม้วริง” “ ”

1. ให้พิมพ์ (") ที่บรรทัดที่ต้องการให้แสดงผล “ ตั้งค่าควบคุม “ (คลิก 2 ครั้ง) จะปรากฏหน้าต่างตั้งค่าควบคุม
2. ในช่อง “คำสั่งการแสดงผล” ให้เลือก ม้วริง “กดยอมรับ”

หมายเหตุ..คำสั่งนี้ไม่สามารถแสดงร่วมกับข้อความในบรรทัดเดียวกัน
จะต้องใส่คำสั่งนี้อย่างเดียวในบรรทัดนั้นๆ และจะไม่แสดงผลเป็นตัวอักษร

การทำข้อความ 2 บรรทัด

1. พิมพ์ข้อความที่ต้องการให้เป็นบรรทัดที่ 1 ในช่องข้อความ
 2. เมื่อพิมพ์ข้อความเสร็จให้ “ ตั้งค่าควบคุม “ (คลิก 2 ครั้ง) จะปรากฏหน้าต่างตั้งค่าควบคุม
 3. ในช่อง “คำสั่งการแสดงผล” ให้เลือก ขึ้นบรรทัดใหม่
 - ◆ เลื่อนข้อความสูงขึ้น ให้ขีดขอบด้านบนโดย เพิ่ม ตัวเลข ในช่องเว้นล่าง สังเกตในช่องจำลอง , กดยอมรับ
 4. พิมพ์ข้อความที่ต้องการให้เป็นบรรทัดที่ 2 ในช่องข้อความ
 5. เมื่อพิมพ์ข้อความเสร็จให้ “ ตั้งค่าควบคุม “ (คลิก 2 ครั้ง) จะปรากฏหน้าต่างตั้งค่าควบคุม
 6. ในช่อง “คำสั่งการแสดงผล” ให้เลือกแบบแสดงผลที่ต้องการ เช่น เลื่อนยาว
 - ◆ เลื่อนข้อความลง ให้ขีดขอบด้านล่างโดย ลด ตัวเลข ในช่องเว้นล่าง สังเกตในช่องจำลอง , กดยอมรับ
 7. ทำการบันทึกแฟ้มโปรแกรมข้อความ จะแสดงผลซ้อนกันเป็น 2 บรรทัด
- เมื่อพิมพ์ข้อความเสร็จให้ “ ตั้งค่าควบคุม “ (คลิก 2 ครั้ง) จะปรากฏหน้าต่างตั้งค่าควบคุม

การใช้คำสั่งแสดงผล “ กลับไปแสดงลำดับที่1 “ (RETURN)

ในบางครั้งมีการแสดงข้อความหลายๆข้อความ แต่ทางผู้ใช้งานอาจ ไม่จำเป็นต้องแสดงข้อความทั้งหมด โดยใช้คำสั่ง “ RETURN (กลับไปบรรทัดที่ 1) ” มีขั้นตอนดังนี้

- เมื่อพิมพ์ข้อความเสร็จให้ “ ตั้งค่าควบคุม “ (คลิก 2 ครั้ง) จะปรากฏหน้าต่างตั้งค่าควบคุม
 - ◆ ในช่อง “คำสั่งการแสดงผล” ให้เลือก กลับไปแสดงลำดับที่1 “กดยอมรับ”

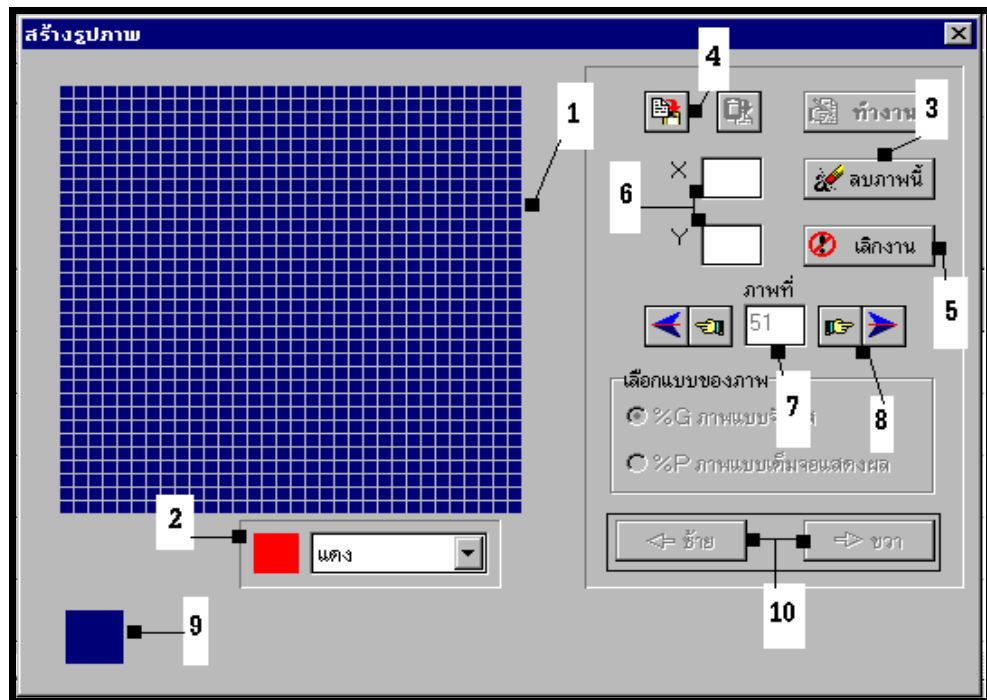
** ทำการบันทึกแฟ้มโปรแกรมข้อความ

การวาดรูปภาพกราฟฟิก (ผู้ใช้งานสร้างขึ้นเอง %G51-%G100 และ %P1-%P20)

ความสามารถที่น่าทึ่ง อีกด้านหนึ่งของป้ายไฟคือ การที่ผู้ใช้งานสามารถวาดรูปภาพขึ้นใช้เองทั้งแบบจตุรัส%G และ แบบเต็มจอแสดงผล%P ซึ่งผู้ใช้สามารถนำไปประยุกต์ใช้งานได้มากมาย เช่น การสร้างโลโก้ต่างๆ หรือ การสร้างตัวอักษรต่าง(ภาษาจีน , ญี่ปุ่น) และอื่นๆอีกมากมาย

ขั้นตอนการวาดรูปภาพ

1. นำเมาส์ไป คลิกที่ “วาดรูปภาพ”
2. ผู้ใช้ต้องเลือกแบบการวาด (แบบจตุรัส%G และ แบบเต็มจอแสดงผล%P) และ คลิก ที่ปุ่ม “ทำงาน”



ส่วนประกอบ และ การทำงาน ของหน้าต่างวาดรูป

- ◆ หมายเลข 1 ตำแหน่งของการวาดรูป โดยใช้เมาส์คลิกที่ตรงตำแหน่งที่ต้องการ ถ้าต้องการลบตำแหน่งนั้นให้ใช้เมาส์คลิกที่ตรงตำแหน่งที่ต้องการลบ
 - ◆ หมายเลข 2 เปลี่ยนสีการวาดรูป (ใช้ได้กับป้ายไฟ รุ่น 3 สี และ ป้ายไฟ รุ่น 8 สี)
 - ◆ หมายเลข 3 ลบภาพที่กำลังวาดทั้งภาพ
 - ◆ หมายเลข 4 บันทึกภาพที่กำลังวาดไปไว้อีกหมายเลขหนึ่ง
 - ◆ หมายเลข 5 เลิกงาน และ ปิดหน้าต่าง
 - ◆ หมายเลข 6 ตำแหน่งของการวาด
 - ◆ หมายเลข 7 หมายเลขรูปภาพที่กำลังวาด (%g51 - %g100)
 - ◆ หมายเลข 8 เลื่อนหมายเลขที่ต้องการวาด รูปมือเลื่อนทีละ 1 ภาพ , รูปลูกศรเลื่อนครั้งละ 5 ภาพ
 - ◆ หมายเลข 9 รูปภาพจำลองในการวาด ถ้าเลือก %G หน้าจอจะเป็นรูปจัตุรัส ถ้าเลือก % P จะเป็นรูปภาพแบบเต็มจอแสดงผล
 - ◆ หมายเลข 10 เลื่อนตำแหน่งในการวาดรูปแบบเต็มหน้าจอ
3. หลังจากวาดเสร็จให้เลิกงาน และ ทำการส่งรูปภาพที่วาดเสร็จไปป้ายไฟ (ดูหัวข้อ ส่งภาพกราฟฟิค)
 4. ถ้าต้องการเรียกใช้งานให้พิมพ์ รหัสประจำรูปในช่องข้อความขึ้นมาใช้งาน เช่น %g51.. %g100 หรือ % P1%P11

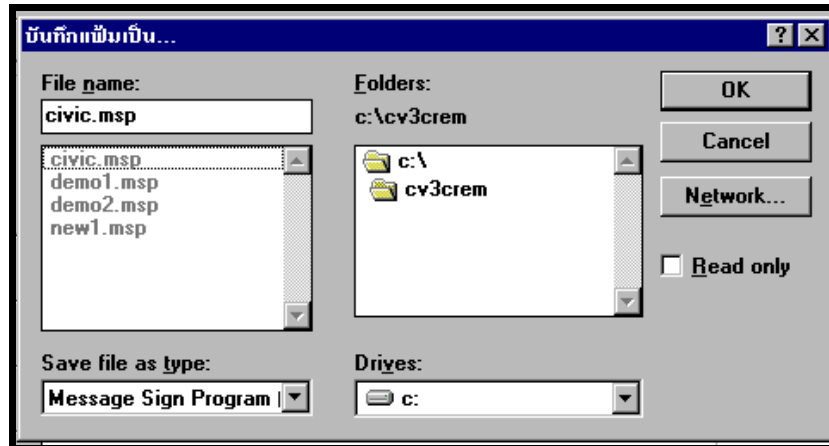
การบันทึกเพิ่มข้อมูล

เมื่อสร้างเพิ่มข้อมูลเสร็จจะต้องทำการบันทึกเพิ่มข้อมูล เพื่อนำเพิ่มข้อมูลนี้ไปใช้งานอื่น เช่น

จำลองการแสดงผล

การส่งโปรแกรมข้อความ ไปป้ายไฟวิ่ง หรือ การเรียกโปรแกรมกลับมาดู หรือ แก้ไขใหม่

1. นำเมาส์ไป คลิก ที่ File เลือกหัวข้อ Save As จะปรากฏหน้าจอ

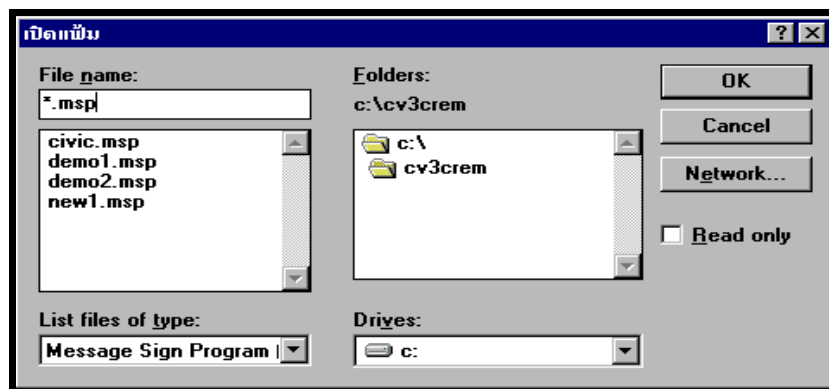


2. ใส่ชื่อเพิ่มข้อมูลในช่อง File name (ควรใส่ชื่อเป็นภาษาอังกฤษ ไม่เกิน 8 ตัวอักษร)
(ห้าม..บันทึกชื่อเพิ่มข้อมูล ชื่อ PROGRAM1, PROGRAM2 , PROGRAM3 , PROGRAM4 และ PROGRAM5
เพราะเป็นชื่อสงวนของโปรแกรม)
3. เมื่อเสร็จกด “ OK “
4. หากเป็นเพิ่มข้อมูลที่มีการแก้ไขแล้วเรียกใช้ใหม่ สามารถ คลิกที่รูป
แผ่นดิสค์”เก็บโปรแกรมข้อความลงดิสค์”

การเปิดเพิ่มข้อมูล

เมื่อมีการบันทึกเพิ่มข้อมูลไว้แล้ว ในการใช้งานครั้งต่อไปผู้ใช้งานสามารถเปิดเพิ่มข้อมูลเก่าขึ้นมา เพื่อตรวจสอบข้อความ หรือ แก้ไขได้ ข้อมูล เพื่อนำเพิ่มข้อมูลนี้ไปใช้งานอื่น เช่น จำลองการแสดงผล การส่งโปรแกรมข้อความ ไปป้ายไฟวิ่ง หรือ การเรียกโปรแกรมกลับมาดู หรือ แก้ไขใหม่

1. นำเมาส์ไป คลิก ที่ รูป Folder “รับโปรแกรมข้อความจากดิสค์” จะปรากฏรูป



2. นำเมาส์ไปคลิก ที่ชื่อแฟ้มข้อมูลที่ต้องการเปิด ชื่อแฟ้มข้อมูลที่เลือกจะปรากฏที่ช่อง File Name
3. เมื่อเลือกเสร็จ กด “ OK ”

หากก่อนหน้าที่มีการเปิดแฟ้มข้อมูล
มีข้อมูลที่เปิดอยู่ก่อนแล้วโปรแกรมจะถามว่าต้องการบันทึกแฟ้มข้อมูลก่อนหรือไม่

การติดต่อฝ่ายไฟ และ เลิกติดต่อฝ่ายไฟ

หลังจากสร้างโปรแกรมข้อความ บันทึก ขั้นตอนต่อไปจะเป็นการที่ผู้ใช้งานจะ ส่งค่า หรือ รับค่า
ต่างๆจากฝ่ายไฟวิ่ง จะต้องทำการติดต่อกับฝ่ายไฟก่อน



** การติดต่อฝ่ายไฟวิ่ง ให้นำเมาส์ไปคลิกที่รูป ยกหูโทรศัพท์ “ติดต่อกับฝ่าย”



** ยกเลิก การติดต่อฝ่ายไฟวิ่ง ให้นำเมาส์คลิกที่รูป วางหูโทรศัพท์ “เลิกติดต่อฝ่ายไฟ”

ดูรายละเอียด แบบการติดต่อ ที่หัวข้อ ” รูปแบบการ รับและส่ง ข้อมูล ”

การส่งโปรแกรมข้อความไปฝ่ายไฟวิ่ง

หลังจากที่สร้างโปรแกรมข้อความ

ตั้งค่าควบคุมข้อความต่อไปจะเป็นการส่งโปรแกรมข้อความไปแสดงบนฝ่ายไฟวิ่ง และกำหนด
ให้แต่ละโปรแกรมแสดง วันที่/เดือน เวลา ที่ต่างกัน

** สำคัญมาก...แต่ก่อนอื่นต้องทำความเข้าใจการเก็บโปรแกรมข้อความภายในฝ่ายไฟวิ่ง

ฝ่ายไฟวิ่งจะสามารถเก็บข้อความได้ 100,000 ตัวอักษร แบ่งเป็นช่องเก็บข้อมูล 5 แฟ้ม
แต่ละแฟ้มข้อมูลบรรจุตัวอักษร 20,000 ตัวอักษร ,ได้ข้อความ 200 ข้อความ , ข้อความละ 100 ตัวอักษร

ตารางเปรียบเทียบโปรแกรมข้อความโปรแกรมภายในป้ายไฟวิ่ง

แฟ้มข้อมูล (Program 1-5)	จำนวนตัวอักษร ต่อ 1 Program	จำนวนข้อความ (จำนวนบรรทัด)	จำนวนตัวอักษรต่อข้อความ รวมทั้งการเคาะเว้น
Program 1	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	100 ตัวอักษร
Program 2	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	100 ตัวอักษร
Program 3	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	100 ตัวอักษร
Program 4	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	100 ตัวอักษร
Program 5	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	100 ตัวอักษร
รวม 100,000 ตัวอักษร			

ความสามารถของป้ายไฟวิ่งที่น่าทึ่งอีกประการหนึ่งคือ การที่กำหนดให้แต่ละโปรแกรมข้อความแสดงใน วันที่ / เดือน เวลาชั่วโมง : นาที โดยที่ผู้ใช้งานกำหนดได้เอง

<u>ตัวอย่างการกำหนดการแสดงผล</u>		วันที่	เวลาเริ่ม	เวลาหยุด
โปรแกรมข้อความที่ 1	แสดงผล/.....	08:00	17:00
โปรแกรมข้อความที่ 2	แสดงผล/.....	10:00	19:00
โปรแกรมข้อความที่ 3	แสดงผล/.....	12:00	20:00
โปรแกรมข้อความที่ 4	แสดงผล/.....	15:00	16:00
โปรแกรมข้อความที่ 5	แสดงผล	05/12	08:00	22:00

หมายเหตุ.. โปรแกรมที่ 1-4 จะแสดงผลทุกวันตามเวลาที่ตั้งเอาไว้

แต่โปรแกรมที่ 5 จะเริ่มแสดงผลวันที่ 05 เดือนธันวาคม เวลา 08.00 น. และถ้าถึงเวลา 22.00 น.

