คู่มือการใช้งาน : VMS ARM 7

MANUAL

We Color Your World

OPERATION

CIVIC MEDIA CO.,LTD.
2/24-25 Charoenkrung78 Bangkholam Bangkok 10120
Tel :662 688 0860 Fax :662 688 0862

WWW.CIVICMEDIA.COM

ISO 9001 : 2000 CERTIFICATE

คำนำ

ตั้งแต่ปี พ.ศ. 2534 บริษัท ซีวิค มีเดีย จำกัด ได้เริ่มก่อตั้งเพื่อดำเนินธุรกิจเป็นผู้ผลิตและจำหน่ายป้ายไฟอักษร วิ่งคอมพิวเตอร์หรือ Moving Sign Boardซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของเทคโนโลยี่ใหม่สื่อสารการโฆษณาและประชาสัมพันธ์สมัยใหม่สามารถส่งผ่านข้อมูลเป็นตัวอักษร ภาษาไทย อังกฤษ รูปภาพ สัญลักษณ์ต่าง ๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ บริษัทได้พยายามค้นคว้าวิจัยและพัฒนาเทคนิค อุปกรณ์ให้ใช้ได้กับเครื่องมือสื่อสารต่างๆ หลายชนิดพร้อมทั้งปรับเปลี่ยนรูปแบบการแปลข้อมูลและภาพ ให้ทันสมัยอยู่ตลอดเวลาเพื่อให้การส่งข่าวสารผ่านป้ายไฟอักษรวิ่ง สู่ผู้รับ เกิดความชัดเจน สวยงาม รวดเร็ว ถูกต้อง และตามความต้องการ ด้วยความเหมาะสมกับงานโฆษณาประชาสัมพันธ์ เพื่อแจ้งข้อมูลข่าวสารให้มีความน่าสนใจในทุกกลุ่มเป้าหมาย มีความเหมาะสมกับ ทุกประเภทกิจการ อาทิ ภัตตาคาร ห้องอาหาร โรงพยาบาล โรงเรียน ศูนย์การค้า ร้านค้า ธนาคาร สถาบันการเงิน สถานีรถไฟ สนามบิน งานแสดงสินค้า งานแสดงคอนเสิร์ต ห้างทอง ห้างเพชร ฯลฯ ป้ายไฟวิ่ง CIVIC ยังเป็นอีกหนึ่งของความภูมิใจ ในการเป็นผู้ผลิต ออกแบบ และพัฒนาระบบต่างๆ ที่ใช้ เทคโนโลยีเกิดขึ้นโดยวิศวกรชาวไทย นั่นคือการลดการนำเข้าสินค้าจากต่างประเทศ อีกทั้งแสดงถึงการพึ่งพาตนเองได้ในทางเทคโนโลยี ด้วยการที่เราเริ่มต้นสร้างสรรค์อย่างมีระบบ จากแนวคิดที่ชัดเจน CIVIC.... ใส่ใจในคุณค่าการผลิตอย่างละเอียดถี่ถ้วน CIVIC.. .มิใช่เป็นเพียงโรงงานผลิตสื่อ แต่...เป็นผู้สร้างสรรค์สื่อ เพื่อตอบสนองความต้องการของลูกค้า ด้วยมุมมองที่กว้างไกล จากสายตาอันลึกล้ำของมืออาชีพทำให้ CIVIC...ซึ่งเป็นบริษัทของคนไทยมีความภาคภูมิใจ ที่ได้มีส่วนในการเสริมภาพลักษณ์และร่วมมือสร้าง ปรากฏการณ์แห่งสื่อที่ถ่ายทอดสาระได้อย่างมีชั้นเชิง และกลมกลืน

สารบัญ

หัวข้อ หน้า

1. วิธีติดตั้ง โปรแกรมไฟวิ่ง (VMS Edit) 1
- การติดตั้ง Program 1
2. วิธีใช้งานโปรแกรมควบคุมป้ายแสดงผล (VMS Edit) 4
3. เมนูการใช้งาน 5
- เมนู กำหนดป้าย > เพิ่ม/ลบ/แก้ไข 5
- เมนู ตั้งค่า > การสื่อสาร 7
4. สร้างแฟ้มข้อมูล 8
5. การวาดรูปภาพ 10
6. ส่งไฟล์ข้อความ 11
7. ส่งภาพ 13
8. การส่งภาพ Gif Animation 14
9. การสร้างตัวอักษร 15
10. การรายงาน 18
11. ตั้งค่าควบคุมป้าย 20
12. แบบกำหนดตารางเวลา 21
13. รูปแบบการปรับระดับความสว่าง 23
14. รับส่งเวลาที่ป้าย 25
15. กำหนด Baudrate ที่ป้าย 26
16. ตั้งค่าชดเชยอุณหภูมิ 26
17. กำหนดสิทธิการใช้งาน 27
18. การตั้งค่า Connection ป้ายครั้งแรกที่มาจากโรงงาน 30
19. วิธีใช้งาน Webpage แต่ละหน้า 33
20. Configuration page (ตั้งค่าต่างของป้าย) 35
21. Change Authorization Page (เปลี่ยน Username และ รหัสผ่านใหม่) 36
21. Send Short Message Page (ส่งข้อความสั้นๆไปแสดงที่ป้าย) 38
22. FTP Download schedule Page (ตั้งตารางเวลา Download File จาก FTP) 39
23. HTTP Download schedule Page (ตั้งตารางเวลา Download File จาก FTP) 41
24. Download now Page (Download File Now) 42
25. Last Download (แสดงผลการ Download ครั้งหลังสุด) 42
26. รูปแบบของ File Program และ GIF File ที่อยู่บน HTTP/FTP Server 43
27. การติดตั้ง Web/FTP Server โดยใช้ Program Internet Information Services(IIS) 44

สารบัญ

หัวข้อ หน้า

28. Diagram ต่อ ป้าย VMS Ethernet เข้ากับ Computer โดยตรง (Point to Point) 47
29. คู่มือการใช้ KEYBOARD ควบคุมป้ายไฟวิ่ง 48
30. การตั้งค่า ป้ายไฟอักษรวิ่งในหมวดต่างๆ (ที่ป้ายไฟวิ่ง) 56
31. มาตรฐานการต่อสายสัญญาณ 57
32. ตารางการเรียกรหัส รูปภาพ %g00-%g49 และ %G00-%G49 60
33. วิธีแก้ไขปัญหาป้ายไฟอักษรวิ่งเบื้องต้น 65
34. อุปกรณ์จำเป็นสำหรับป้ายไฟวิ่ง 68
35. การเชื่อมต่อ 72

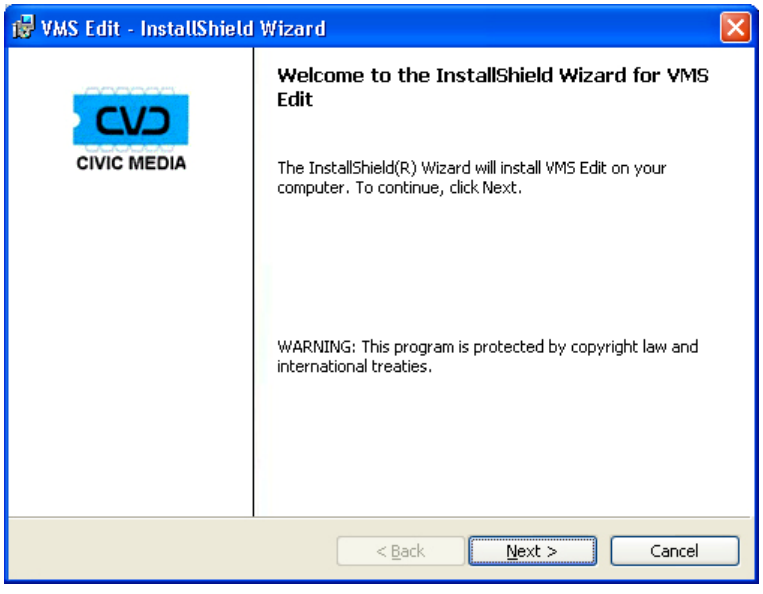
วิธีติดตั้ง โปรแกรมไฟวิ่ง (VMS Edit)