โปรแกรมที่ 5 ถึงจะหยุดแสดง

*** หากผู้ใช้งานไม่มีความจำเป็นต้องกำหนดเวลาในการแสดงผลโปรแกรมข้อความหลายๆโปรแกรม แต่จะใช้แค่ โปรแกรมข้อความที่ 1 ไม่ต้องใส่ วันที่ / เดือน ได้ตั้งเวลา เริ่ม หรือ หยุด โปรแกรมข้อความนั้นจะแสดง ทุกๆวัน ทุกๆเวลา

เริ่มขั้นตอนการส่งโปรแกรมข้อความ

1. ก่อนอื่นให้กลับไปดูหัวข้อ “ข้อควรปฏิบัติ และตรวจเช็คก่อนการใช้อุปกรณ์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง” ถูกต้องหรือไม่
2. นำเมาส์ไปคลิก ที่รูป โทรศัพท์ยกหู “การติดต่อป้ายไฟ”
3. นำเมาส์ไปคลิก ที่รูป กระดาษลูกศรสีแดงชี้ออก “ส่งโปรแกรมข้อความไปป้ายไฟวิ่ง”

ส่งโปรแกรมข้อความ

โปรแกรมที่	ชื่อแฟ้มข้อความ	วันที่/เดือน	เริ่มเวลา	ถึงเวลา	สถานะ
1	<input type="text"/>	<input type="text"/> / <input type="text"/>	<input type="text"/> : <input type="text"/>	<input type="text"/> : <input type="text"/>	เตรียมข้อมูล
2	<input type="text"/>	<input type="text"/> / <input type="text"/>	<input type="text"/> : <input type="text"/>	<input type="text"/> : <input type="text"/>	เตรียมข้อมูล
3	<input type="text"/>	<input type="text"/> / <input type="text"/>	<input type="text"/> : <input type="text"/>	<input type="text"/> : <input type="text"/>	เตรียมข้อมูล
4	<input type="text"/>	<input type="text"/> / <input type="text"/>	<input type="text"/> : <input type="text"/>	<input type="text"/> : <input type="text"/>	เตรียมข้อมูล
5	<input type="text"/>	<input type="text"/> / <input type="text"/>	<input type="text"/> : <input type="text"/>	<input type="text"/> : <input type="text"/>	เตรียมข้อมูล

โปรแกรมที่ต้องการให้ทำงานทันที เมื่อส่งเสร็จ

0

ส่งข้อมูล เปิดแฟ้ม บันทึก ลบข้อมูล เลิกงาน

วันและเวลาขณะนี้ = 20/02/2006 22:23:05

ส่วนประกอบ และ การทำงานส่งโปรแกรมข้อความไปป้ายไฟวิ่ง

- ◆ หมายเลข 1 ชื่อแฟ้มโปรแกรมข้อความ คลิกที่ช่องเพื่อเข้าไปเลือกดปรแกรม
 - ◆ หมายเลข 2 ช่องแสดงการกำหนดวันที่และเดือนล่วงหน้า
 - ◆ หมายเลข 3 กำหนดเวลาเริ่มโปรแกรม
 - ◆ หมายเลข 4 กำหนดเวลาหยุดโปรแกรม
 - ◆ หมายเลข 5 แถบแสดงการส่งข้อมูล
 - ◆ หมายเลข 6 แสดงสถานะของการส่งข้อมูล
 - ◆ หมายเลข 7 เลือกโปรแกรมที่ต้องการให้ทำงาน (ให้แสดงทั้งหมดเลือก 0)
 - ◆ หมายเลข 8 ส่งข้อมูล
 - ◆ หมายเลข 9 เปิดแฟ้ม (เปิดเลือกรูปแบบการส่งที่บันทึกไว้)
 - ◆ หมายเลข 10 บันทึก (เป็นการบันทึกหน้าจอการส่งนี้)
 - ◆ หมายเลข 11 ลบข้อมูลในหน้าจอนี้
 - ◆ หมายเลข 12 เลิกงาน
4. นำเมาท์คลิกที่ช่อง แฟ้มข้อมูล จะปรากฏหน้าจอให้เลือกแฟ้มโปรแกรมข้อความที่ได้ทำการสร้างเอาไว้
 5. ทำการตั้ง วันที่/เดือน (ถ้าจะให้โปรแกรมนั้นแสดงทุกวันไม่ต้องใส่) และ กำหนดเวลาที่ต้องการให้แสดง
 6. หลังจากที่ ตั้งค่าเสร็จให้คลิกที่ “ส่งข้อมูล”
 - ◆ ถ้าส่งได้ในช่องสถานะจะมีแถบสีน้ำเงินปรากฏ
 - ◆ ถ้าส่งไม่ได้จะปรากฏข้อความแจ้ง และกลับไปดูที่หัวข้อ
“ข้อควรปฏิบัติ และ ตรวจสอบก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง”
 7. หากเสร็จสิ้นการส่งข้อมูลไม่ต้องการส่งค่าอื่นแล้ว ให้ยกเลิกการติดต่อป้ายไฟวิ่ง

การรับโปรแกรมข้อความจากป้ายไฟวิ่ง

หลังจากที่ผู้ใช้งานได้ทำการส่งโปรแกรมข้อความไปป้ายไฟ

และต้องการเรียกโปรแกรมข้อความกลับมาตรวจเช็ค ข้อความในโปรแกรม และค่ากำหนดต่างๆเช่น การแสดง วันที่/เดือน เวลา แต่ละโปรแกรมข้อความ มีวิธีดังนี้

เริ่มขั้นตอนการรับโปรแกรมข้อความ

1. ก่อนอื่นให้กลับไปดูหัวข้อ “ข้อควรปฏิบัติ และตรวจเช็คก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง” ถูกต้องหรือไม่
2. นำเมาส์ไปคลิก ที่รูป โทรศัพท์ยกหู “การติดต่อป้ายไฟ”
3. นำเมาส์ไปคลิก ที่รูปกระดาษ ลูกศรสีเขียวชี้เข้า “รับโปรแกรมข้อความไปป้ายไฟวิ่ง”

การทำงานรับโปรแกรมข้อความไปป้ายไฟวิ่ง

4. หน้าต่างนี้จะเป็นการรับโปรแกรมกลับมาจากป้าย ให้ติ๊กที่ช่องของโปรแกรมที่ต้องการรับ กด Recive

- ◆ ถ้ารับได้ในช่องสถานะจะมีแถบสีน้ำเงินปรากฏ
- ◆ ถ้ารับไม่ได้จะปรากฏข้อความแจ้ง และกลับไปดูที่หัวข้อ

“ข้อควรปฏิบัติ และ ตรวจเช็คก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง”

5. ตรวจสอบ ค่าการแสดง วันที่/เดือน เวลา แต่ละโปรแกรมข้อความ (ควรจดไว้เพื่อกันความสับสน)

หากต้องการตรวจดู หรือทำการแก้ไขข้อความ ภายในโปรแกรมที่รับกลับมา

ให้เปิดแฟ้มโปรแกรมข้อความ จะมีแฟ้ม

ข้อมูลชื่อ PROGRAM1, ถึง PROGRAM5 เพิ่มขึ้นใหม่ เปิดขึ้นมาแก้ไข และ บันทึก (ควรบันทึกเป็นชื่อใหม่)

6. หากเสร็จสิ้นการรับข้อมูลไม่ต้องการรับค่าอื่นแล้ว ให้ยกเลิกการติดต่อป้ายไฟวิ่ง

หมายเหตุ..หากผู้ใช้งานเลือกแบบการติดต่อ MODEM , Network ให้ดูรายละเอียดที่หัวข้อ ”รูปแบบการรับและส่ง ข้อมูล

การตั้งและส่งค่าวันเวลาควบคุมการทำงาน ไปป้ายไฟวิ่ง

อีกหนึ่งความสามารถของป้ายไฟวิ่งคือ การกำหนดตั้งเปิด-ปิดภายในหนึ่งสัปดาห์ และ การตั้งเวลาให้ป้ายไฟวิ่ง เปิด-ปิดตัวป้ายไฟ ภายใน 1 วันได้ถึง 5 ช่วงเวลา เช่น...

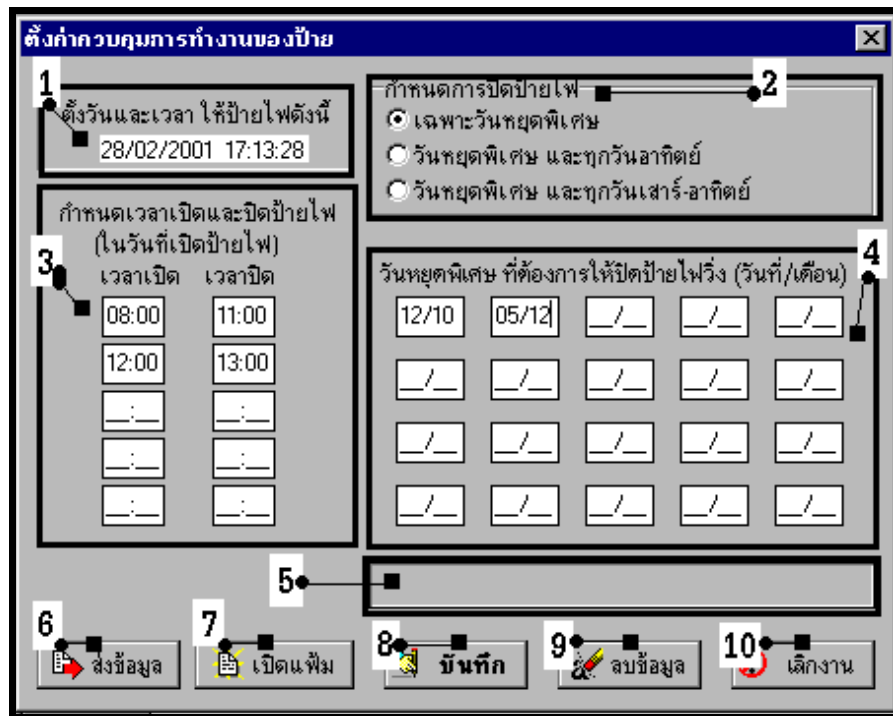
กำหนดวันในสัปดาห์ เปิด-ปิด ป้ายไฟ	ตัวอย่าง การตั้งเวลา เปิด-ปิด ป้ายไฟ 5 ช่วง เวลาภายใน 24 ชั่วโมง		
	ช่วงเวลา	เปิด	ปิด
1. วันจันทร์ ถึง วันศุกร์	ช่วงที่ 1	08:00	09:00
2. วันจันทร์ ถึง วันเสาร์	ช่วงที่ 2	10:00	11:00
3. วันจันทร์ ถึง วันอาทิตย์	ช่วงที่ 3	11:55	14:40
	ช่วงที่ 4	15:00	15:30
	ช่วงที่ 5	16:00	18:00
สามารถกำหนด วันและเดือน ปิดป้ายไฟวิ่งภายใน 1 ปี ได้ 20 วัน เช่น 05/12 , 01/01 หรือ 10/08			
ความสามารถป้ายภายนอก สามารถปรับแสงสว่างของหลอดไฟได้			

หมายเหตุ.. กำหนดวันในสัปดาห์ เปิด - ปิด ป้ายไฟ สามารถเลือกได้ เพียง 1 หัวข้อเท่านั้น

การตั้งเวลา เปิด-ปิด ป้ายไฟ 5 ช่วง เวลาภายใน 24 ชั่วโมง สามารถตั้งเพียงช่วงเดียวก็ได้

เริ่มขั้นตอน การตั้งและส่งค่าวันเวลาควบคุมการทำงาน ไปป้ายไฟ

1. ก่อนอื่นให้กลับไปดูหัวข้อ “ข้อควรปฏิบัติ และตรวจเช็คก่อนการใช้อุปกรณ์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง” ถูกต้องหรือไม่
2. นำเมาส์ไปคลิก ที่รูป โทรศัพท์ยกหู “การติดต่อป้ายไฟ”
1. นำเมาส์ไปคลิก ที่รูป นาฬิกาลูกศรสีแดงชี้ออก “ตั้งและส่งค่าวันเวลาควบคุมการทำงาน ไปป้ายไฟ”



ส่วนประกอบ และ การทำงานตั้งและส่งค่าวันเวลาควบคุมการทำงานของปายไฟ ไปปายไฟ

- หมายเลข 1 ตั้งวันและเวลาให้ปายไฟ เป็นวันเวลาปัจจุบันที่โปรแกรมนำมาจากคอมพิวเตอร์
- หมายเลข 2 กำหนดวัน ปิด ปายไฟวิ่ง
- หมายเลข 3 กำหนดเวลา เปิด-ปิดปายไฟ ภายใน 1 วัน สามารถกำหนดได้ 5 ช่วงเวลา
- หมายเลข 4 กำหนดวัน ปิดปายไฟ 20 วัน ภายใน 1 ปี
- หมายเลข 5 ช่องแสดงสถานะการส่งข้อมูล
- หมายเลข 6 ส่งข้อมูล
- หมายเลข 7 เปิดแฟ้มข้อมูลที่บันทึกหน้าจอนี้
- หมายเลข 8 บันทึกหน้าจอนี้
- หมายเลข 9 ลบข้อมูล ล้างทั้งหน้าจอนี้
- หมายเลข 10 เลิกงาน และ ปิดหน้าจอ

4. ทำการตั้งค่าในช่องที่ต้องการ (วันที่ และ เดือน จะต้องใส่ค่า 2 หลัก)

5. กด “ส่งข้อมูล”

- ◆ ถ้าส่งได้ในช่องสถานะจะมีแถบสีน้ำเงินปรากฏ
- ◆ ถ้าส่งไม่ได้จะปรากฏข้อความแจ้ง และกลับไปดูที่หัวข้อ

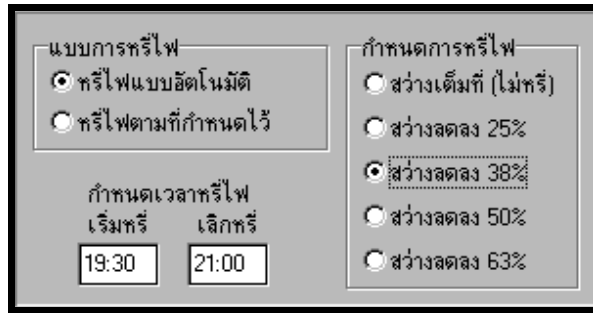
“ข้อความปฏิบัติ และ ตรวจเช็คก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุม.. ปายไฟวิ่ง”

5. หากเสร็จสิ้นการรับ-ส่ง ข้อมูลไม่ต้องการรับ-ส่งค่า อื่นแล้ว ให้ยกเลิกการติดต่อปายไฟวิ่ง การรีไฟของหลอด (ใช้กับปายภายนอกอาคาร)

ความสามารถ ปายไฟวิ่งติดตั้งภายนอกอาคาร คือการปรับแสงสว่างของหลอดไฟตามสภาวะ แวดล้อม แบบการรีไฟมี 2 แบบ

1.แบบอัตโนมัติ ตัวปายไฟจะรีไฟให้เองตามสภาวะ แวดล้อม

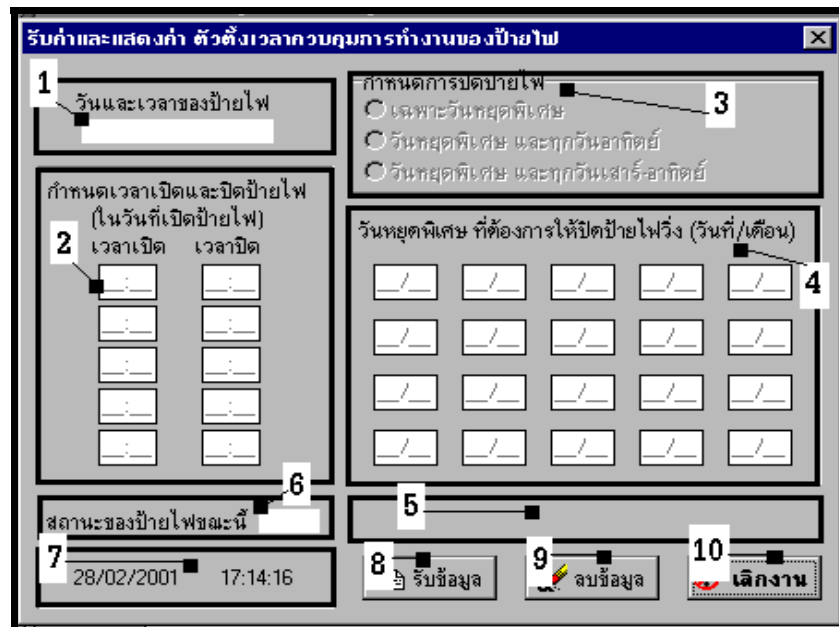
2.แบบกำหนดเอง ผู้ใช้งานสามารถกำหนดตามเวลา หรือจะเลือกเป็นเปอร์เซ็นต์ก็ได้



หลังจากที่ผู้ใช้งานได้ทำ การตั้งและส่งค่าวันเวลาควบคุมการทำงานไปป้ายไฟ หากต้องการเรียกค่าที่ตั้งไว้กลับมาตรวจเช็คเพื่อกำหนดค่าใหม่ มีวิธีดังนี้

เริ่มขั้นตอน การรับค่าและแสดงค่าวันเวลาควบคุมการทำงาน จากป้ายไฟ

1. ก่อนอื่นให้กลับไปดูหัวข้อ “ข้อควรปฏิบัติ และตรวจเช็คก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง” ถูกต้องหรือไม่
2. นำเมาส์ไปคลิก ที่รูป โทรศัพท์ยกหู “การติดต่อป้ายไฟ”
3. นำเมาส์ไปคลิก ที่รูป นาฬิกาลูกศรสีเขียวชี้เข้า “การรับค่าและแสดงค่าวันเวลาควบคุมการทำงาน จากป้ายไฟ”



ส่วนประกอบ และ การทำงาน การรับค่าและแสดงค่าวันเวลาควบคุมการทำงาน จากป้ายไฟ

- ◆ หมายเลข 1 วันและเวลาของป้ายไฟขณะนั้น
- ◆ หมายเลข 2 เวลาเปิด - ปิด ป้ายไฟที่ป้ายถูกกำหนดไว้
- ◆ หมายเลข 3 วันปิดป้ายไฟที่ถูกกำหนดไว้
- ◆ หมายเลข 4 วันปิดป้ายไฟ 20 วันใน 1 ปี ที่ถูกกำหนด
- ◆ หมายเลข 5 ช่องแสดง สถานะการรับค่า

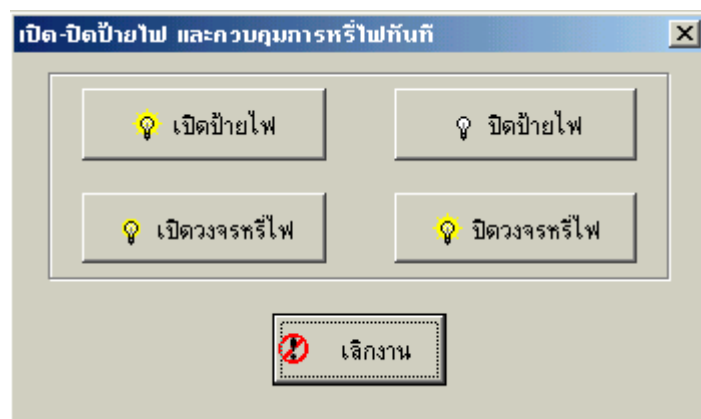
- ◆ หมายเลข 6 แสดงสถานะของป้ายไฟ เปิด หรือ ปิด อยู่ขณะนั้น
 - ◆ หมายเลข 7 วันเวลาปัจจุบัน ไว้เทียบค่ากับ วันเวลาป้ายไฟ (ที่อยู่ด้านบน)
 - ◆ หมายเลข 8 รับข้อมูล
 - ◆ หมายเลข 9 ลบข้อมูล ล้างหน้าจอปัจจุบัน
 - ◆ หมายเลข 10 เลิกงาน และ ปิดหน้าจอ
4. เปิดหน้าจอครั้งแรกช่องค่าต่างๆจะว่างเพื่อรอรับค่าจากป้ายไฟวิ่ง
 5. นำเมาส์ไปคลิกที่ “รับข้อมูล” ค่าที่รับมาจะปรากฏในช่องว่าง
 - ถ้ารับได้ในช่องสถานะจะมีแท็บสีน้ำเงินปรากฏ
 - ◆ ถ้ารับไม่ได้จะปรากฏข้อความแจ้ง และกลับไปดูที่หัวข้อ “ข้อควรปฏิบัติ และ ตรวจสอบก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง”

การสั่ง เปิด – ปิด ป้ายไฟทันที

ในบางครั้งผู้ใช้งานต้องการให้ป้ายไฟเปิด หรือ ปิด ในทันที เช่น ป้ายไฟวิ่งถูกกำหนดเวลาให้ปิดแต่ผู้ใช้งานต้องการเปิดป้ายไฟ ก็สามารถทำได้เช่นกัน

เริ่มขั้นตอน การสั่งเปิด-ปิด ป้ายไฟทันที

1. ก่อนอื่นให้กลับไปดูหัวข้อ “ข้อควรปฏิบัติ และตรวจสอบก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง” ถูกต้องหรือไม่
2. นำเมาส์ไปคลิก ที่รูป โทรศัพท์ยกหู “การติดต่อป้ายไฟ”
3. นำเมาส์ไปคลิก ที่รูป ดวงไฟ “เปิด-ปิด ป้ายไฟทันที”



4. นำเมาส์ไปคลิกที่ “รูปเปิดป้ายไฟ หรือ ปิดป้ายไฟ”
 - ถ้าส่งค่าได้จะมีข้อความแจ้ง
 - ◆ ถ้าส่งไม่ได้จะปรากฏข้อความแจ้ง และกลับไปดูที่หัวข้อ “ข้อควรปฏิบัติ และ ตรวจสอบก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง”
5. หากเสร็จสิ้นการรับ-ส่ง ข้อมูลไม่ต้องการรับ-ส่งค่า อื่นแล้ว ให้ยกเลิกการติดต่อป้ายไฟวิ่ง

การส่งภาพกราฟฟิก ไปป้ายไฟวิ่ง

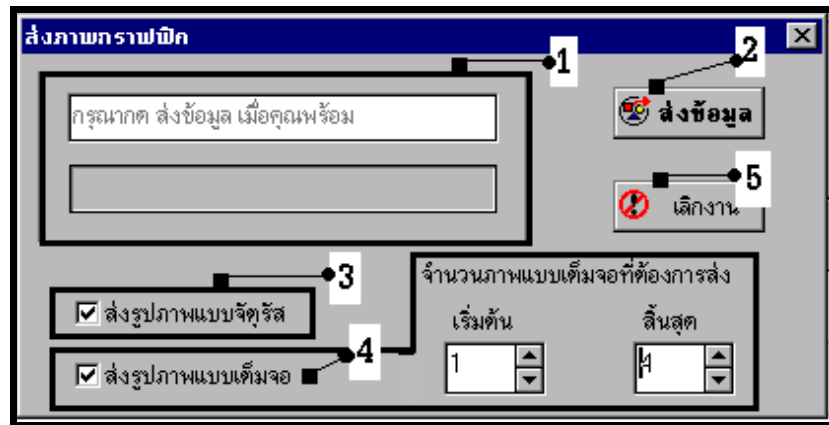
หลังจากที่ผู้ใช้งานได้ทำการวาดรูปที่สร้างขึ้นเอง(%G51-%G100 และ %p1-%P20)

เมื่อวาดเสร็จจะต้องทำการส่งรูปภาพที่สร้าง

ไปเก็บไว้ที่หน่วยความจำของป้ายไฟวิ่งก่อนจึงจะทำการเรียกขึ้นมาใช้งานได้

เริ่มขั้นตอน การส่งภาพกราฟฟิก

1. ก่อนอื่นให้กลับไปดูหัวข้อ “ข้อควรปฏิบัติ และตรวจเช็คก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง” ถูกต้องหรือไม่
2. นำเมาท์ไปคลิก ที่รูป โทรศัพท์ยกหู “การติดต่อป้ายไฟ”
3. นำเมาท์ไปคลิก ที่ “ส่งภาพกราฟฟิก”



ส่วนประกอบ หน้าจอการส่งภาพกราฟฟิก

- ◆ หมายเลข 1 สถานะการส่งข้อมูล
 - ◆ หมายเลข 2 ส่งข้อมูล
 - ◆ หมายเลข 3 หัวข้อเลือกส่งรูปแบบจัดรูรัศ (ส่งทั้งหมดตั้งแต่ %g50 - %g100)
 - ◆ หมายเลข 4 หัวข้อเลือกส่งรูปแบบเต็มจอ (เลือกส่งจำนวนภาพได้)
 - ◆ หมายเลข 5 เลิกงาน และ ปิดหน้าจอ
4. เลือกหัวข้อที่ต้องการส่งรูปภาพ
 - ◆ ถ้าเลือกส่งรูปแบบจัดรูรัศ จะส่งรูปภาพทั้งหมดตั้งแต่ %g50 - %g100
 - ◆ ถ้าเลือกส่งรูปแบบเต็มจอ สามารถเลือกส่งจำนวนรูปภาพภาพได้ (จำนวนรูปภาพจะขึ้นอยู่กับรุ่นของป้ายไฟ)
 - ◆ ข้อสังเกต...ไม่ควรเลือกทั้ง 2 หัวข้อ พร้อมกันเพราะจะทำให้การส่งข้อมูลช้ามาก
 5. นำเมาท์ไปคลิกที่ “ส่งข้อมูล”
 - ถ้าส่งค่าได้จะมีข้อความแจ้ง ในช่องสถานะการส่งข้อมูล
 - ◆ ถ้าส่งไม่ได้จะปรากฏข้อความแจ้ง และกลับไปดูที่หัวข้อ “ข้อควรปฏิบัติ และ ตรวจเช็คก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง”
 6. หากเสร็จสิ้นการรับ-ส่ง ข้อมูลไม่ต้องการรับ-ส่งค่า อื่นแล้ว ให้ยกเลิกการติดต่อป้ายไฟวิ่ง

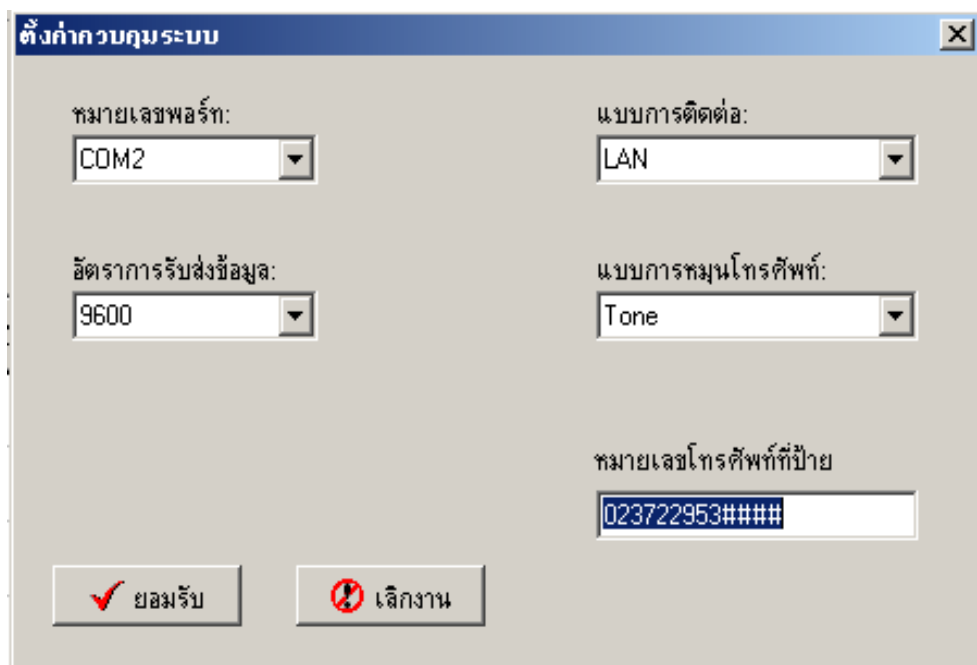
การตั้งค่าควบคุมระบบ

การติดตั้งโปรแกรมครั้งแรกในเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ต้องการควบคุมป้ายไฟวิ่ง ต้องมีการตั้งค่าก่อนเพราะจะเกี่ยวเนื่องในส่วนต่างๆของโปรแกรม เช่น หน้าจอจำลองการแสดงผล , การจำลองการแสดงผลก่อนส่งข้อมูล , แบบการติดต่อ , การส่งข้อมูลได้หรือไม่ก็ขึ้นอยู่กับ การตั้งค่าระบบ

เริ่มการตั้งค่าควบคุมระบบ

1. นำเมาท์ไปคลิก ที่รูป ค้อน,ไขควง,ปะแจ “ตั้งค่าระบบ” (ถ้าติดต่อป้ายไฟอยู่จะตั้งค่าระบบไม่ได้)