1. การติดตั้งโปรแกรมควบคุม

1.1 เมื่อนำแผ่นติดตั้งโปรแกรม ถ้าคอมพิวเตอร์เครื่องนั้นๆ ไม่ได้ปิดฟังก์ชั่นการอ่านไฟล์ CD หรือ DVD อัตโนมัติออก จะแสดงหน้าต่างโปรแกรมดังรูป ที่ 1 เมื่อต้องการติดตั้งโปรแกรม คลิกที่ปุ่ม “ติดตั้งโปรแกรม”

รูปที่ 1 หน้าหลักโปรแกรมติดตั้ง

1.2. หน้าต่าง แสดงข้อความต้อนรับ ให้กดที่ปุ่ม “Next” เพื่อดำเนินการต่อไป



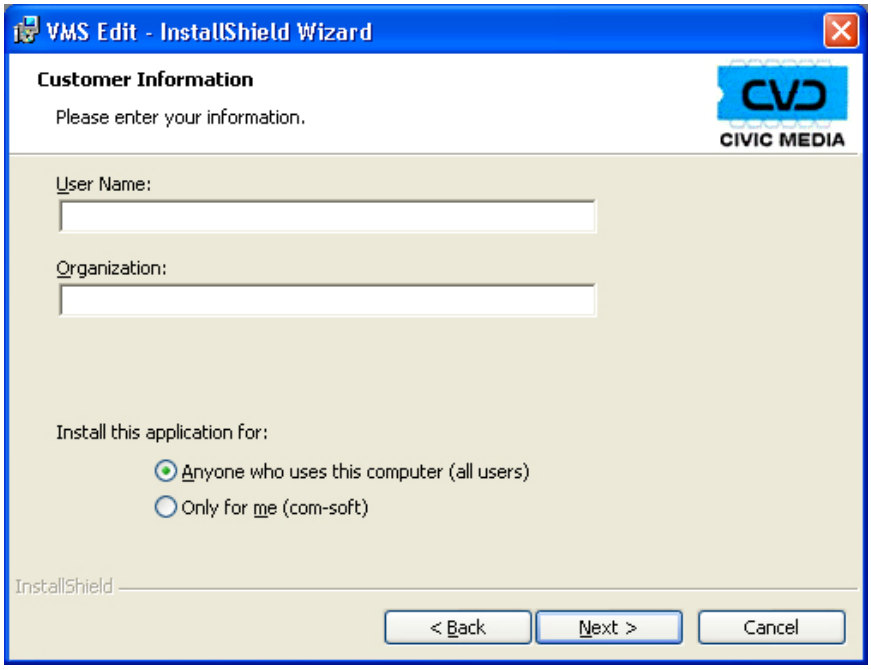
รูปที่ 2 หน้าต่างแสดงข้อความต้อนรับ

1.3. เลือก รูปแบบการใช้งานแล้ว มีให้เลือก คือ

- Anyone who uses this computer (all users) คือจะสร้างเมนูลัดไว้ที่ C:\Documents and Settings\All Users\Desktop ซึ่งผู้ใช้งานท่านอื่นจะสามารถใช้งานโปรแกรมนี้ได้

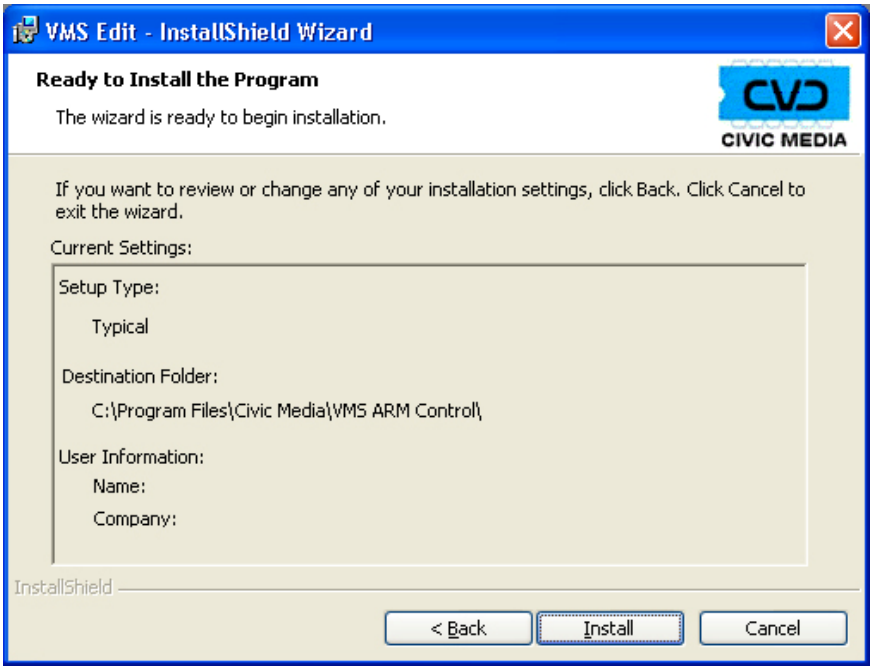
- Only for me (com-soft) คือจะสร้างเมนูลัดไว้ที่ C:\Documents and Settings\user\Desktop ซึ่งสามารถใช้งานได้เฉพาะผู้ใช้งานที่ลงโปรแกรม ท่านเดียวนั้น

ป้อน ชื่อและ องค์กร ตามต้องการ แล้วคลิกที่ปุ่ม “Next” เพื่อดำเนินงานต่อไป



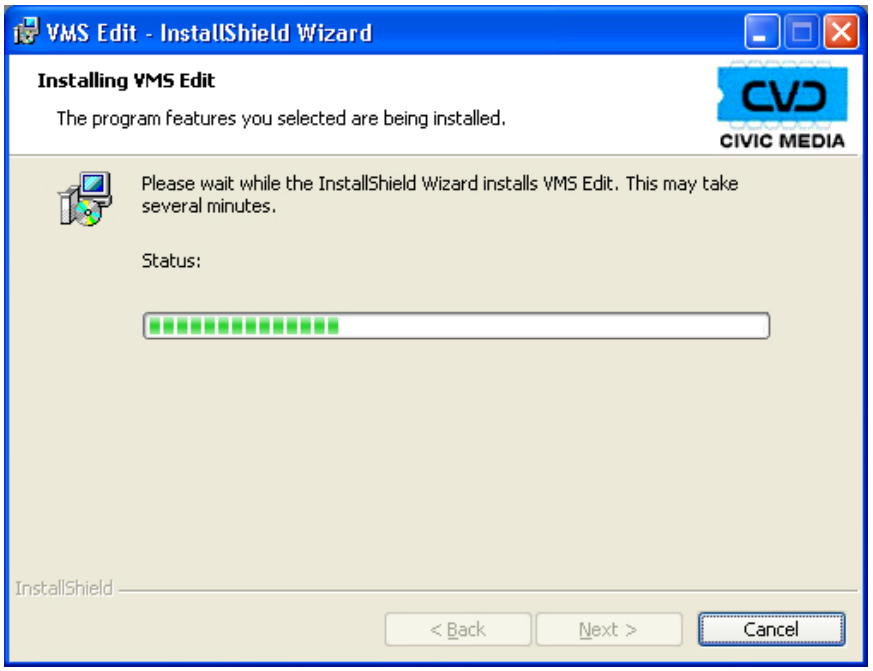
รูปที่ 3 เลือกรูปแบบการใช้งาน

1.4 หน้าต่างแสดงค่าต่างๆที่ได้ตั้งค่าไว้ กดปุ่ม “Install”