ส่วนประกอบหน้าจอตั้งค่าระบบ



ตั้งค่าควบคุมระบบ

หมายเลขพอร์ต: COM2

แบบการติดต่อ: LAN

อัตราการรับส่งข้อมูล: 9600

แบบการทวนโทรศัพท์: Tone

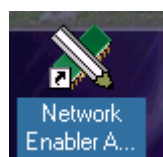
หมายเลขโทรศัพท์ที่ป้าย: 023722953#####

ยอมรับ เลิกงาน

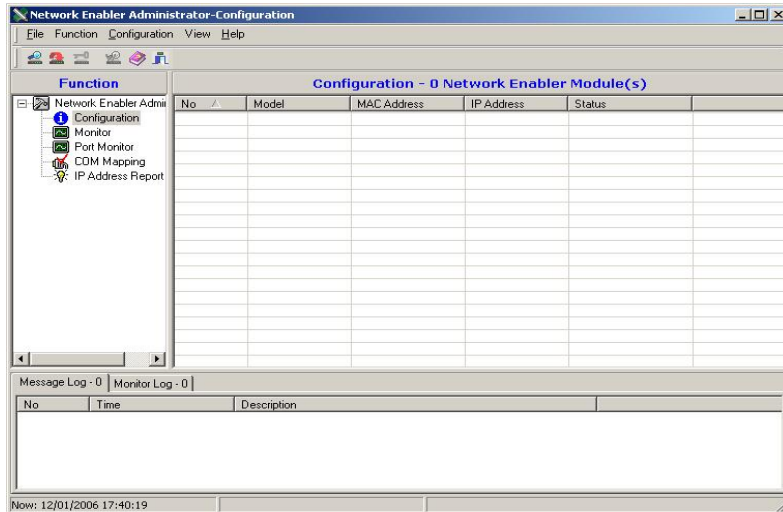
หมายเหตุ แบบการติดต่อให้ตั้งค่าไว้ที่ "LAN" เท่านั้น

การ Set ค่า ก่อนเข้าใช้งาน

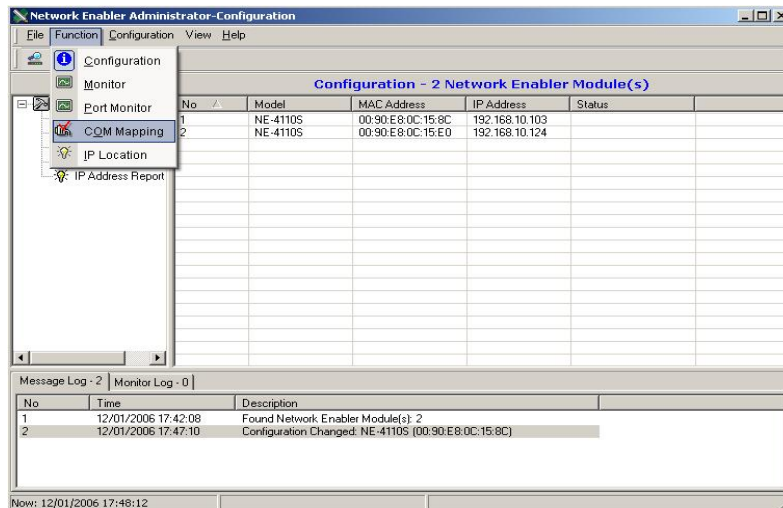
1. เช็ต IP Address ที่ตัวป้ายก่อนโดยให้อยู่ในวงเดียวกัน (IP อยู่ในระบบเดียวกัน)



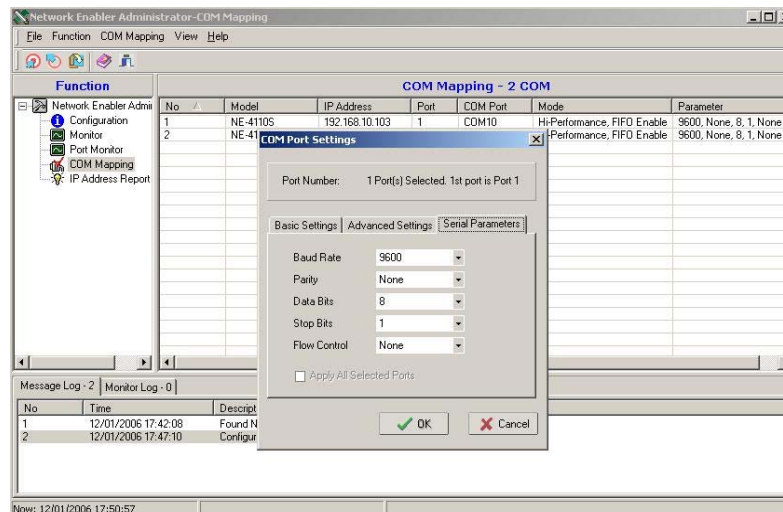
2. เข้าโปรแกรม Network Enabler และทำการเช็ตค่าดังนี้
3. เข้า Broad Search หรือ เข้า Specify by Ip Address เพื่อเช็คหา IP Address ของป้าย



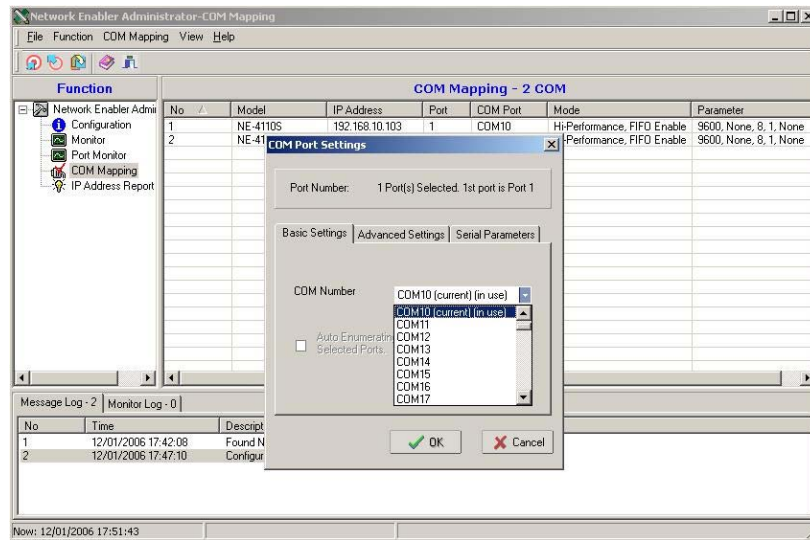
4. เข้า COM Mapping เพื่อเซ็ทให้ป้ายเข้าระบบ



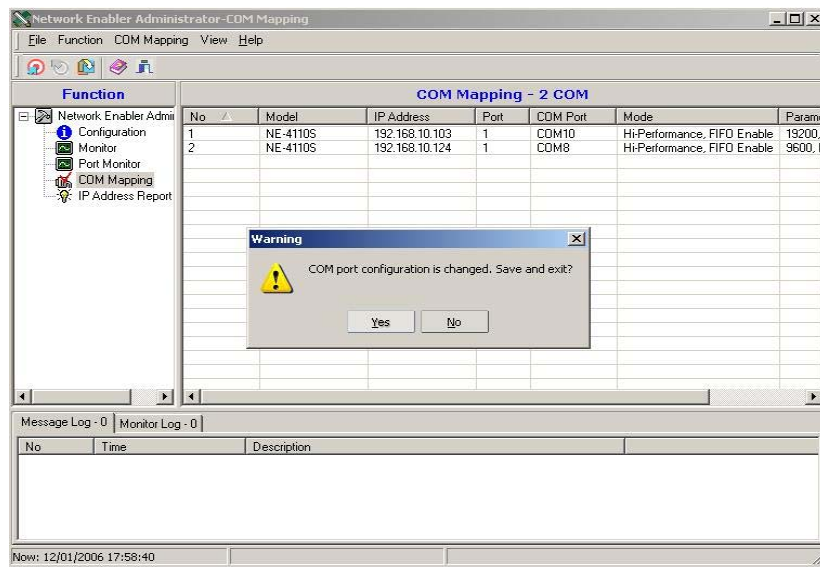
5. กำหนด Port ของป้ายไม่ให้ตรงกัน (ของแต่ละป้าย)



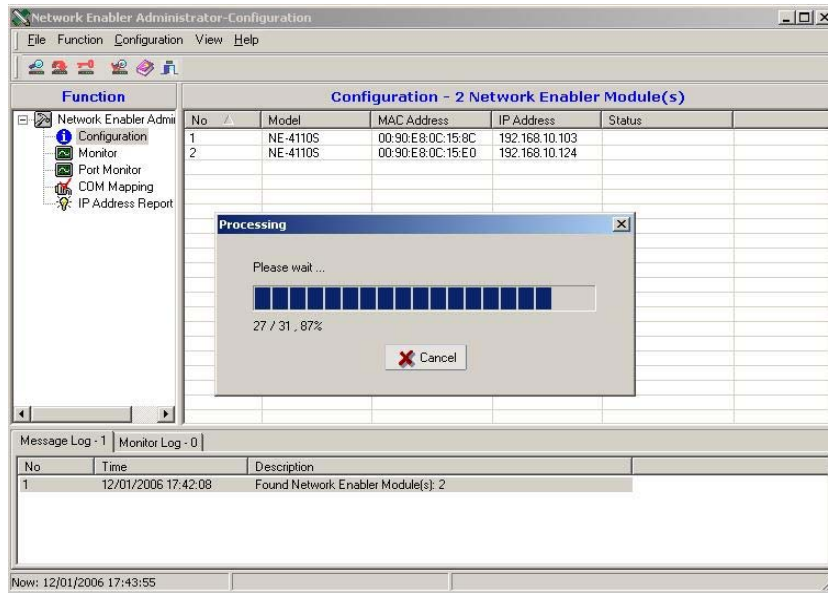
6. เลือก Port ที่ยังไม่มีใครเลือกใช้



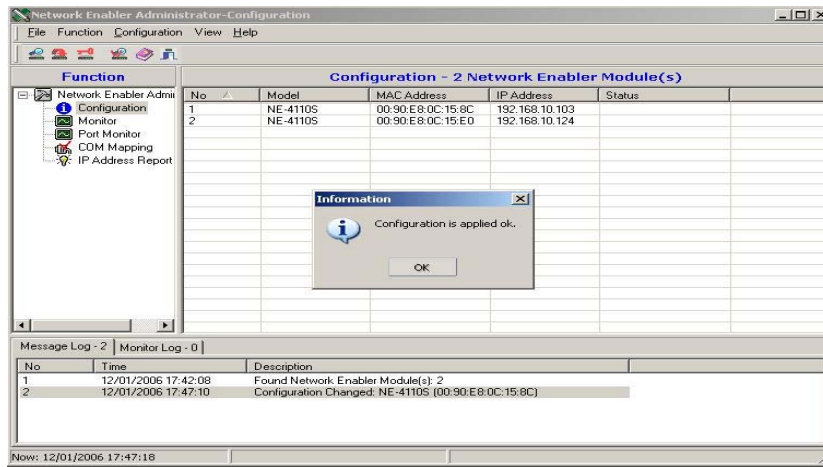
7. โปรแกรมจะทำการ Save



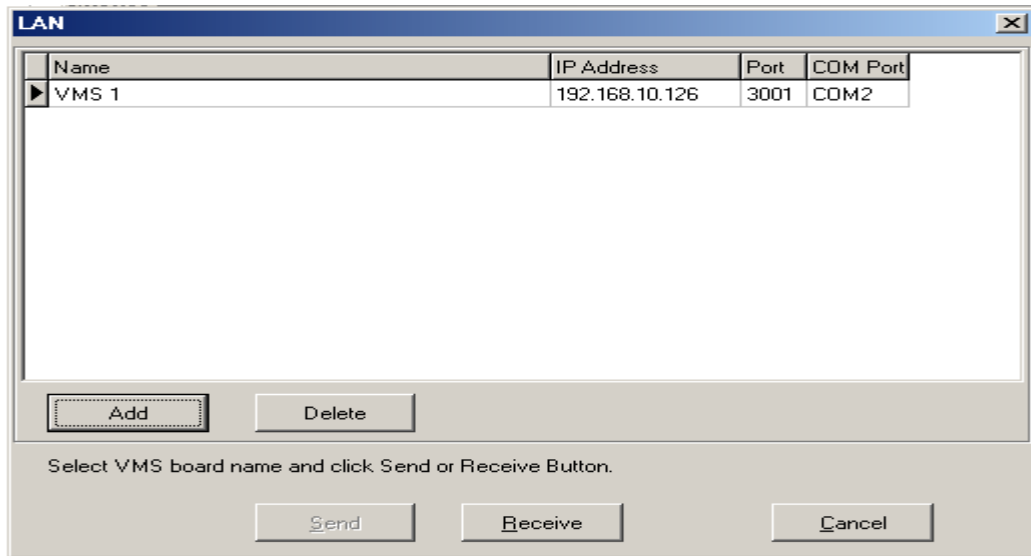
8. ทำการเช็ค เพื่อหาป้ายไฟรั้ง (Search)



9. เสร็จเรียบร้อยจะปรากฏภาพดังรูป



การ Add IP Address ที่โปรแกรมใช้งาน



เสร็จขั้นตอนการเซ็ท پایเข้าระบบ Lan แล้วให้ทำการ Add IP ของ پایให้ตรงกับที่เซ็ทไว้ข้างต้น(หมายเลข 14)

คู่มือการใช้งาน


ป้ายไฟอักษรวิ่ง
โดยใช้

KEYBOARD

ควบคุมการทำงาน

คู่มือการใช้ KEYBOARD ควบคุมป้ายไฟวิ่ง

ป้ายไฟอักษรวิ่งนอกเหนือจากการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุมการทำงานแล้ว ยังสามารถใช้คีย์บอร์ดในการพิมพ์ข้อความ และ ควบคุมการทำงานได้

- Enter = คือ ปุ่มเข้าสู่หมวดการแก้ไขข้อความ และ เข้าสู่หมวดแสดงผล (ป้ายไฟวิ่งเริ่มทำงาน)
- ◆ กดครั้ง แรก เป็นการเข้าสู่หมวดแก้ไขข้อความ
 - ◆ กดครั้ง สอง เป็นการเข้าสู่หมวดแสดงผล (ป้ายไฟวิ่งเริ่มทำงาน)
 - ◆ กรณีใช้ปุ่ม F1 - F10 หรือ หมวดการทำงานอื่น จะต้องกดปุ่ม Enter 1 ครั้งก่อน เพื่อออกจากการทำงานนั้นๆ และกดปุ่ม Enter อีกครั้ง เพื่อเป็นการเข้าสู่หมวดแสดงผล (ป้ายไฟวิ่งเริ่มทำงาน)
- ESC = คือ การเลือกคำสั่งในการแสดงผล,จัดข้อความกลาง – ซิดซ้าย, ปรับความเร็วในการแสดงผลของข้อความ
- F1 = คือ การเปลี่ยนขนาดตัวอักษร กดซ้ำ 1 ครั้งตัวอักษรจะเปลี่ยนรูปแบบ
- F2 = คือ การเลือกภาษาอังกฤษ หรือ ภาษาไทย ค่าเริ่มต้นจะเป็นภาษาอังกฤษ กดซ้ำจะเปลี่ยนเป็นภาษาไทย
- F3 = คือ การเปลี่ยนสีตัวอักษร (ใช้กับป้ายไฟอักษรวิ่ง 3 สี และ 8 สี)
- F4 = คือ การวาดรูปภาพกราฟฟิกส์ (นอกเหนือจาก 50 รูป ที่มีให้สำเร็จในป้าย)
- F5 = คือ การเลือกโปรแกรม 1-5 โปรแกรม (สัมพันธ์กับ F6)
- F6 = คือ การเลือกเวลา เปิด-ปิด โปรแกรม (สัมพันธ์กับ F5)
- F7 = คือ เวลาเปิด-ปิด ป้ายไฟอักษรวิ่ง (สัมพันธ์กับ F8)
- F8 = คือ การลบค่าการตั้งเวลา เปิด-ปิด ป้ายไฟอักษรวิ่ง (สัมพันธ์กับ F7)
- F9 = คือ การสั่งให้ป้ายไฟอักษรวิ่ง เปิด หรือ ปิด ในทันที
- F10 = คือ การตั้งเวลา ชั่วโมง : นาที : วินาที และวันที่ วัน-เดือน-ปี(ค.ศ.)
- Back Space = ลบทีละตัวอักษร
- Page Up = คือ เลื่อนขึ้นทีละข้อความ
- Page Down = คือ เลื่อนลงทีละข้อความ
- Home = คือ ต้นโปรแกรมข้อความ (ปีกกาเปิด)
- End = คือ ท้ายโปรแกรมข้อความ (ปีกกาปิด)
- Ctrl+P = คือ การล้างข้อความที่อยู่ในโปรแกรมนั้น (กด Y ถ้าต้องการลบ , กด N ถ้าต้องการยกเลิก)
- Ctrl+G = คือ การล้างรูปภาพที่สร้างขึ้นเอง (สัมพันธ์กับ F4)
- Ctrl+Alt+Delete = คือ การล้างข้อความที่มีอยู่ในป้ายทั้งหมดหลังจากนั้นจะแสดงเวลาเป็นค่าเริ่มต้น
- แคร่ยาว = ใช้ในการกั้นระหว่างข้อความ และใช้ในการลบค่าต่างๆ ในกรณีใช้ ปุ่ม F6 , ปุ่ม F7
-  → คือ ปุ่มลูกศรในการควบคุมข้อความในการแก้ไข , การจัดข้อความกลางจอ หรือ ซิดซ้าย และการปรับความไวของการแสดงข้อความ