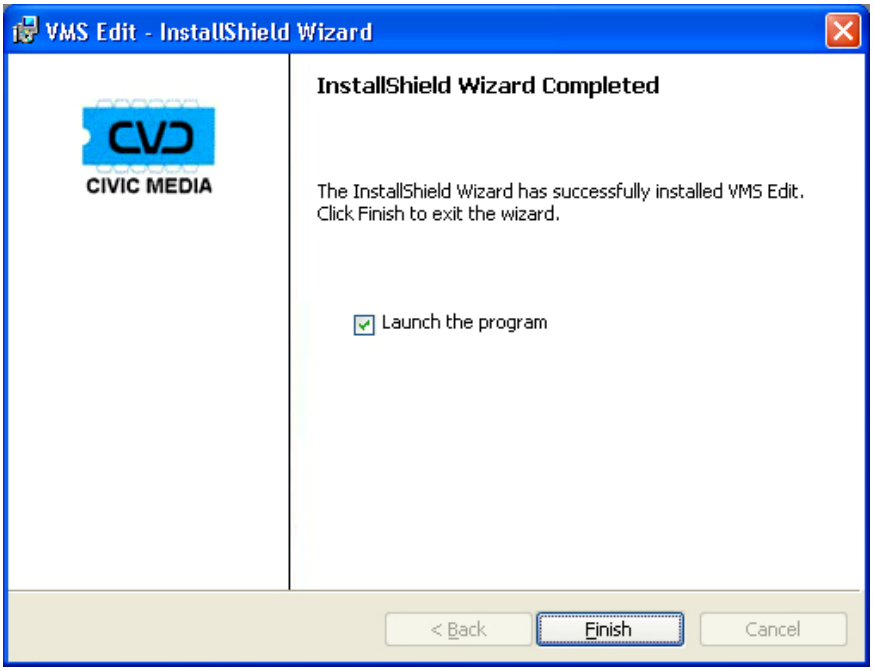
รูปที่ 4 หน้าต่างแสดงค่าที่ได้ตั้งค่าไว้

1.5 แสดงสถานะการติดตั้งโปรแกรม กรุณารอสักครู่ หรือยกเลิกการติดตั้งโดยกดปุ่ม “Cancel”



รูปที่ 5 แสดงสถานะการติดตั้งโปรแกรม

2.6 เมื่อการติดตั้งเสร็จสมบูรณ์จะแสดงหน้าต่าง Installation Complete กดที่ปุ่ม “Finish”



รูปที่ 6 หน้าต่างแสดงการติดตั้งเสร็จสมบูรณ์

วิธีใช้งานโปรแกรมควบคุมป้ายแสดงผล (VMS Edit)

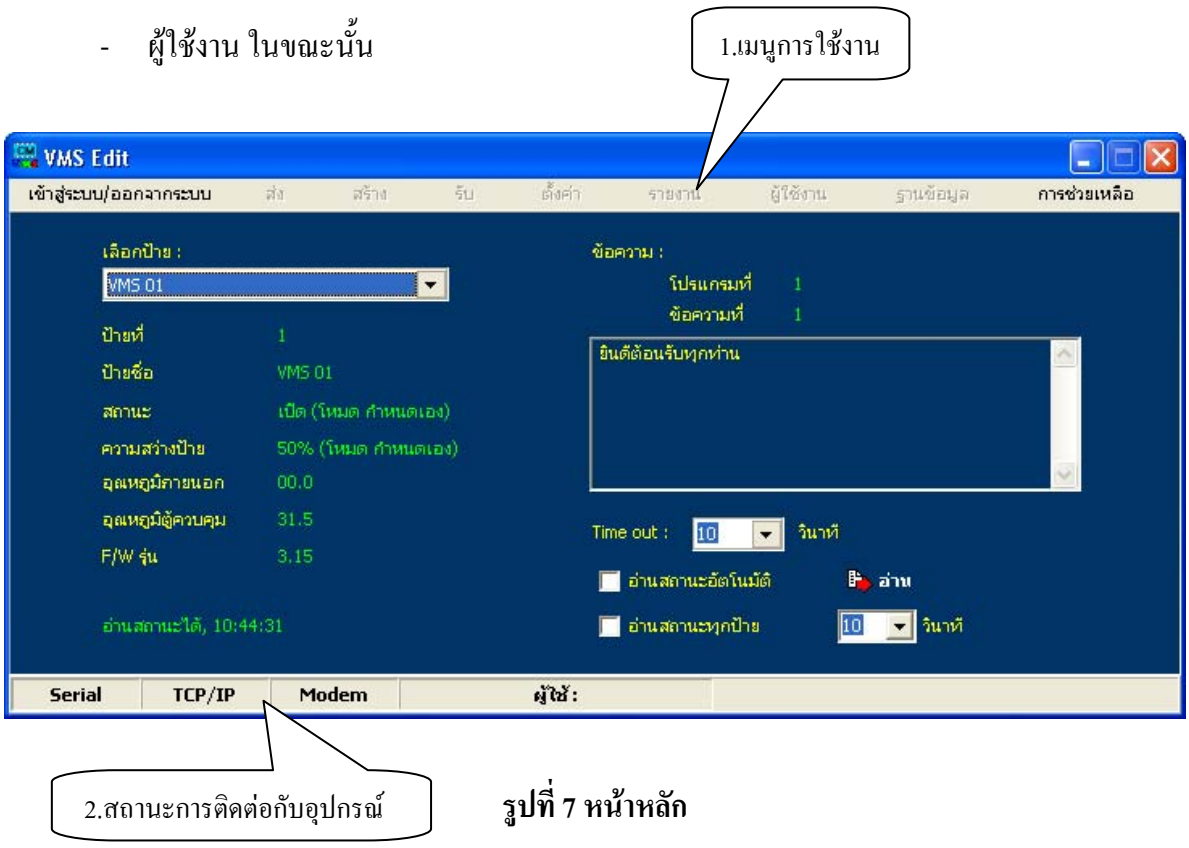
หน้าแรกที่ของโปรแกรม คือ หน้าหลัก ดังรูปที่ 7 ซึ่งมีส่วนการทำงานดังนี้

1. เมนูเพื่อเข้าไปสั่งงานป้าย ประกอบด้วยเมนูต่างๆ เพื่อเข้าใช้งานระบบ ผู้ใช้งานจะต้องเข้าระบบก่อนจึงจะใช้งานเมนูต่างๆนี้ได้

- เข้าสู่ระบบ/ออกจากระบบ
- ส่ง
- สร้าง
- รับ
- ตั้งค่า
- รายงาน
- ผู้ใช้งาน
- ฐานข้อมูล
- การช่วยเหลือ

2. สถานการณ์ติดต่อกับอุปกรณ์รอบข้าง

- Serial
- TCP/IP
- การติดต่อกับ โมเด็ม
- ผู้ใช้งาน ในขณะนั้น



รูปที่ 7 หน้าหลัก

วิธีเข้าระบบ กดเลือกที่เมนู เข้าสู่ระบบ/ออกจากระบบ หน้าจอเข้าระบบจะแสดงขึ้นมา กรอก ชื่อและรหัสผ่าน ถ้า ชื่อและรหัสผ่านถูกต้อง เมนูอื่นๆ ที่มีจะแสดงขึ้นมาตามระดับความสำคัญของผู้ใช้งานที่ถูกกำหนดไว้ ดังรูปที่ 8

ชื่อ ที่กำหนดให้แรกเริ่มคือ **admin** และรหัสผ่าน คือ **admin**

รูปที่ 8 หน้าจอเข้าสู่ระบบ

เมนูการใช้งาน

กำหนดป้าย

เมนู กำหนดป้าย > เพิ่ม/ลบ/แก้ไข

1 กำหนดค่าต่างๆ ให้กับป้าย สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ป้ายได้ เมื่อต้องการ แก้ไขให้คลิกเลือกบรรทัดที่ต้องการแล้วคลิกที่ปุ่มแก้ไข ก็จะสามารถแก้ไขได้