การใช้งานคีย์บอร์ดควบคุมการทำงาน

เริ่มต้นการใช้งานคีย์บอร์ดควบคุมการทำงาน

ประกอบด้วย 2 ส่วนสำคัญ

1. ป้ายไฟอักษรวิ่ง (รุ่น.. Micro-188 , Micro-188E , Micro- 188EN)
2. คีย์บอร์ด(รุ่น 286) เป็นตัวป้อนข้อมูล เช่น ตัวหนังสือ, ตัวเลข,รูปภาพ และควบคุมการทำงาน

ขั้นตอนการป้อนข้อมูลและควบคุม

1. เสียบไฟ 220v AC. ที่ตัวป้ายไฟ เปิดสวิต ด้านหลังป้าย
2. เสียบสายคีย์บอร์ด เข้าที่ตัวป้ายไฟ กด ENTER 1 ครั้ง ป้ายหยุดแสดงผล (เข้าหมวดแก้ไขและควบคุม)
3. กดปุ่ม Ctrl และ P พร้อมกัน จะแสดงข้อความ "CLEAR PRG" ให้กด Y เพื่อเป็นการล้างข้อความเก่าทั้งหมด
4. จะปรากฏรูปปีกกา [] เลื่อน ลูกศรซ้ายให้ปีกกาหายเข้าไปในขอบจอขวา
5. เริ่มพิมพ์ข้อความ และ กำหนดคำสั่ง

5.1 ทดสอบพิมพ์ข้อความ 1 ข้อความ "WELCOME"

-กด ENTER 1 ครั้งป้ายหยุดการแสดงผล (เข้าหมวดแก้ไขและควบคุม)

- ทดสอบพิมพ์ข้อความ WELCOME

-กด F1 หากต้องการเปลี่ยนรูปแบบตัวอักษรที่เหมาะสม

-กด F3 หากต้องการเปลี่ยนสีตัวอักษร (ใช้กับป้ายไฟอักษรวิ่ง 3 สี และ 8 สี)

-กด Esc เลือกคำสั่งการแสดงผลโดยการกดลูกศร ขึ้น หรือ ลง ↑ ↓ ดูความหมาย

ของแบบแสดงผลได้จากตารางคำสั่งแบบการแสดงผล

หมายเหตุ : หากไม่ได้เลือกคำสั่งตัวป้ายจะกำหนดให้เองเป็นแบบ "AUTO"

-กด ENTER ป้ายจะกลับเข้าหมวดการพิมพ์ตัวอักษร

-กด ENTER ป้ายไฟจะเริ่มทำงาน

5.2 ทดสอบพิมพ์ เพิ่มข้อความ หลังจากพิมพ์ข้อความ "WELCOME" และพิมพ์ข้อความเพิ่ม "ยินดีต้อนรับ"

-กด ENTER 1 ครั้งป้ายหยุดการแสดงผล (เข้าหมวดแก้ไขและควบคุม)

-เลื่อนลูกศรซ้ายให้ ปีกกาสุดท้ายหายเข้าไปขอบจอด้านขวา ตามรูป [welcome

-กดแคร่ยาว 2 ครั้งจะปรากฏเส้นสีแดง (เป็นเครื่องหมายกั้นระหว่างข้อความ)



-กด F2 หนึ่งครั้ง เปลี่ยนหมวดเป็นภาษาไทย

-พิมพ์ข้อความ “ยินดีต้อนรับ”

[welcome | ยินดีต้อนรับ]

-กด F1 หากต้องการเปลี่ยนรูปแบบตัวอักษรที่เหมาะสม

-กด F3 หากต้องการเปลี่ยนสีตัวอักษร (ใช้กับป้ายอักษรวิ่ง 3 สี และ 8 สี)

-กด ESC เลือกคำสั่งการแสดงผลโดยการกดลูกศรขึ้นหรือลง  
ดูความหมายของแบบแสดงผลได้จากตารางคำสั่งแบบแสดงผล

หมายเหตุ : หากไม่ได้เลือกคำสั่งตัวป้ายจะกำหนดให้เองเป็นแบบ “ AUTO “

-กด ENTER ป้ายจะกลับเข้าโหมดการพิมพ์ตัวอักษร

-กด ENTER ป้ายไฟจะเริ่มทำงาน

การใช้คำสั่งพิเศษ

ความสามารถของป้ายไฟวิ่งที่มากกว่า การวิ่งของตัวอักษร แต่ยังสามารถแสดงภาพเคลื่อนไหว เช่น.. การเรียกรหัสรูปภาพใช้งาน การเรียกวัน-เวลาแสดงผล ภาพไถ่เดิน ภาพม้าวิ่ง ดอกไม้ไฟ การทำภาพค้างในขณะที่ตัวอักษรวิ่งผ่าน และการแสดง 2 บรรทัด เป็นต้น

การเรียกรหัสรูปภาพใช้งาน

1. กดปุ่ม Enter (เข้าโหมดแก้ไข)

2. ใช้ลูกศรเลื่อนไปตำแหน่งที่ต้องการให้แสดง อาจจะแสดงร่วมกับข้อความก็ได้

3. พิมพ์ข้อความ %g(หมายเลขรูป) เช่น %G1...%g49 สามารถเลือกรูปภาพโดยการกดลูกศรเลื่อนขึ้น-ลง

%g7 Welcome %G49 ยินดีต้อนรับ

4. กด Enter หนึ่งครั้งเข้าโหมดการแสดงผล

หมายเหตุ...รูปภาพ %G1 - %g50 เป็นรูปสำเร็จ (ดูได้จากตารางรูปภาพ) รูปภาพ %g51 - %G100 เป็นรูปที่ผู้

ใช้สร้างเอง

การเรียกรหัส เวลา ชั่วโมง — นาที

- วินาที วันในสัปดาห์ วันที่-เดือนปี

1. กดปุ่ม Enter (เข้าโหมดแก้ไข)

2. ใช้ลูกศรเลื่อนไปตำแหน่งที่ต้องการให้แสดง อาจจะแสดงร่วมกับข้อความก็ได้

3. พิมพ์รหัส ดังนี้

- แสดงเวลา ชั่วโมง นาที วินาที พิมพ์ %H : %M : %S หรือ Time %h:%m:%s

- แสดงเวลา วันที่ เดือน ปี(ค.ศ.) พิมพ์ %D - %N -%Y หรือ Date %d-%n-%y

- แสดงวันในสัปดาห์ พิมพ์ %W

- แสดงอุณหภูมิ พิมพ์ %T (ตัวป้ายไฟวิ่ง ต้องมีตัวจับอุณหภูมิ)

4. กด Enter หนึ่งครั้งเข้าโหมดการแสดงผล

การทำภาพเคลื่อนไหว “ลูกไก่เดิน”

1. กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. ใช้ลูกศรเลื่อนไปตำแหน่งที่ต้องการให้แสดงภาพ “ไก่เดิน”
[welcome|ยินดีต้อนรับ]
3. กดแคร่ยาว 2 ครั้งจะปรากฏเส้นสีแดงกันข้อความ
[welcome|ยินดีต้อนรับ]
4. พิมพ์ สัญลักษณ์ (“) ฟันหนู
[welcome|ยินดีต้อนรับ]”
5. กดปุ่ม ESC เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง ให้พบข้อความ “COMMAND HEN”
6. กด Enter จะกลับเข้าหมวดแก้ไข
7. กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

การทำภาพเคลื่อนไหว “ม้าวิ่ง”

1. กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. ใช้ลูกศรเลื่อนไปตำแหน่งที่ต้องการให้แสดงภาพ “ม้าวิ่ง”
[welcome|ยินดีต้อนรับ]
3. กดแคร่ยาว 2 ครั้งจะปรากฏเส้นสีแดงกันข้อความ
[welcome|ยินดีต้อนรับ]
4. พิมพ์ สัญลักษณ์ (“) ฟันหนู
[welcome|ยินดีต้อนรับ]”
5. กดปุ่ม ESC เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง ให้พบข้อความ “COMMAND HORSE”
 - กด Enter จะกลับเข้าหมวดแก้ไข
 - กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

การทำข้อความ 2 บรรทัด

1. กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. พิมพ์ข้อความที่ต้องการในบรรทัดที่ 1
[welcome]
 - ◆ กด ESC เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง จนพบข้อความ “ COMMAND NEW LINE ”
 - ◆ กด Enter กลับเข้าหมวดแก้ไข
 - ◆ เลื่อนข้อความขึ้นให้ติดขอบจอด้านบนโดยใช้ปุ่มลูกศร ขึ้น-ลง
 - ◆ กดแคร่ยาว 2 ครั้งจะปรากฏเส้นสีแดงกันข้อความ
3. พิมพ์ข้อความที่ต้องการในบรรทัดที่ 2 เช่น [welcome | civic]
 - ◆ กด Esc เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง เลือกแบบการแสดงผลได้ตามต้องการ (ดูจากตารางการแสดงผล)
 - ◆ กด Enter กลับเข้าหมวดแก้ไข
 - ◆ เลื่อนข้อความขึ้นให้ติดขอบจอด้านล่างโดยใช้ลูกศร ขึ้น-ลง
 - ◆ กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

4.เมื่อกด Enter ให้แสดงผลป้ายจะแสดง 2 บรรทัด ซ้อนกันเป็น 2 บรรทัด

การทำข้อความค้ำ

คือการแสดงข้อความค้ำไว้ 1 ข้อความ และมีข้อความอื่นแสดงผลไปพร้อม ๆ กันแต่ความสามารถนี้จะทำได้ ใน ป้ายไฟวิ่งรุ่น 1 สีเท่านั้น มีขั้นตอนดังนี้

1. กดปุ่ม Enter เข้าหมวดแก้ไข
2. พิมพ์ข้อความที่ต้องการให้ค้ำเช่น “ welcome”

[welcome

-กด Esc เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง ให้พบข้อความ “COMMAND DISPLAY”

-กด Enter เข้าหมวดแก้ไข เลื่อนข้อความให้ชิดขอบจอด้านบนโดยใช้ลูกศรขึ้น-ลง

-กด แคร่ยาว 2 ครั้ง เพื่อกันข้อความ

3. พิมพ์สัญลักษณ์ (“) ฟันหนู เช่น

[welcome] “

-กด Esc เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง ให้พบข้อความ “COMMAND MEMORY ON”

-กด Enter เข้าหมวดแก้ไข

-กด แคร่ยาว 2 ครั้ง เพื่อกันข้อความ

4. พิมพ์ข้อความที่ต้องการให้แสดงความต้องการตามตัวอย่างจะเป็นข้อความเลื่อนยาว เช่น

[welcome] “| civic media

-กด Esc เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง ให้พบข้อความ “COMMAND SHIFT LONG”

-กด Enter เข้าหมวดแก้ไข เลื่อนข้อความลงมาให้ติดขอบจอด้านล่าง

-กด Enter เข้าหมวดแสดงผล

แสดงผล...ข้อความ welcome จะแสดงค้างอยู่ตลอดเวลาข้อความ civic media จะวิ่งผ่านด้านล่าง

การยกเลิกทำข้อความค้ำ

หลังจากที่ทำข้อความค้ำไว้ ถ้าไม่ใช้คำสั่งยกเลิก ข้อความจะค้างตลอดตั้งนั้นหากต้องยกเลิก มีขั้นตอนดังนี้ (จากตัวอย่างเดิม)

1. กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)

[welcome] |civic media

-เลื่อนข้อความ โดยใช้ลูกศร ซ้าย-ขวา

ให้ตำแหน่งข้อความที่ต้องการยกเลิกอยู่ขวาสุดของขอบจอ

-กดแคร่ยาว 2 ครั้ง เพื่อกันข้อความ

[welcome] |civic media|

-พิมพ์สัญลักษณ์ (“) ฟันหนู

[welcome] |civic media|”

-เลื่อน ESC ลูกศรขึ้น-ลง ให้พบข้อความ “ COMMAND MEMORY OFF”

- กด Enter เข้าหมวดแก้ไข
- กด Enter เข้าหมวดการแสดงผล

การใช้คำสั่งแสดงผล “ กลับไปแสดงลำดับที่ 1 “ (RETURN)

ในบางครั้งมีการแสดงข้อความหลายๆข้อความ แต่ทางผู้ใช้งานอาจ ไม่จำเป็นต้องแสดงข้อความทั้งหมด โดยใช้คำสั่ง “ RETURN ” มีขั้นตอนดังนี้

1. กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. เลื่อนข้อความโดยใช้ลูกศร ซ้าย-ขวา ให้ตำแหน่ง ข้อความที่ต้องการจะกลับไปแสดงลำดับที่ 1 อยู่ขวาสุดของขอบจอ
3. กดแคร่ยาว 2 ครั้ง เพื่อกั้นข้อความ

[welcome|civic media|ยินดีให้บริการ|

4. พิมพ์สัญลักษณ์ (“) ฟันหนู

[welcome|civic media|ยินดีให้บริการ”

- กด ESC เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง ให้พบข้อความ “ COMMAND RETURN”
- กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
- กด Enter เข้าหมวดแสดง

การจัดข้อความให้แสดงกลางจอ หรือ ชิดซ้ายของขอบจอ

โดยปกติป้ายไฟจะจัดข้อความให้แสดง กลางจอแบบอัตโนมัติให้ แต่ในบางครั้งผู้ใช้งานอาจต้องการให้ข้อความชิดซ้ายขอบจอซ้าย มีวิธีการดังนี้

1. กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. เลื่อนตำแหน่งข้อความที่ต้องการตั้งค่า ให้อยู่ขอบจอด้านขวา
3. กดปุ่ม Esc จะปรากฏข้อความ “ COMMAND ”
4. กดปุ่มลูกศรขวา→ จะปรากฏข้อความ “ CENTER YES “
5. ถ้าต้องการให้ข้อความชิดขอบจอซ้าย กดปุ่มลูกศรชี้ขึ้น↑ จะปรากฏข้อความ “ CENTER ON ”
6. ถ้าต้องการให้ข้อความจัดกลางเช่นเดิม กดปุ่มลูกศรชี้ลง ↓ จะปรากฏข้อความ “ CENTER YES”
7. กดปุ่ม Enter (กลับเข้าหมวดแก้ไขข้อความ)

การตั้งความไว ในการแสดงผลข้อความ

ความไวในการแสดงข้อความสามารถตั้งได้ 1-10 ระดับ

โดยปกติป้ายไฟจะตั้งความไวในการแสดงข้อความ อยู่ที่ระดับ 10 แบบอัตโนมัติให้ แต่ในบางครั้งผู้ใช้งานต้องการให้บางข้อความแสดงผลช้ากว่าปกติ มีวิธีการดังนี้

1. กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. เลื่อนตำแหน่งข้อความที่ต้องการตั้งค่า ให้อยู่ขอบจอด้านขวา
3. กดปุ่ม Esc จะปรากฏข้อความ “ COMMAND ”
4. กดปุ่มลูกศรขวา→ 2 ครั้ง จะปรากฏข้อความ “ VELOCITY 10 “

5. กดปุ่มลูกศรขึ้น หรือ ลูกศรลง ตัวเลขจะเปลี่ยนไป 1-10 เลือกตามความต้องการ

6. กดปุ่ม Enter (กลับเข้าหมวดแก้ไขข้อความ)

อธิบายการใช้งานปุ่ม KEY BOARD ควบคุมต่าง (F1 - F10)

ในการควบคุมป้ายไฟวิ่งโดยใช้ Keyboard นอกจากการใช้พิมพ์ข้อความแล้ว ผู้ใช้งานยังสามารถใช้ปุ่มต่างในการควบคุมการทำงานของป้ายได้ เช่น การตั้งเวลาเปิด-ปิดโปรแกรม , การตั้งเปิด-ปิดป้ายไฟวิ่ง เป็นต้น

ปุ่ม F1 เลือกตัวอักษร

1. กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. พิมพ์ข้อความที่ต้องการ
3. กด ปุ่ม F1 ซ้ำ 1 ครั้งตัวอักษรจะเปลี่ยน 1 แบบ
4. ตัวอักษรมีให้เลือกใช้งาน 26 แบบ
5. กด Enter 1 ครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

ปุ่ม F2 เลือกภาษาอังกฤษ หรือภาษาไทย

1. กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. พิมพ์ตัวอักษรครั้งแรกจะเป็นภาษาอังกฤษ
3. กด F2 จะเปลี่ยนเป็นภาษาไทย หากต้องการเปลี่ยนเป็นภาษาอังกฤษให้กด F2 อีกครั้ง
4. พิมพ์ข้อความที่ต้องการ
6. กด Enter 1 ครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

ปุ่ม F3 เลือกสีของอักษร

1. กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. พิมพ์ข้อความที่ต้องการ
3. กดปุ่ม F3 ข้อความที่พิมพ์จะเปลี่ยนสีทุกครั้งที่เกิด เลือกสีที่ต้องการ
หมายเหตุ : ใช้กับป้ายไฟอักษรวิ่ง 3 สี และ 8 สี
4. กด Enter 1 ครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

ปุ่ม F4 การวาดรูปภาพตัวเอง

ภายในป้ายไฟอักษรวิ่งนี้ ทางผู้ผลิตได้จัดเตรียมรูปภาพสำเร็จไว้ 50 รูปภาพ (%g1 - %g50) และทางผู้ใช้งานสามารถสร้างขึ้นเองเพื่อนำมาใช้ประกอบข้อความได้อีก 50 รูป (%g51 - %g100)

1. หลังจากกด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. กดปุ่ม F4 จะเข้าหมวดวาดรูป จะปรากฏข้อความ GRAPH (51)
3. ทางด้านขวาของขอบจอจะเป็นส่วนของการวาด

ปุ่มสำคัญในการวาดรูป

- ปุ่ม Insert กดหนึ่งครั้ง และกดปุ่มลูกศร จะเป็นการวาดรูปตามตำแหน่งดวงไฟ
 - ปุ่ม Delete กดหนึ่งครั้ง และ กดปุ่มลูกศรจะเป็นการลบตามตำแหน่งดวงไฟ
 - ปุ่ม HOME , End , Page up , Page Down, ลูกศรซ้าย ,ขวา ,ขึ้นลง เลื่อนตำแหน่งการวาดรูป
 - ปุ่ม Ctrl + G ล้างรูปภาพที่วาด
 - ปุ่ม + , ปุ่ม - เลือกรูปภาพที่จะวาด มีทั้งหมด 50 รูป (%G 51 - %G100)
4. หลังจากวาดรูปเสร็จ กด Enter 1 ครั้งเข้าหมวดการพิมพ์ข้อความ
 5. หากต้องการเรียกรูปภาพขึ้นมาใช้งานให้พิมพ์ %G (หมายเลขรูปที่วาด) เช่น welcome %G 51
 6. กด Enter 1 ครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

ปุ่ม F5 เลือกโปรแกรมข้อความ(สัมพันธ์กับ F6)

ป้ายไฟอักษรวิ่งจะสามารถพิมพ์ข้อความได้ 100,000 ตัวอักษร แบ่งเป็นช่องเก็บข้อมูล 5 แฟ้ม แต่ละแฟ้มข้อมูลบรรจุตัวอักษร 20,000 ตัวอักษร ข้อความ 200 ข้อความ ข้อความละ 100 ตัวอักษร

แฟ้มข้อมูล (Program 1-5)	จำนวนตัวอักษร ต่อ 1 Program	จำนวนข้อความ (จำนวนบรรทัด)	จำนวนตัวอักษรต่อข้อความ รวมทั้งการเคาะเว้น
Program 1	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	100 ตัวอักษร
Program 2	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	100 ตัวอักษร
Program 3	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	100 ตัวอักษร
Program 4	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	100 ตัวอักษร
Program 5	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	100 ตัวอักษร
รวม 100,000 ตัวอักษร			

1. หลังจาก กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. กดปุ่ม F5 จะปรากฏข้อความ “ SELECT PRG” (1-5) : 1
3. กดหมายเลขโปรแกรมที่ต้องการให้แสดงผล
4. กด Enter หนึ่งครั้ง เข้าหมวดการพิมพ์
5. กด Enter หนึ่งครั้ง เข้าหมวดการแสดงผล

ปุ่ม F6 เลือกเวลา เปิด-ปิด โปรแกรม(สัมพันธ์กับ F5)

หลังจากเราเลือกโปรแกรมที่ต้องการให้แสดง หากต้องการให้แต่ละโปรแกรมแสดงในเวลาที่แตกต่างกันสามารถทำได้ เช่น....

ตัวอย่างการการตั้งเวลาแสดงโปรแกรมข้อความ	วันที่	เวลา

โปรแกรมที่ 1	แสดงผล/.....	08:00
โปรแกรมที่ 2	แสดงผล/.....	10:00
โปรแกรมที่ 3	แสดงผล/.....	12:00
โปรแกรมที่ 4	แสดงผล/.....	15:00
โปรแกรมที่ 5	แสดงผล	05/12	08:00

หมายเหตุ.. โปรแกรมที่ 1-4 จะแสดงผลทุกวันตามเวลาที่ตั้งเอาไว้

แต่ โปรแกรมที่ 5 จะแสดงเฉพาะวันที่ 05 เดือนธันวาคม เวลา 08.00 น. และถ้าถึงเวลา 10.00 น.

โปรแกรมที่ 2

ถึงจะแสดง

1. กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. กดปุ่ม F6 จะปรากฏข้อความ “SET PTIMER“
3. หากต้องการตั้งค่าให้กด Y ไม่ต้องการตั้งค่ากด N
4. หากกด Y จะปรากฏข้อความ DATE: __/__/__

TIME __: __

DATE: วันที่ / เดือน ที่ต้องการให้โปรแกรมนี้ออกแสดง หากต้องการให้ข้อความแสดงตลอดไปห้ามใส่ วันที่/เดือน

TIME: ชั่วโมง : นาที ที่ต้องการให้โปรแกรมนี้ออกแสดงในเวลาใด ภายใน 24 ชั่วโมง

** ถ้าต้องการลบค่าใช้แค่รยว

** ควรจดบันทึก วัน / เดือน , ชั่วโมง : นาที ของแต่ละโปรแกรมไว้กันความสับสน

5. หลังจากตั้งค่าเสร็จให้กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการพิมพ์
6. หากต้องการตั้งเวลา เปิด-ปิด ในโปรแกรมอื่นให้กดปุ่ม F5 เลือกโปรแกรมที่ต้องการ และทำการตั้งวันที่ / เดือน ,
ชั่วโมง : นาที อีกครั้ง (ทำซ้ำขั้นตอน 1-4)

7. กด Enter เข้าหมวดการแสดงผล

ปุ่ม F7 ตั้งเวลาเปิด-ปิด ป้ายไฟอักษรวิ่ง

ความสามารถอีกด้านหนึ่งของป้ายไฟคือ การตั้งเปิด-ปิดภายในหนึ่งสัปดาห์ และ การตั้งเวลาให้ป้ายไฟอักษรวิ่ง เปิดและปิดตัวป้ายไฟ ภายใน 1 วันได้ถึง 5 ช่วงเวลา เช่น...

กำหนดวัน เปิด-ปิด ป้ายไฟ	ตัวอย่าง การตั้งเวลา เปิด-ปิด ป้ายไฟ 5 ช่วง เวลาภายใน 24 ชั่วโมง		
	ช่วงเวลา	เปิด	ปิด
1. วันจันทร์ ถึง วันศุกร์	ช่วงที่ 1	08:00	09:00
2. วันจันทร์ ถึง วันเสาร์	ช่วงที่ 2	10:00	11:00
3. วันจันทร์ ถึง วันอาทิตย์	ช่วงที่ 3	11:55	14:40
	ช่วงที่ 4	15:00	15:30
	ช่วงที่ 5	16:00	18:00

หมายเหตุ.. กำหนดวัน เปิด - ปิด ป้ายไฟ สามารถเลือกได้ เพียง 1 หัวข้อเท่านั้น

การตั้งเวลา เปิด-ปิด ป้ายไฟ 5 ช่วง เวลาภายใน 24 ชั่วโมง สามารถตั้งเพียงช่วงเดียวก็ได้

1. กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. กดปุ่ม F7 จะปรากฏข้อความ “SET TIME”
(Y / N)? ____
3. ต้องการตั้งค่าให้กด Y ไม่ต้องการตั้งค่ากด N
4. หากกด Y จะปรากฏข้อความถาม วันเปิด-ปิดป้ายภายใน 1 สัปดาห์
 - ◆ WORKING DAY (MON-FRI)? ____
ความหมาย ต้องการให้ป้ายทำงานวันจันทร์-ศุกร์ ถ้าต้องการกด Y หากไม่ต้องการกด N จะเป็นการเลือก หัวข้อต่อไป
 - ◆ WORKING DAY (MON-SAT)? ____
ความหมาย ต้องการให้ป้ายทำงานวันจันทร์-เสาร์ ถ้าต้องการกด Y หากไม่ต้องการกด N จะเป็นการเลือก หัวข้อต่อไป
 - WORKING DAY (MON-SUN)? ____
ความหมาย ต้องการให้ป้ายทำงานวันจันทร์-อาทิตย์ ถ้าต้องการกด Y หากไม่ต้องการกด N จะเป็นการเลือกหัวข้อต่อไป (ถ้าเลือกหัวข้อนี้อุปกรณ์ป้ายไฟจะทำงานทุกวัน)
5. หากกด Y ในข้อ 4 จะปรากฏข้อความ “SELECT TMR” (1-5)? ____
 - ◆ กดหมายเลขช่วงเวลาที่ต้องการตั้งค่า เปิด-ปิด ป้ายไฟ (1 - 5)
 - ◆ จะปรากฏ ON ____ : ____
OFF ____ : ____
 - ◆ ใส่เวลาที่ต้องการเปิด-ปิด ในช่วงเวลานั้น ๆ
 - ◆ ถ้าต้องการลบค่าใช้ แคร่ยาว
6. หลังจากตั้งค่าเสร็จให้กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการพิมพ์
7. กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

ปุ่ม F8 ล้างค่าตั้งเวลา เปิด-ปิด (สัมพันธ์กับ F7)

จากการตั้งค่าของปุ่ม F7 (ตั้งเวลา เปิด-ปิดป้ายไฟ) ถ้าต้องการล้างค่าทั้งหมด ก็ให้กดปุ่ม F8

1. กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. กดปุ่ม F8 จะปรากฏข้อความ
CLEAR TIMER
[Y / N]? ____
ถ้ากด Y จะเป็นการล้างค่าเวลาที่ตั้งเปิด-ปิด
ถ้ากด N จะยกเลิก
3. ถ้ากด Y ค่าที่ตั้งค่าเปิด-ปิด เอาไว้ใน F7 จะหายไปหมดป้ายไฟก็จะเปิดตลอดไม่มีกำหนดปิด
4. หลังจากกด Y หน้าจอจะกลับเข้าหมวดการพิมพ์

5. กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

ปุ่ม F9 เปิด-ปิด ป้ายในทันที

ในกรณีต้องการปิดหน้าจอไฟริ่งชั่วคราวจะสามารถสั่งปิดได้ โดยไม่ต้องเปิด-ปิดสวิทช์โดยการกดปุ่ม F9
กรณี ปิดป้ายโดยใช้ปุ่ม F9

1. กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. กดปุ่ม F9 จะปรากฏข้อความ
“MANUAL OFF”
[Y / N] ? ____

3. กด Y ยืนยันการปิดป้าย

NOTE: ขณะที่หน้าจอดับแต่ภายในป้าย CPU ทำงานอยู่

กรณี เปิดป้ายโดยใช้ปุ่ม F9

1. ตรวจสอบเช็คให้แน่ใจว่าเปิด-ปิดสวิทช์ (จ่ายไฟเข้าป้าย)
2. เสียบสายคีย์บอร์ด กด F9 จะปรากฏข้อความ
“MANUAL ON”
[Y / N] ? ____
3. กด Y ยืนยันการเปิดป้าย

ปุ่ม F10 ตั้งค่าเวลา ชั่วโมง : นาที : วินาที และ วันที่ - เดือน - ปี (ค.ศ.)