1.1 หมายเลข ประจำป้าย

1.2 ชื่อป้าย ตั้งชื่อตามที่ต้องการ ความยาวไม่เกิน 30 ตัวอักษร

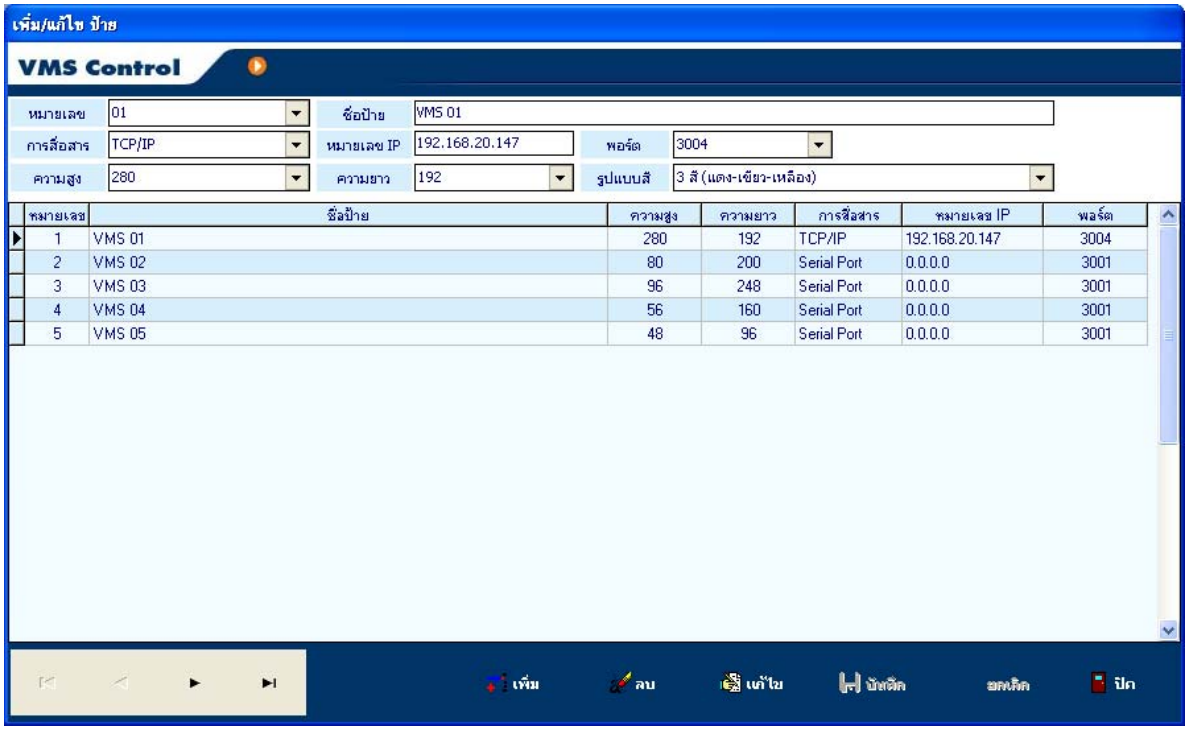
1.3 ความสูงของป้าย กำหนดตามความสูงของป้าย

1.4 ความยาวของป้าย กำหนดตามความยาวของป้าย

1.5 รูปแบบการสื่อสารกับป้าย

1.6 หมายเลข IP กำหนดค่าหมายเลข IP

1.7 พอร์ต กำหนดค่าที่ใช้ในการสื่อสารข้อมูล ระหว่าง โปรแกรม กับ ตัวป้าย



รูปที่ 9 กำหนดป้าย

<u>หมายเหตุ</u> ในส่วนของการหำหนดรูปแบบสี จะมีให้เลือกโดย แยกเป็น

1. สีเดียว (สีแดง)

2. 3 สี (แดง-เขียว-เหลือง)

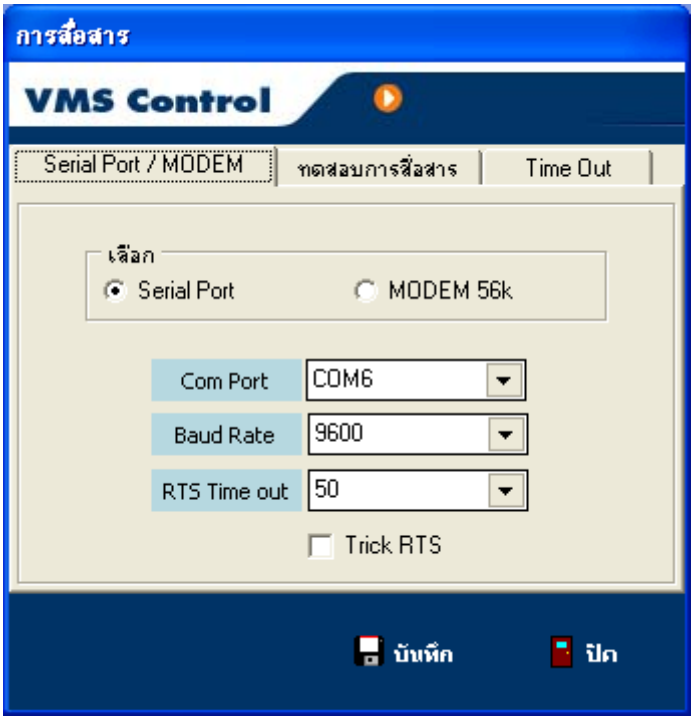
3. 3 สี (แดง-ขาว-ชมพู)

4 7 สี (แดง-เขียว-น้ำเงิน-ขาว-ฟ้า-ม่วง-เหลือง)

เมื่อเลือกรูปแบบ จะเป็นการกำหนดการใช้งาน ในการกำหนดสี ของการสร้างภาพ และตัวอักษร

เมนู ตั้งค่า > การสื่อสาร

1. RS-232 มีให้เลือก 2 แบบ คือ แบบ RS-232 กับแบบ Modem ถ้าเลือกแบบ RS-232 ต้องกำหนด Serial Port ให้เป็น พอร์ตที่ติดต่อกับป้าย เช่น COM1,COM2 เป็นต้น Baud Rate กำหนดเป็น 9600 หรือตามต้องการ ถ้าเลือกแบบ Modem ต้องกรอก หมายเลขโทรศัพท์ด้วย



รูปที่ 10 กำหนดการสื่อสาร

ในกรณี ที่มีการติดต่อเป็นแบบ RS-485 ต้องเลือก “Trick RTS” และกำหนด RTS Time out ที่เหมาะสม ขึ้นกับระยะใช้งาน

สร้างแฟ้มข้อมูล

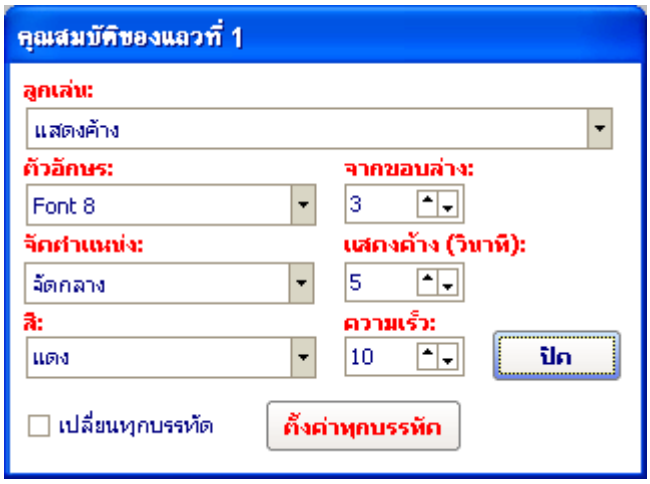
ขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนการเตรียมแฟ้มข้อความเพื่อที่ส่งไปให้ป้าย แสดงข้อความในแฟ้มนี้ตามระยะเวลาที่กำหนด มีขั้นตอนดังต่อไปนี้

1 เลือกป้าย เพื่อที่จะกำหนดขนาดของป้าย

2 กรอกข้อความที่ต้องการแสดงบน ช่องข้อความ สามารถกำหนดได้สูงสุด 200 ข้อความ

3 ดับเบิลคลิกบรรทัดที่มีข้อความเพื่อที่จะกำหนดรูปแบบการแสดงผล ซึ่งจะปรากฏหน้าจอรูปแบบการแสดงผล ให้กำหนดตามต้องการ

- คำสั่งแสดงผล มีทั้งหมด 100 คำสั่ง เช่นต้องการให้แสดงข้อความค้างให้เลือก “แสดงทันที”
- แบบตัวอักษร
- กำหนดความเร็วในการแสดงผล จากระดับ 1 -10
- จัดข้อความ เลือกเพื่อให้เริ่มแสดงข้อความ ชิดซ้าย หรือ จัดกลาง
- สี เลือกตามต้องการแสดงได้ 16 สี ในกรณีไม่ใช่ป้าย 1 สี
- จากขอบล่าง คือการกำหนดว่าต้องการให้แสดงข้อความห่างจากขอบด้านล่างของป้าย กี่ Dot (ไม่ควรกำหนดเกินขนาดความสูงของป้าย และควรจะเผื่อไว้สำหรับสระด้านบนและด้านล่างของข้อความด้วย)



รูปที่ 11 กำหนดรูปแบบการแสดงผล

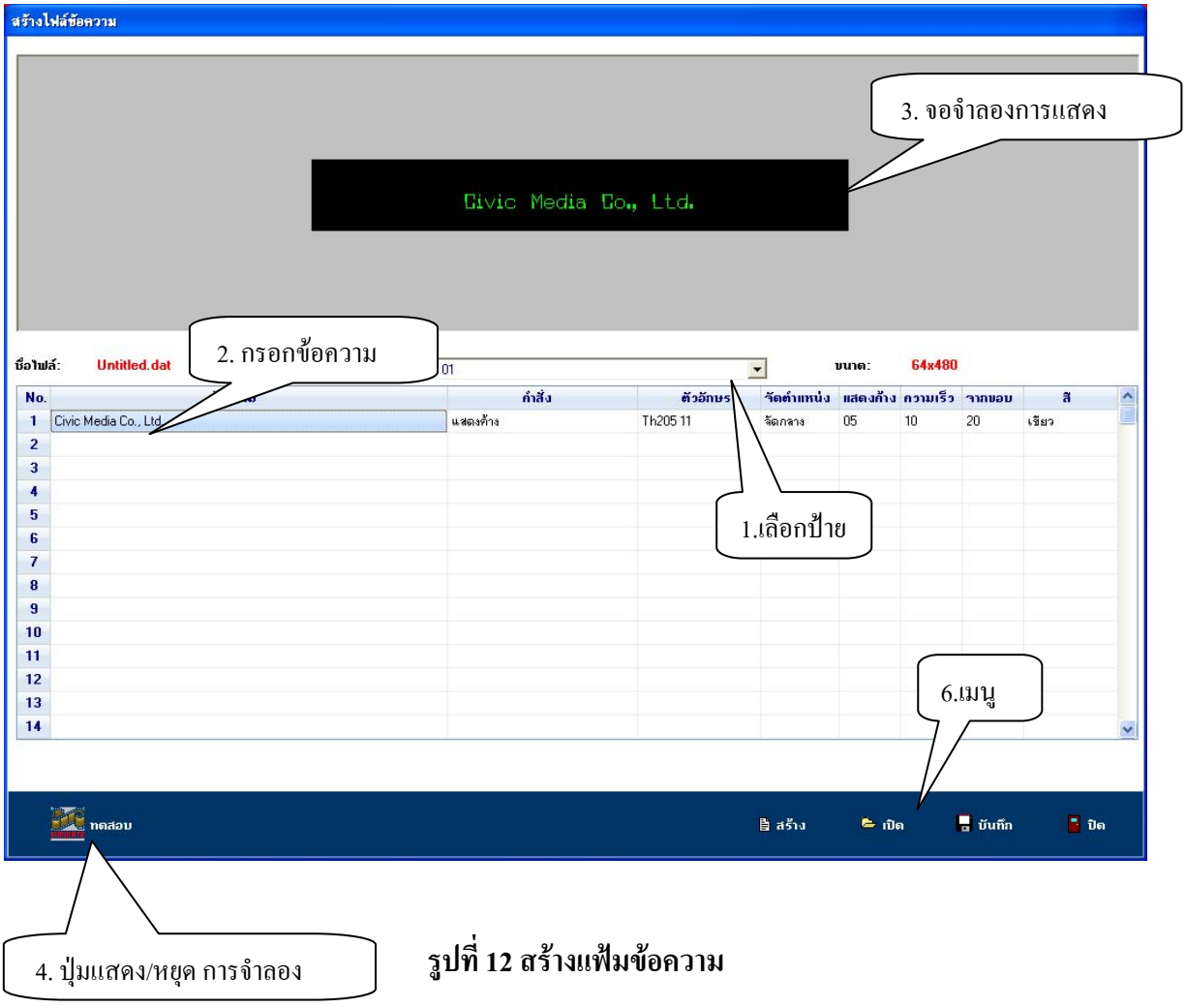
4 กรณีที่ต้องการแสดงข้อความ 2 บรรทัด บรรทัดบนต้องเลือกคำสั่งแสดงผลโดยเลือกที่รูปแบบการแสดงผล คำสั่งแสดงผล เป็น “ขึ้นบรรทัดใหม่” เว้นล่างเผื่อที่ด้านล่างสำหรับ

ข้อความ บรรทัดที่ 2 และบรรทัดที่ 2 ให้เลือกคำสั่งแสดงผลตามต้องการ แต่ละบรรทัดประกอบด้วยตัวอักษรเรียงต่อกันได้ไม่เกิน 200 ตัวอักษร

5 ทดสอบ (Simulate) โดย กดที่ปุ่มทดสอบ จะแสดงแบบจำลองการแสดงผลตามข้อความที่ได้กำหนดไว้ข้างต้น ซึ่งจะเหมือนกับการแสดงจริงของป้าย และ คลิกที่ปุ่ม Stop เมื่อต้องการหยุดการจำลอง

6 จัดเก็บไฟล์โดยกดที่ปุ่ม “บันทึก” ตั้งชื่อตามต้องการ

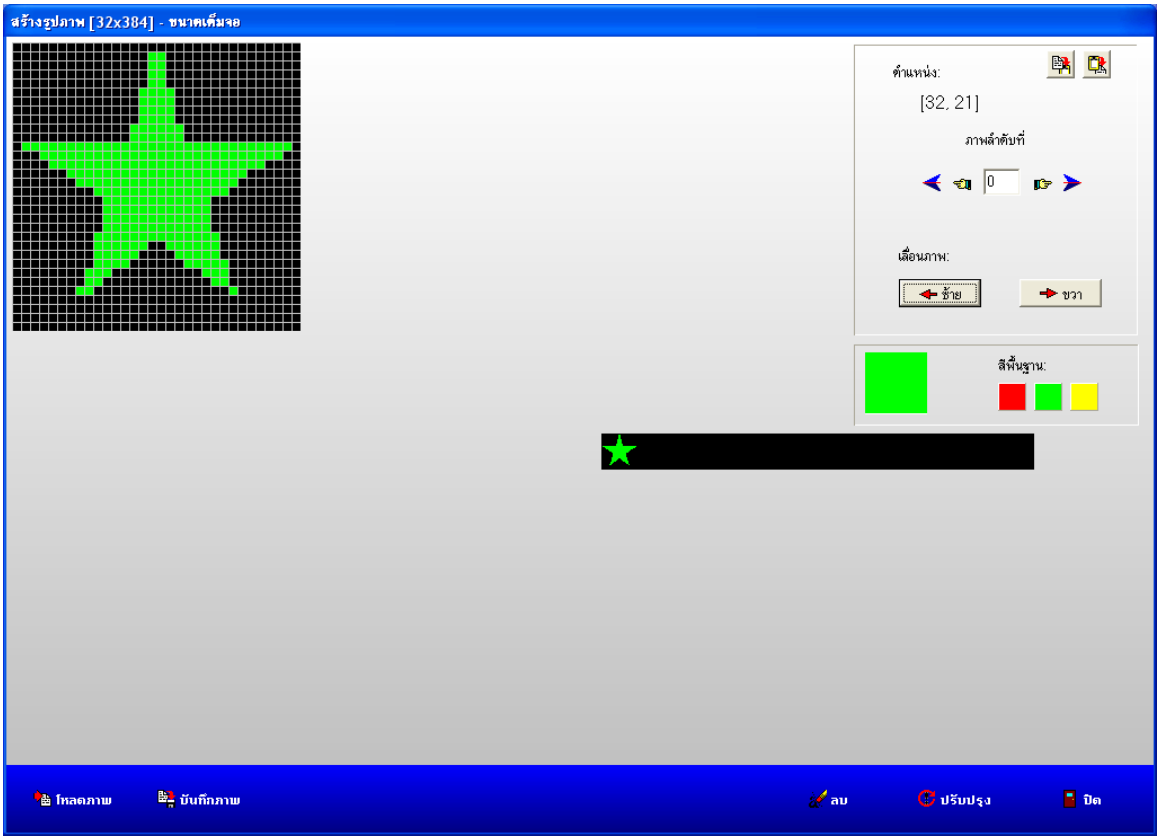
7 การนำข้อมูลที่ได้สร้างขึ้นมาไปใช้ดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ “ส่งไฟล์ข้อความ”