การแสดงผล ชั่วโมง : นาที : วินาที และ วันที่ - เดือน - ปี (ค.ศ.) เป็นคุณสมบัติอีกอย่างของป้ายไฟ
ในบางครั้งเวลาอาจเดินไม่ตรง วันที่ผิดพลาด ผู้ใช้งานสามารถตั้งใหม่ได้

1. กด Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. กดปุ่ม F10 จะปรากฏข้อความ
“SET TIME”
[Y / N] ? ____

-กด Y ยืนยันการตั้งค่าใหม่

-กด N ยกเลิก

กด Y จะปรากฏข้อความ “ SET TIME “

15 : 16 : 12

-สังเกตตำแหน่งที่ตั้งค่าตัวเลขจะกระพริบ

-ใช้ลูกศร ซ้าย,ขวา เลื่อนตำแหน่งในการตั้งค่า

-เมื่อเลื่อนไปตำแหน่งที่ต้องการ กดหมายเลข ที่แป้นคีย์บอร์ด

-เมื่อตั้งค่าเวลาเสร็จกด Enter



















































3. หลังจากกด Enter จะปรากฏข้อความ
“ SET DATE “
[Y / N] ? ____

ภาคผนวก

ตารางคำสั่งแบบแสดงผลป้ายไฟวิ่ง	
คำสั่ง	แบบการแสดงผล
1. AUTO	ตัวอักษรจะแสดงผลแบบ AUTO (จะทำตามทุกคำสั่งที่มีอยู่)
2. RAIN DROP	เป็นเม็ดฝนตกลงเป็นตัวอักษร
3.RANDOM	ภาพค่อย ๆ ปรากฏ
4. PACMAN 1	ตัว PACMAN กินภาพ
5. PACMAN 2	ตัว PACMAN คายภาพ
6. SLIDE	ตัววิ่งจากขอบจอด้านขวามาขอบจอด้านซ้ายที่ละอักษร
7. STAR BRUSH	จะปรากฏดาวกระจาย และแสดงผลอักษร
8. SHIFT LONG	ตัวอักษรเลื่อนยาวจากขอบจอด้านขวามาด้านซ้ายและเริ่มต้นใหม่ ใช้ในกรณีข้อความเกินหน้าจอป้ายไฟอักษรวิ่ง
9. SHIFT UP	ตัวอักษรจะเลื่อนจากด้านล่างขึ้นด้านบน
10. SHIFT DOWN	ตัวอักษรจะเลื่อนจากด้านบนลงด้านล่าง
11. SHIFT LEFT	ตัวอักษรจะเลื่อนจากด้านขวาไปด้านซ้าย
12. SHIFT RIGHT	ตัวอักษรจะเลื่อนจากด้านซ้ายไปด้านขวา
13. SWITCH	ตัวอักษรจะเลื่อนจากด้านบนและด้านล่างอย่างละตัวอักษรและมา รวม เป็นประโยคตรงกลาง
14. FLASH MOVE	ตัวอักษรจะเลื่อนจากด้านขวามาด้านซ้ายและกระพริบขณะเลื่อน
15. OPEN HOR	ตัวอักษรจะแสดงผลกลางจอและแยกออกซ้ายและขวา
16. OPEN VERT	ตัวอักษรจะแสดงผลกลางจอและแยกออกด้านบนและด้านล่าง
17. LOAD UP	ตัวอักษรจะปรากฏด้านล่างอย่างช้า ๆ
18. LOAD DOWN	ตัวอักษรจะปรากฏด้านบนอย่างช้า ๆ
19. LOAD LEFT	ตัวอักษรจะปรากฏด้านขวาอย่างช้า ๆ
20. LOAD RIGHT	ตัวอักษรจะปรากฏด้านซ้ายอย่างช้า ๆ
21. DISPLAY	ตัวอักษรจะปรากฏค้างไว้ตลอด
22. BORDER 1	ตัวอักษรจะมีไฟล้อมกรอบบนซ้าย
23. BORDER 2	ตัวอักษรจะมีไฟล้อมกรอบบนขวา
24. PAUSE 1 SEC	ตัวอักษรค้าง 1 วินาที
25. PAUSE 2 SEC	ตัวอักษรค้าง 2 วินาที
26. PAUSE 3 SEC	ตัวอักษรค้าง 3 วินาที
27. PAUSE 4 SEC	ตัวอักษรค้าง 4 วินาที

28. PAUSE 5 SEC	ตัวอักษรค้าง 5 วินาที
29. PAUSE 6 SEC	ตัวอักษรค้าง 6 วินาที
30. PAUSE 7 SEC	ตัวอักษรค้าง 7 วินาที
31. PAUSE 8 SEC	ตัวอักษรค้าง 8 วินาที
32. PAUSE 9 SEC	ตัวอักษรค้าง 9 วินาที
33. PAUSE 10 SEC	ตัวอักษรค้าง 10 วินาที
34. FLASH 1	ตัวอักษรกระพริบ 1 ครั้ง
35. FLASH 2	ตัวอักษรกระพริบ 2 ครั้ง
36. FLASH 3	ตัวอักษรกระพริบ 3 ครั้ง
37. FLASH 4	ตัวอักษรกระพริบ 4 ครั้ง
38. FLASH 5	ตัวอักษรกระพริบ 5 ครั้ง
39. FLASH 6	ตัวอักษรกระพริบ 6 ครั้ง
40. FLASH 7	ตัวอักษรกระพริบ 7 ครั้ง
41. FLASH 8	ตัวอักษรกระพริบ 8 ครั้ง
42. FLASH 9	ตัวอักษรกระพริบ 9 ครั้ง
43. FLASH 10	ตัวอักษรกระพริบ 10 ครั้ง
44. NEW LINE	คำสั่งการทำ 2 บรรทัด
45. MEMORY ON	คำสั่งการทำตัวอักษรค้างและในขณะเดียวกันสามารถใช้คำสั่งอื่นได้ พร้อมกัน
46. MEMORY OFF	คำสั่งยกเลิกการแสดงผลตัวอักษรค้าง
47. RETURN	คำสั่งให้กลับไปแสดงลำดับที่ 1

ตารางการเรียกรหัส รูปภาพ %g1-%g50

				
%g1	%g2	%g3	%g4	%g5
				
%g6	%g7	%g8	%g9	%g10
				
%g11	%g12	%g13	%g14	%g15
				
%g16	%g17	%g18	%g19	%g20
				
%g21	%g22	%g23	%g24	%g25
				
%g26	%g27	%g28	%g29	%g30
				
%g31	%g32	%g33	%g34	%g35
				
%g36	%g37	%g38	%g39	%g40
				
%g41	%g42	%g43	%g44	%g45
				
%g46	%g47	%g48	%g49	%g50

- รหัสรูปภาพ %G1 ถึง %G50 คือรูปภาพที่มีให้สำเร็จในโปรแกรมสามารถเรียกใช้ได้เลย

- รหัสรูปภาพ %G51 ถึง %G100 คือรูปภาพที่ทางผู้ใช้งานสร้างขึ้นเอง

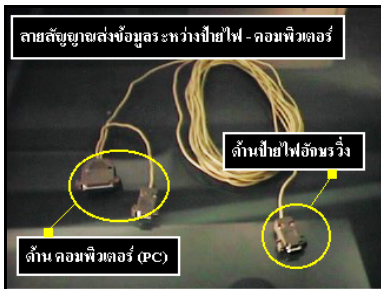
(ให้ดูหัวข้อวาดรูปภาพกราฟฟิค)

- รหัสรูปภาพ %P1- %P20 คือรูปภาพแบบเติมหน้าจของผู้ใช้สร้างเอง

(ให้ดูหัวข้อวาดรูปภาพกราฟฟิค)

อุปกรณ์จำเป็นสำหรับป้ายไฟวิ่ง

รูปภาพอุปกรณ์



ชื่อและการใช้งาน

- สายไฟ 220V AC
- สำหรับจ่ายไฟให้ป้ายไฟวิ่ง
- สายสัญญาณ (RS232)แบบปกติ
- สำหรับส่งข้อมูลจากเครื่องคอมพิวเตอร์ไปป้ายไฟวิ่ง
- ด้าน 1 หัวใช้ต่อเข้ากับป้ายไฟ
- ด้าน 2 หัวใช้ต่อเข้ากับคอมพิวเตอร์ (เลือกใช้หัวใดหัวหนึ่ง)
 - ◆ DB 9 PIN
 - ◆ DB 25 PIN

สายสัญญาณ สำหรับอุปกรณ์เสริม หัว RJ45
เช่น..

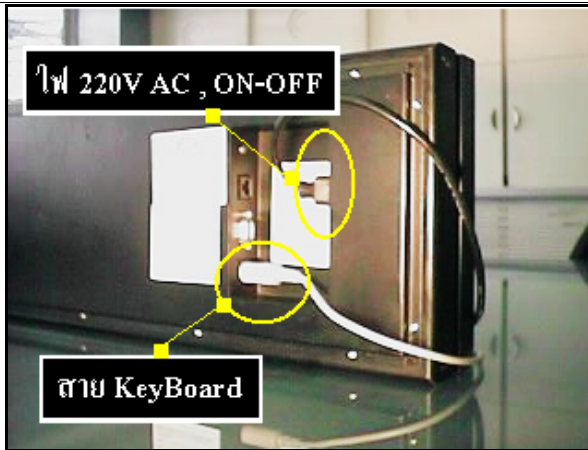
- ตัวจับอุณหภูมิ
- ระบบ Network
- IDF

KEYBOARD ใช้ควบคุมป้ายไฟ
เช่น..

- เปลี่ยนข้อความ
- ควบคุมการทำงานต่าง

รูปการต่อสายด้านหลังป้ายไฟวิ่งแบบต่างๆ

รูปการต่อสายป้ายไฟวิ่งกับ KEYBOARD



จุดต่อ KEYBOARD ด้านหลังป้ายไฟ

ผู้ใช้งานสามารถนำ หัวเสียบ KEYBOARD มาต่อที่ด้านหลังป้ายไฟรั้ง และสามารถควบคุมได้ทันที (ดูวิธีการใช้งานในส่วนของการใช้ KEYBOARD)

**หากต้องการต่อสาย KEYBOARD ให้ยาวขึ้นผู้ใช้สามารถต่อสายได้ยาวไม่เกิน 5 เมตร (ดูวิธีการต่อสายที่หัวข้อการติดตั้ง)

รูปการต่อสายป้ายไฟรั้งกับ เครื่องคอมพิวเตอร์



จุดต่อสายสัญญาณด้านหลังของเครื่องคอมพิวเตอร์ ทางผู้ผลิตได้จัดเตรียมหัวต่อไว้ 2 หัว คือ

- สายสัญญาณ หัวเล็ก DB 9 PIN (ตัวเมีย) ด้านหลังคอมพิวเตอร์ 9 PIN (ตัวผู้)
- สายสัญญาณ หัวใหญ่ DB 25 PIN (ตัวเมีย) ด้านหลังคอมพิวเตอร์ 25 PIN (ตัวผู้)

*** ผู้ใช้ต้องเลือกหัวใดหัวหนึ่ง ห้ามเสียบ 2 หัวพร้อมกันเด็ดขาด

วิธีแก้ไขปัญหาป้ายไฟอักษรวิ่งเบื้องต้น

ปัญหา / อาการเสีย	สาเหตุ และ การแก้ไขเบื้องต้น
1. Setup โปรแกรมไม่ผ่าน	1. ตรวจสอบเช็คไฟล์ข้อมูลใน WINDOWS ว่ามีหรือไม่ C :\ WINDOWS\SYSTEM..... ชื่อ Bivbxll.dll ชื่อ Bwcc.dll ชื่อ Ctl3dv2.dll ชื่อ 1640 Or 3640 2. ตรวจสอบเช็ค Disk Drive ในการ Setup สามารถ Download Program ได้ที่ www.civicmedia.com
2. เข้ารหัสผ่านโปรแกรมไม่ได้	1. ตรวจสอบเช็คว่าเป็นคีย์บอร์ดกด CAPS LOCK หรือไม่ 2. เปลี่ยนเป็นพิมพ์ถูกภาษาหรือไม่
3. ไม่สามารถอ่านภาษาไทยในโปรแกรมได้	สาเหตุ.. 1. ระบบปฏิบัติการ WINDOWS ไม่มี Font ภาษาไทย วิธีแก้ไข.. *เลือกเมนู Options> Font> เลือก Font ที่ลงท้าย UPC อย่าเลือกขนาดให้ใหญ่มากเพราะจะทำให้เกินหน้าจอ
♦ หลอดไฟมีปัญหา -หลอดไฟค้ำแนวตั้ง -หลอดไฟค้ำแนวนอน -หลอดไฟดับแนวตั้ง -หลอดไฟดับแนวนอน	สาเหตุ.. 1.เกิดจากการช็อต ของขา IC หรือ ขาหลอด 2.ตัวต้านทาน (R) หรือ IC เสีย 3.ลายวงจรขาด วิธีแก้ไข.. * ติดต่อบริษัทผู้ผลิต ต้องตรวจสอบเช็คภายในป้ายไฟ
5. ปิดป้ายไฟ และ เปิดป้ายไฟข้อมูลหายหมด	สาเหตุ.. ♦ ถ่านสำรองข้อมูลภายในป้ายไฟหมด หรือ เสื่อม ♦ ใช้คำสั่งการแสดงผลบางคำสั่ง ผิด วิธีแก้ไข.. ♦ เปลี่ยนถ่านใหม่ - ตรวจสอบเช็คคำสั่งการแสดงผลใหม่ทั้งหมดอีกครั้ง
6. ขณะพิมพ์ข้อความโดยใช้ Keyboard ป้ายไฟดับข้อความหายทั้งหมด	-ตรวจสอบสาย Keyboard หลวมหรือไม่ -Keyboard เสีย -หรือ อาจเกิดจาก CPU ภายในป้ายไฟ Reset

<p>7. ป้ายไฟดับทั้งป้าย</p>	<p>สาเหตุ..</p> <ul style="list-style-type: none"> -สายไฟ 220V AC. หลุด ไม่มีไฟจ่ายเข้าป้าย -ส่วนของการจ่ายไฟเสีย (หม้อแปลง) ภายในป้าย -ใช้คำสั่งการแสดงผลบางคำสั่ง ผิด <p>แก้ไข..</p> <ul style="list-style-type: none"> -ตรวจเช็คสายไฟ สังเกตไฟที่สวิทช์จะเรืองแสง -ตรวจเช็คคำสั่งการแสดงผลใหม่ทั้งหมดอีกครั้ง -ตรวจเช็ค ส่วนของการจ่ายไฟเลี้ยง **ติดต่อบริษัทผู้ผลิต
<p>8. -ส่งข้อมูลไปป้ายไฟได้ แต่รับกลับมาไม่ดี -รับข้อมูลจากป้ายไฟได้ แต่ส่งข้อมูลไม่ได้</p>	<p>วิธีแก้ไข</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ตรวจเช็คสายสัญญาณ หลุด,ขาด,หลวม หรือไม่ 2. สาเหตุอาจเกิดจากช่องสื่อสารของคอมพิวเตอร์ [Com1, Com2] เสีย
<p>9. รับและส่งข้อมูลไม่ได้เลย</p>	<p>สาเหตุ.. / วิธีแก้ไข..</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ตรวจเช็คสายสัญญาณ หลุด,ขาด,หลวม หรือไม่ 2. สาเหตุอาจเกิดจากช่องสื่อสารของคอมพิวเตอร์ [Com1, Com2] เสีย 3. ตรวจเช็คการตั้งค่าระบบในโปรแกรม ถูกต้องหรือไม่ -แบบการติดต่อ RS232 ,MODEM, หรือ Network -อัตราการส่งข้อมูลถ้าติดต่อแบบปกติ(RS232) ต้อง 9600 บิต / วินาที -หมายเลขพอร์ตต้องเช็คให้ถูกต้อง สายต่ออยู่ที่ Com1 หรือ Com2 4. ระบบสื่อสารที่ป้ายไฟ (IC 232) เสีย
<p>10. บังเอิญไปกด Uninstall (ล้างโปรแกรม)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. ต้องลงโปรแกรมใหม่ แต่ค่าต่างๆ และข้อมูลยังอยู่เหมือนเดิม
<p>11. วัน- เวลาที่ป้ายไฟไม่ตรงกับความเป็นจริง หรือ - เวลา เปิด-ปิดป้ายไฟไม่ตรง</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. ถ้าใช้คอมพิวเตอร์ควบคุมต้องตรวจเช็คเวลาจาก COMPUTER ว่าถูกต้องหรือไม่ เพราะโปรแกรมนี้อาจจะไปนำเวลาจาก COMPUTER มาแสดง 2. ถ้าใช้ Key Board ให้ตั้งเวลาใหม่ใช้ปุ่ม F10