รูปที่ 12 สร้างแฟ้มข้อความ

การวาดรูปภาพ

การวาดรูปภาพ คือ การที่ผู้ใช้งานสามารถวาดรูปภาพขึ้นใช้เองทั้ง แบบจัตุรัส ขนาด 16x16 , 32x32 และแบบกำหนดเอง ซึ่งผู้ใช้สามารถนำไปประยุกต์ใช้งานได้มากมาย เช่น การสร้างโลโก้ง่ายๆ , การสร้างตัวอักษรต่างๆ หรืออื่นๆ อีกมากมาย



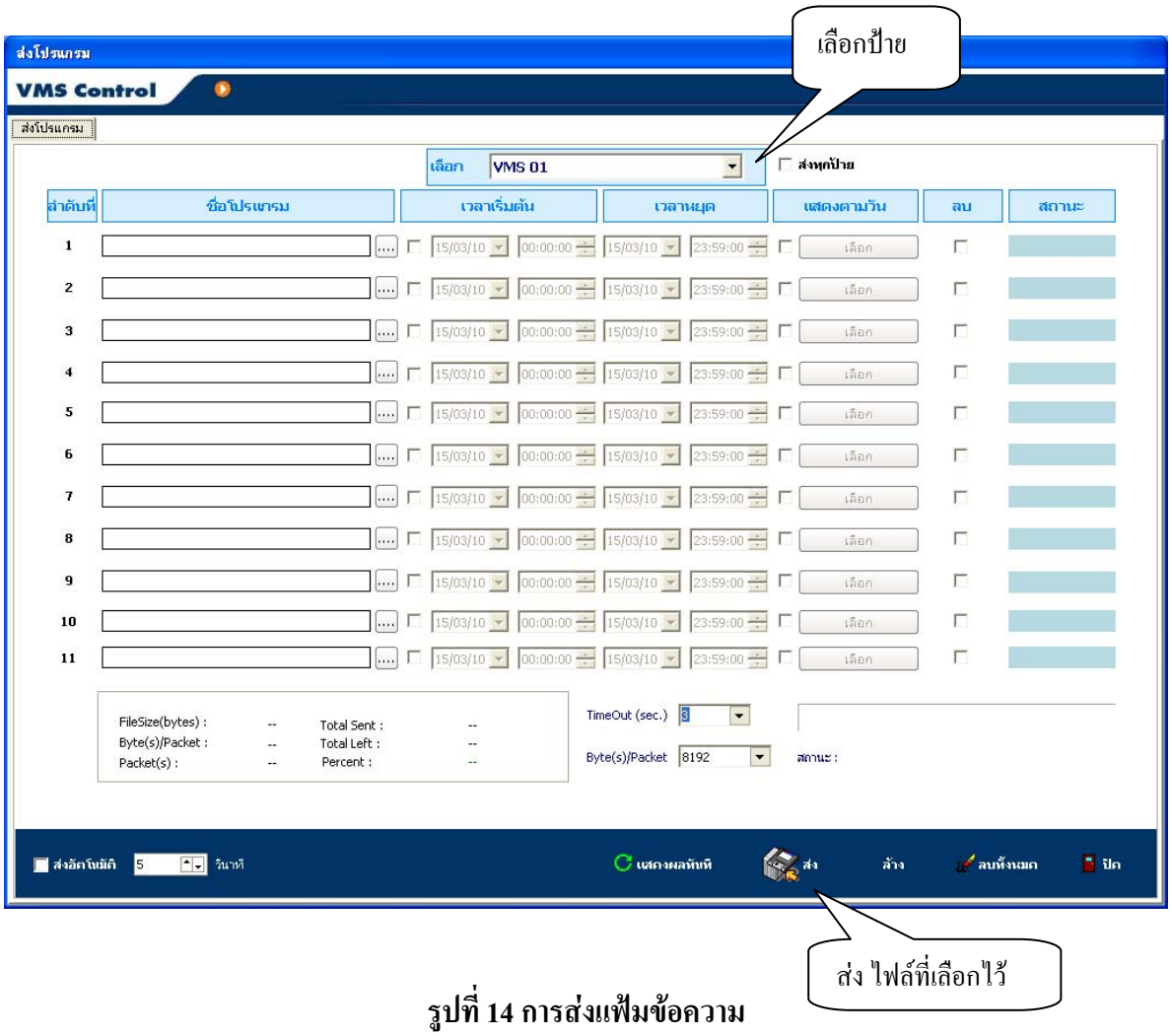
รูปที่ 13 วาดรูปกราฟิก

<u>ขั้นตอนการวาดรูปภาพ</u>

- ผู้ใช้ต้องเลือกแบบการวาด (แบบจัตุรัส16x16 (%g) หรือ แบบเต็มจอแสดงผล (%P) หรือ แบบจัตุรัส32x32 (%G)) และคลิก ที่ปุ่ม “ทำงาน”
- หลังจากวาดเสร็จให้คลิก “บันทึกภาพ” และทำการส่งรูปภาพที่วาดเสร็จไปป้ายไฟ
- ถ้าต้องการเรียกใช้งานให้พิมพ์รหัสประจำรูปในช่องข้อความขึ้นมาใช้งาน เช่น %g50... %g99 หรือ %G00..%G49 หรือ %P00...%P19
- ตำแหน่งของการวาดรูป โดยใช้เมาส์คลิกตรงตำแหน่งที่ต้องการ ถ้าต้องการลบตำแหน่งนั้นให้ใช้เมาส์คลิกขวาตรงตำแหน่งที่ต้องการลบ

- เปลี่ยนสีการวาดรูป
- ลบภาพนี้คือลบภาพที่กำลังวาดทั้งภาพ
- บันทึกภาพที่กำลังวาดไปไว้อีกหมายเลขหนึ่ง
- เลิกงาน และ ปิดหน้าต่าง
- หมายเลขรูปภาพที่กำลังวาด (%g50 - %g99)
- เลื่อนหมายเลขที่ต้องการวาด รูปมือเลื่อนที่ละ 1 ภาพ ,รูปลูกศรเลื่อนครั้งละ 5 ภาพ
- รูปภาพจำลองในการวาด ถ้าเลือก %g หน้าจอจะเป็นรูปจัตุรัสขนาด16x16 ถ้าเลือก %Pจะเป็นรูปขนาดเท่ากับจอการแสดงผล ถ้าเลือก %G หน้าจอจะเป็นรูปจัตุรัสขนาด32x32

ส่งไฟล์ข้อความ



รูปที่ 14 การส่งแฟ้มข้อความ

ส่วนนี้จะเป็นขั้นตอนการ ส่งไฟล์ข้อความ มีขั้นตอนดังนี้

1. เลือกป้าย
2. เลือกไฟล์ที่ได้สร้างไว้
3. สามารถกำหนดช่วงเวลาที่ต้องการให้แสดงได้ ซึ่งสามารถตั้งได้ หรือไม่ตั้งก็ได้
4. กดปุ่ม Send ข้อความในช่องสถานะ จะเปลี่ยนเป็น Send Complete ในกรณีที่ส่งสำเร็จ และเป็น Send Fail ในกรณีที่ส่งไม่สำเร็จ
5. เมื่อต้องการลบไฟล์ โปรแกรม ให้ติ้กที่ช่อง “ลบ” ของโปรแกรมนั้นๆ