<p>12. บางเวลาป้ายไฟขึ้นข้อความเก่า ๆ หรือข้อความที่เราไม่ต้องการ</p>	<p>1.ถ้าใช้คอมพิวเตอร์ควบคุมต้อง</p> <ul style="list-style-type: none"> -ให้รับข้อความจากป้ายกลับมามีทั้ง 5 แฟ้มข้อมูล -เปิดทีละแฟ้มข้อมูล ตรวจสอบดูแฟ้มข้อมูลใดที่ไม่ต้องการ -ส่งแฟ้มข้อมูลที่ต้องการ ทับไปในช่องแฟ้มข้อมูลที่ไม่ต้องการ หรือ ส่งแฟ้มข้อมูลที่ต้องการไปในช่องแฟ้มข้อมูลนั้น หรือตั้งเวลาให้แฟ้มข้อมูลที่เราไม่ต้องการให้แสดงตอนปิดป้ายไฟ <p>2.ถ้าใช้ Key Board</p> <ul style="list-style-type: none"> -ให้กด F5 <p>เปิดดูทุกแฟ้มข้อมูล,และตรวจดูเวลาการแสดงผลของแต่ละโปรแกรม</p> <p>ถ้าพบข้อมูลที่ไม่ต้องการให้ลบข้อความทิ้งทั้งหมดและตั้งเวลาใหม่ (กด F6)</p>
---	---

การตั้งค่า ป้ายไฟอักษรวิ่งในหมวดต่างๆ (ที่ป้ายไฟวิ่ง)

ในการติดตั้งป้ายครั้งแรกที่มาจากโรงงานผลิต จะต้องมีค่าการตั้งค่าต่าง เช่น.. ระบบการสื่อสาร , การตั้ง ID Board สำหรับระบบ Network , ระบบเพจเจอร์ , ตัวจับอุณหภูมิ ฯลฯ

**ในส่วนนี้ทางโรงงานผลิต หรือ พนักงานติดตั้งจะเป็นผู้ตั้งค่าให้

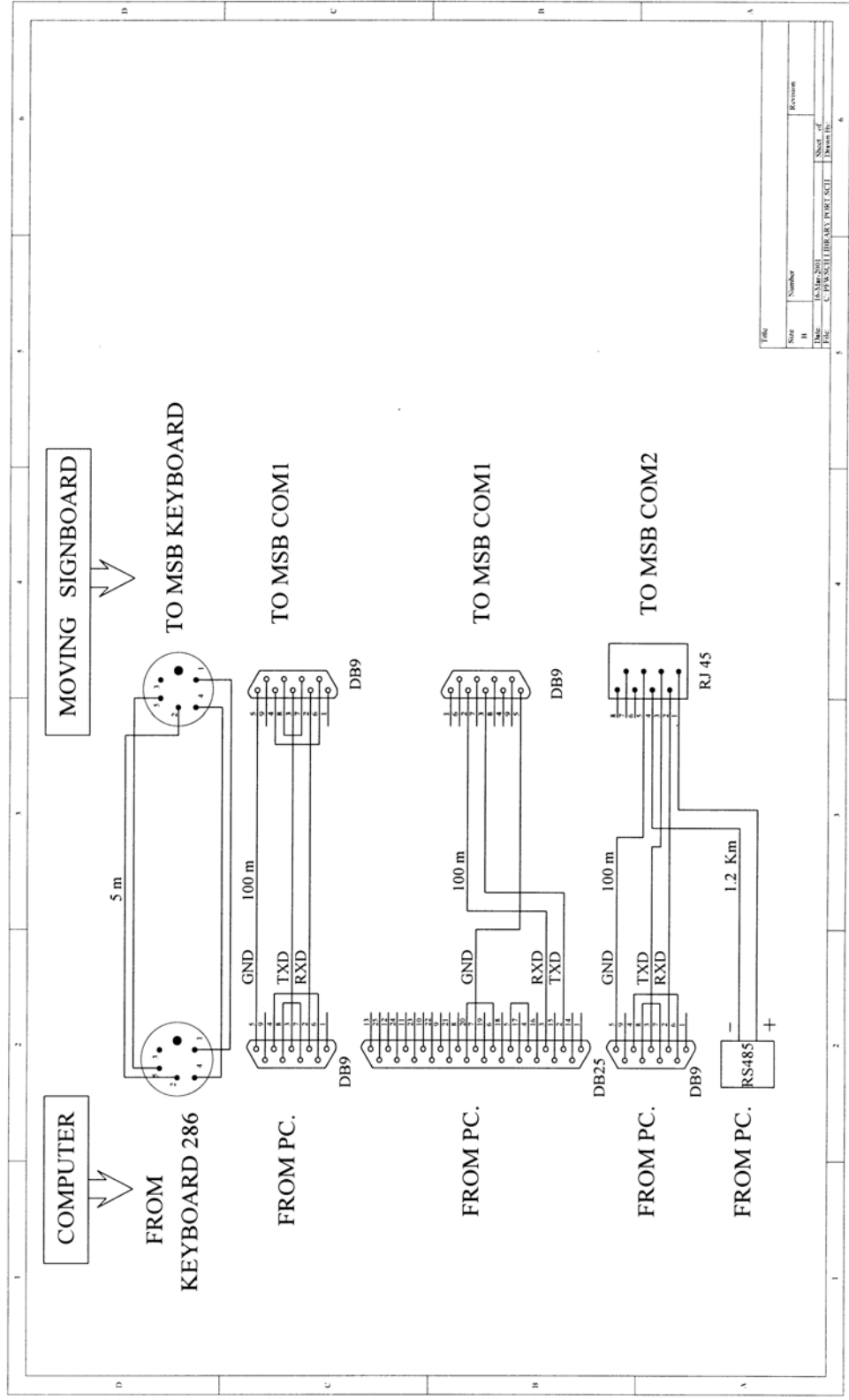
1. เสียบสายคีย์ที่ป้ายไป กด Enter ให้ป้ายหยุดทำงาน
2. กดปุ่ม Insert แล้วพิมพ์ CIVIC
3. จะปรากฏคำว่า BOARD SIZE : 16,24,32 เป็นการเซตหลอดทางแนวตั้ง เลือกขนาดโดยกด + และ -
4. กดเครื่องหมายลูกศร ขึ้น-ลง เพื่อเลื่อนตำแหน่งในการเซต
5. จะปรากฏคำว่า BOARD SIZE : XX80 เป็นการเซตหลอดทางแนวนอน เลือกขนาดโดยกด + และ -
6. กดเครื่องหมายลูกศร ขึ้น-ลง เพื่อเลื่อนตำแหน่งในการเซต
7. จะปรากฏคำว่า BOARD ID : 000 เป็นการเซตหมายเลข BOARD (ป้ายไฟ) โดยการกดหมายเลข 0-9 ใช้ในกรณีติดตั้งป้ายไฟระบบ NETWORK
8. กดเครื่องหมายลูกศร ขึ้น-ลง เพื่อเลื่อนตำแหน่งในการเซต
9. จะปรากฏคำว่า COM1 BAUD : 1200,2400,4800,9600 เป็นการเซตความเร็วที่จะรับ-ส่ง ข้อมูลที่ COM1 ของป้ายไฟ ควรเซตให้อยู่ที่ 9600 เลือกความเร็วโดยการกด + และ -
10. กดเครื่องหมายลูกศร ขึ้น-ลง เพื่อเลื่อนตำแหน่งในการเซต
11. จะปรากฏคำว่า COM2 TYPE:
 - ◆ NONE ปิดยกลูกไม้
 - ◆ TX100 V2.0 ตัวจับอุณหภูมิ
 - ◆ PAGER V2.0 สำหรับรับสัญญาณเพจเจอร์
 - ◆ IDF 1200,2400,4800,9600 ใช้ในกรณี ที่ผู้ซื้อป้ายไฟไปเพื่อเขียนโปรแกรมพัฒนาเอง
 - ◆ NETWORK ใช้ต่อระบบ NETWORK

12. เมื่อตั้งค่าเสร็จแล้วกด Enter ป้ายไฟจะเริ่มทำงานตามปกติ

มาตรฐานการต่อสายสัญญาณ

ประเภท CONNECTOR INPUT / OUTPUT COMMUNICATION PORT (ระบบสื่อสาร)

ประเภทอุปกรณ์	ระบบสื่อสารที่ใช้งาน	สินค้าที่ใช้งาน	หมายเหตุ
DB 25 (F)	RS 232 7=GND, 2=Rx, 3=Tx, 4Jump5 , 6Jump20 **RS 458 (Network) 1 = + , 6 = -	สายสัญญาณ	
DB 25 (M)	RS 232 7=GND, 2=Rx, 3=Tx, 4Jump5 , 6Jump20 **RS 458 (Network) 1 = + , 6 = -	บนแผงวงจร บนแผ่นไมโคร ด้านหลังของป้าย / สินค้า	
DB 9 (F)	RS 232 5=GND, 2=Rx, 3=Tx, 4Jump6 , 7Jump8 **RS 485 (Network) 1 = + , 4 = -	สายสัญญาณ	
DB 9 (M)	RS 232 5=GND, 2=Rx, 3=Tx, 4Jump6 , 7Jump8 **RS 485 (Network) 1 = + , 4 = -	บนแผงวงจร บนแผ่นไมโคร ด้านหลังของป้าย / สินค้า	
RJ 45 (8p)	RS 232 5=GND, 2=Tx, 3=Rx RS 485 (Network) 1 = + , 4 = -	บนแผงวงจร Junction Box บนแผ่นไมโคร ด้านหลังของป้าย / สินค้า	
DIN 5 Pin (Key)	KEY 1=CLK , 4=GND , 2=DATA , 5=VCC 3=None RS 232 4=Gnd , 2=Rx , 3=Tx	บนแผงวงจร บนแผ่นไมโคร ด้านหลังของป้าย / สินค้า ป้ายรุ่นเก่า	
STEREO JACK	RS 232 1=None , 2=Tx , 3=Rx , 4=None , 5=GND	บนแผ่นไมโคร	SOUND BOX



File	Size	Number	Revision
11	1.2 Km	1	1
12	1.2 Km	1	1
13	1.2 Km	1	1
14	1.2 Km	1	1
15	1.2 Km	1	1
16	1.2 Km	1	1
17	1.2 Km	1	1
18	1.2 Km	1	1
19	1.2 Km	1	1
20	1.2 Km	1	1
21	1.2 Km	1	1
22	1.2 Km	1	1
23	1.2 Km	1	1
24	1.2 Km	1	1
25	1.2 Km	1	1
26	1.2 Km	1	1
27	1.2 Km	1	1
28	1.2 Km	1	1
29	1.2 Km	1	1
30	1.2 Km	1	1
31	1.2 Km	1	1
32	1.2 Km	1	1
33	1.2 Km	1	1
34	1.2 Km	1	1
35	1.2 Km	1	1
36	1.2 Km	1	1
37	1.2 Km	1	1
38	1.2 Km	1	1
39	1.2 Km	1	1
40	1.2 Km	1	1
41	1.2 Km	1	1
42	1.2 Km	1	1
43	1.2 Km	1	1
44	1.2 Km	1	1
45	1.2 Km	1	1
46	1.2 Km	1	1
47	1.2 Km	1	1
48	1.2 Km	1	1
49	1.2 Km	1	1
50	1.2 Km	1	1
51	1.2 Km	1	1
52	1.2 Km	1	1
53	1.2 Km	1	1
54	1.2 Km	1	1
55	1.2 Km	1	1
56	1.2 Km	1	1
57	1.2 Km	1	1
58	1.2 Km	1	1
59	1.2 Km	1	1
60	1.2 Km	1	1
61	1.2 Km	1	1
62	1.2 Km	1	1
63	1.2 Km	1	1
64	1.2 Km	1	1
65	1.2 Km	1	1
66	1.2 Km	1	1
67	1.2 Km	1	1
68	1.2 Km	1	1
69	1.2 Km	1	1
70	1.2 Km	1	1
71	1.2 Km	1	1
72	1.2 Km	1	1
73	1.2 Km	1	1
74	1.2 Km	1	1
75	1.2 Km	1	1
76	1.2 Km	1	1
77	1.2 Km	1	1
78	1.2 Km	1	1
79	1.2 Km	1	1
80	1.2 Km	1	1
81	1.2 Km	1	1
82	1.2 Km	1	1
83	1.2 Km	1	1
84	1.2 Km	1	1
85	1.2 Km	1	1
86	1.2 Km	1	1
87	1.2 Km	1	1
88	1.2 Km	1	1
89	1.2 Km	1	1
90	1.2 Km	1	1
91	1.2 Km	1	1
92	1.2 Km	1	1
93	1.2 Km	1	1
94	1.2 Km	1	1
95	1.2 Km	1	1
96	1.2 Km	1	1
97	1.2 Km	1	1
98	1.2 Km	1	1
99	1.2 Km	1	1
100	1.2 Km	1	1

การติดตั้งและอุปกรณ์การติดตั้งป้ายภายในอาคาร

อุปกรณ์การติดตั้ง

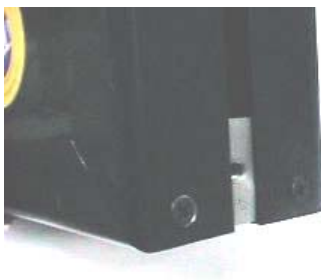


- 1.แป้นเหล็กเกลียวใน
- 2.แผ่นเหล็กฉาก
- 3.พุกเหล็กหรือพุกพลาสติกสำหรับยึดผนังคอนกรีต
- 4.น็อต ? (2 หุน)พร้อมแหวนอีแปะ
- 5.เกลียวพลอยยาวไม่ต่ำกว่า 1 นิ้ว

- 1.เครื่องมือในการติดตั้ง
- 2.สว่านไฟฟ้าแบบเจาะคอนกรีตได้
- 3.ไขควง แฉก/แบน
- 4.ประแจปากตายเบอร์ 10-15
- 5.คัทเตอร์หรือมีดสำหรับปอกสายไฟ
- 6.เทปพันสายไฟ

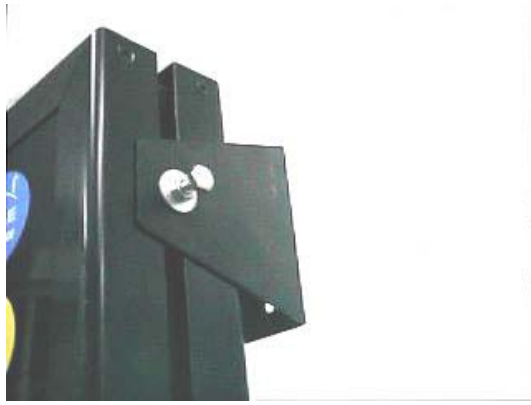
เครื่องมืออื่นๆที่ควรมี

- 1.มิเตอร์สำหรับวัดไฟ
- 2.หัวแร้ง
- 3.คีมจับ / คีมตัด
- 4.อุปกรณ์สำหรับช่างอิเล็กทรอนิกส์ทั่วไป



ถอดเกลียวพลอยออกแล้วใส่แป้นเหล็กเกลียวในเข้าไป

- 1.ใส่แป้นเหล็กเกลียวในเข้าไปในรางสไลด์กรอบอะลูมิเนียม



2.วิธียึดแป้นเหล็กฉากด้านข้างป้ายติดกับผนังด้านหลัง



3.วิธียึดแป้นเหล็กฉากด้านข้างป้ายติดกับคานหรือเพดาน

รูปแสดงตำแหน่งป้ายไฟวิ่งทั้งหมด พร้อมรายละเอียด