ในกรณีคลิกเลือกที่ “ส่งทุกป้าย” จะทำงานได้ก็ต่อเมื่อเป็นระบบ Network นั่นคือ

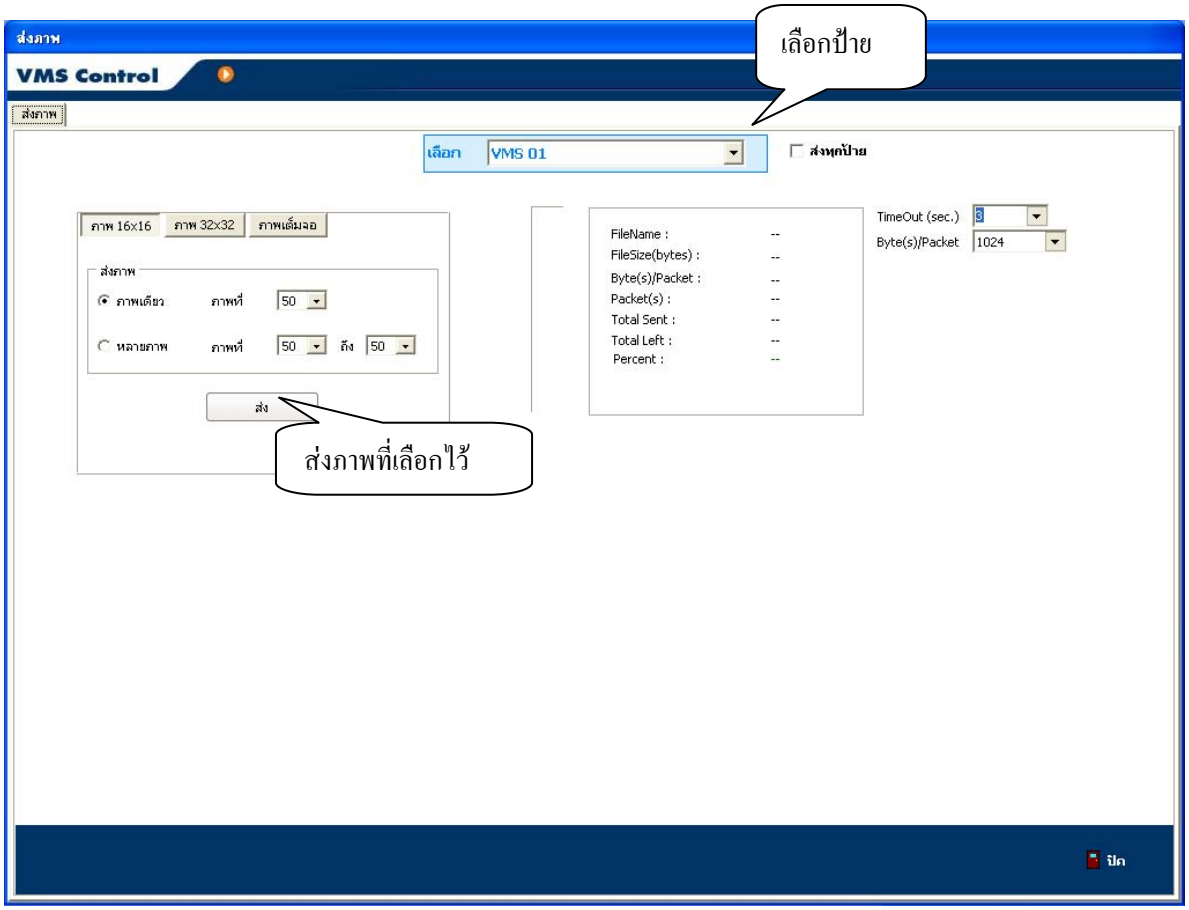
- Serial ต้องเป็น RS-422 หรือ RS-485 เท่านั้น
- TCP/IP

การส่งไฟล์ลำดับที่ 11 ใช้ในกรณีที่ต้องการส่งไฟล์นั้น ซ้ำเดิม สามารถกำหนดต่ำสุดได้ 5 วินาที เมื่อต้องการใช้งานให้คลิกที่ “ส่งอัตโนมัติ” ถ้าติ้กออกจะเป็นการปิดระบบส่งอัตโนมัติ

รูปที่ 15 แสดงตัวเลือกส่งไฟล์อัตโนมัติ

ส่งภาพ

ส่วนนี้จะเป็นขั้นตอนการ ส่งภาพ มีขั้นตอนดังนี้



รูปที่ 16 การส่งภาพ

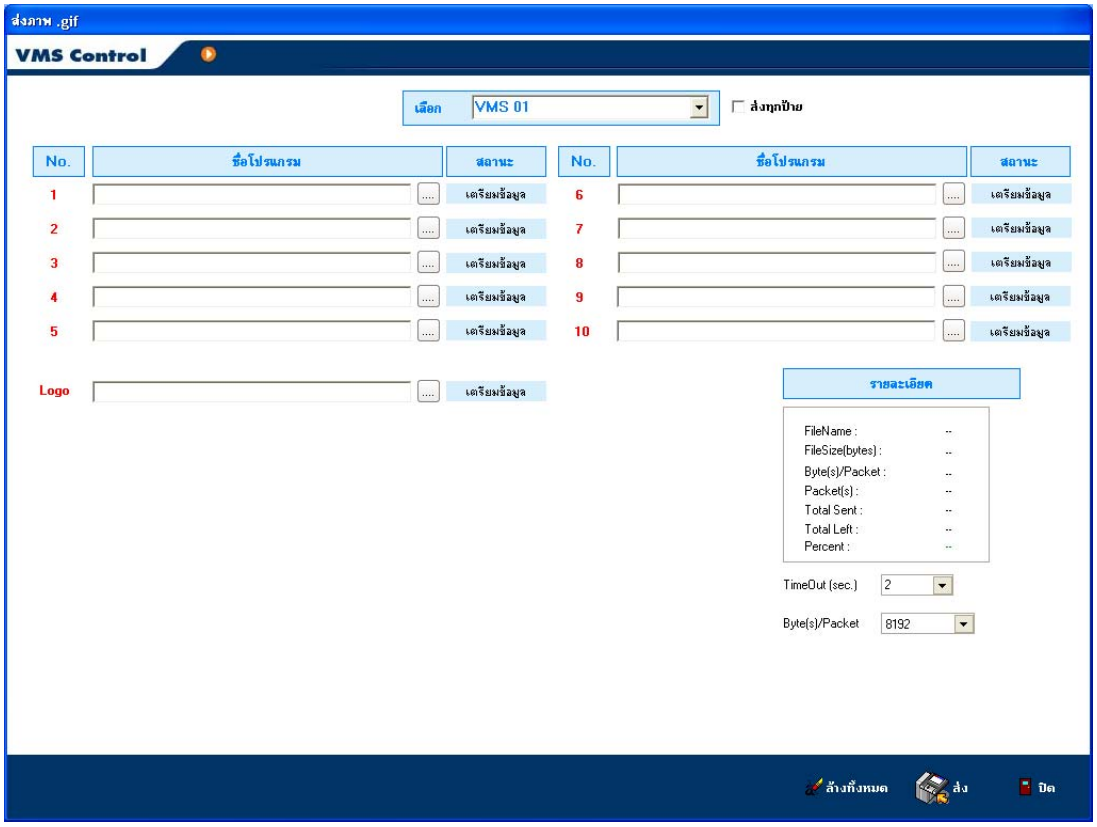
ขั้นตอนในการส่ง

1. เลือกป้าย
2. เลือกลำดับภาพที่ต้องการ
3. กดปุ่ม “ส่ง”

ในกรณีคลิกเลือกที่ “ส่งทุกป้าย” จะทำงานได้ก็ต่อเมื่อเป็นระบบ Network นั่นคือ

- Serial ต้องเป็น RS-422 หรือ RS-485 เท่านั้น
- TCP/IP

การส่งภาพ gif



รูปที่ 17 การส่งภาพ ..gif

ในการส่งภาพ gif จะสามารถส่งภาพ gif ได้ 10 ไฟล์พร้อมกับภาพ gif ที่แสดง Logo ตอนเปิดป้ายขึ้นมาครั้งแรก

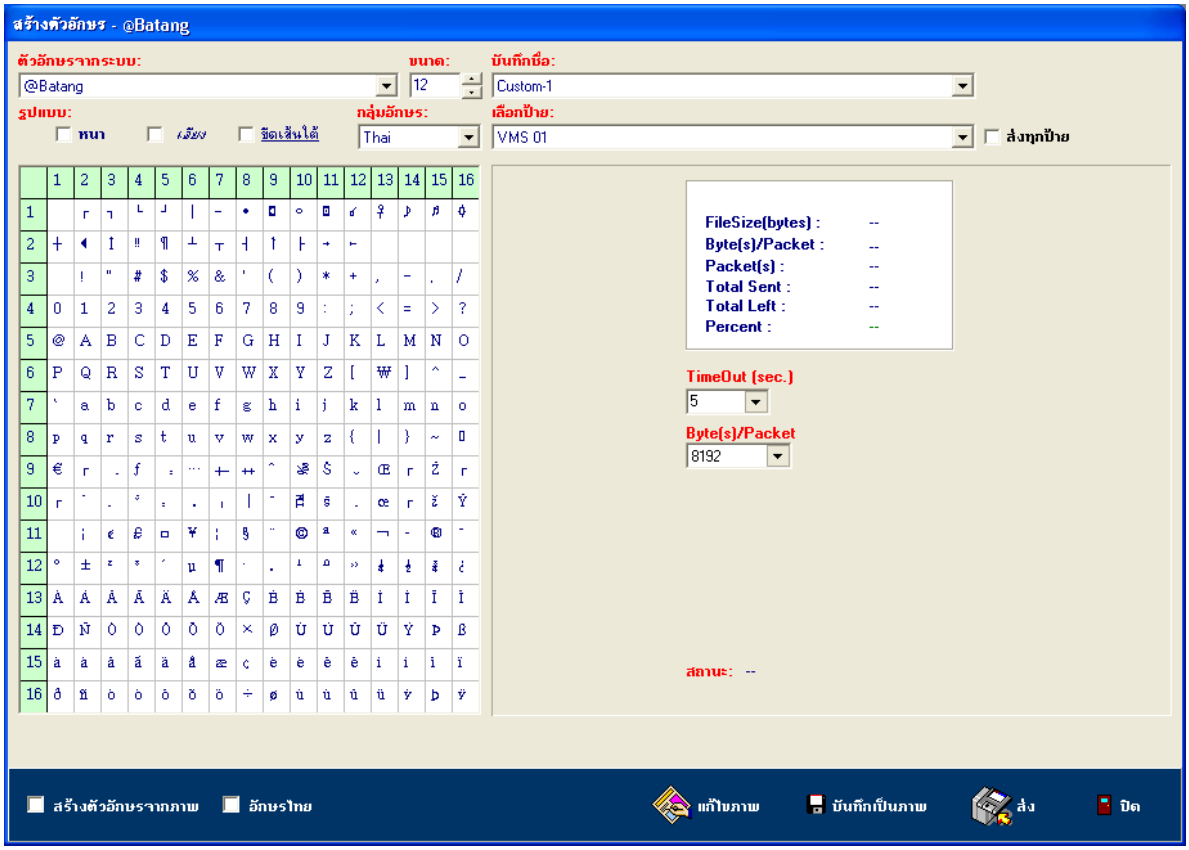
ขั้นตอนในการส่ง gif file

1. เลือกชื่อ gif file โดยชื่อจะต้องไม่เกิน 10 ตัวอักษรไม่รวมนามสกุล (.gif)
2. ขนาด File ต้องไม่เกิน 128 kB (กิโลไบท์)
3. เลือกขนาด จำนวนไบท์ต่อ 1 Packet โดยจะมีขนาดให้เลือกตั้งแต่
   1024 – 8192 ไบท์ต่อ 1 Packet
4. ตั้งค่า Timeout = 2 วินาที ค่าเริ่มต้น
5. เลือกชื่อป้ายที่จะส่ง
6. กดปุ่ม Send เพื่อส่งข้อมูลไปยังป้าย
7. สังเกต Status การส่งที่ช่อง Status ว่าส่งสำเร็จหรือไม่
   โดย ถ้าส่งสำเร็จจะแสดงเป็น Send Complete
   ถ้าส่งไม่สำเร็จ จะแสดงเป็น Send Fail

ในกรณีคลิกเลือกที่ “ส่งทุกป้าย” จะทำงานได้ก็ต่อเมื่อเป็นระบบ Network นั่นคือ

- Serial ต้องเป็น RS-422 หรือ RS-485 เท่านั้น
- TCP/IP

การสร้างตัวอักษร



รูปที่ 18 แสดงหน้าต่างสร้างตัวอักษร

ขั้นตอนการทำงาน

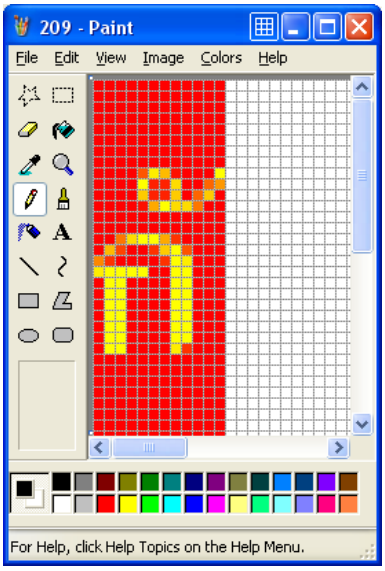
1. เลือกตัวอักษรจากระบบ พร้อมกำหนดคุณสมบัติ อื่นๆ เกี่ยวกับตัวอักษร
2. เลือกชื่อตัวอักษร มีให้เลือกตั้งแต่ Custom-1 ถึง Custom-11 โดยในช่วง Custom-1 ถึง Custom-5 จะใช้ไฟล์ได้ขนาด 32kB ส่วนในช่วง Custom-6 ถึง Custom-11 ได้ขนาด 128kB (พิจารณาจากขนาดของไฟล์ ไม่ใช่ความสูงของตัวอักษร)
3. เลือกป้ายที่ต้องการใช้งานตัวอักษร
4. คลิกที่ปุ่ม “ส่ง”

ในกรณีที่ใช้งานตัวอักษรภาษาไทย จะต้องดำเนินงานดังนี้

1. ติ้กที่ช่อง “อักษรไทย””
2. ในขั้นตอนที่ 4 แก้ไขเป็นคลิกที่ปุ่ม “บันทึกเป็นภาพ”

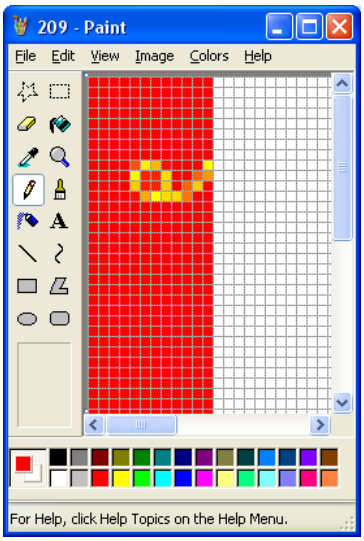
3. โปรแกรมจะบันทึกไฟล์ เป็น .bmp ไว้ที่ Directory “C:\Program Files\Civic Media\VMS ARM Control\Font image”

4. แก้ไขไฟล์รูปภาพโดยคลิกที่ปุ่ม “แก้ไขภาพ” จะเปิดโปรแกรม paint ขึ้นมาให้



รูปที่ 19 แสดงตัวอย่างตัวอักษรที่เป็นพยัญชนะ

4. พิจารณาตัวอักษรที่เป็นสระทุกตัว ASCII ในช่วง 206, 212-218, 231-238 โดยลบตัวอักษร “ก” ออก ส่วน ASCII ในช่วง 251-255 ให้ลบตัวอักษร “กิ” ออกโดยระบายให้เป็นสีแดง จะได้ดังตัวอย่าง โดยอย่าระบายสีแดงเกินขอบเขตที่มีอยู่เดิม



รูปที่ 20 แสดงเมื่อลบตัวอักษร “ก” ออกแล้ว

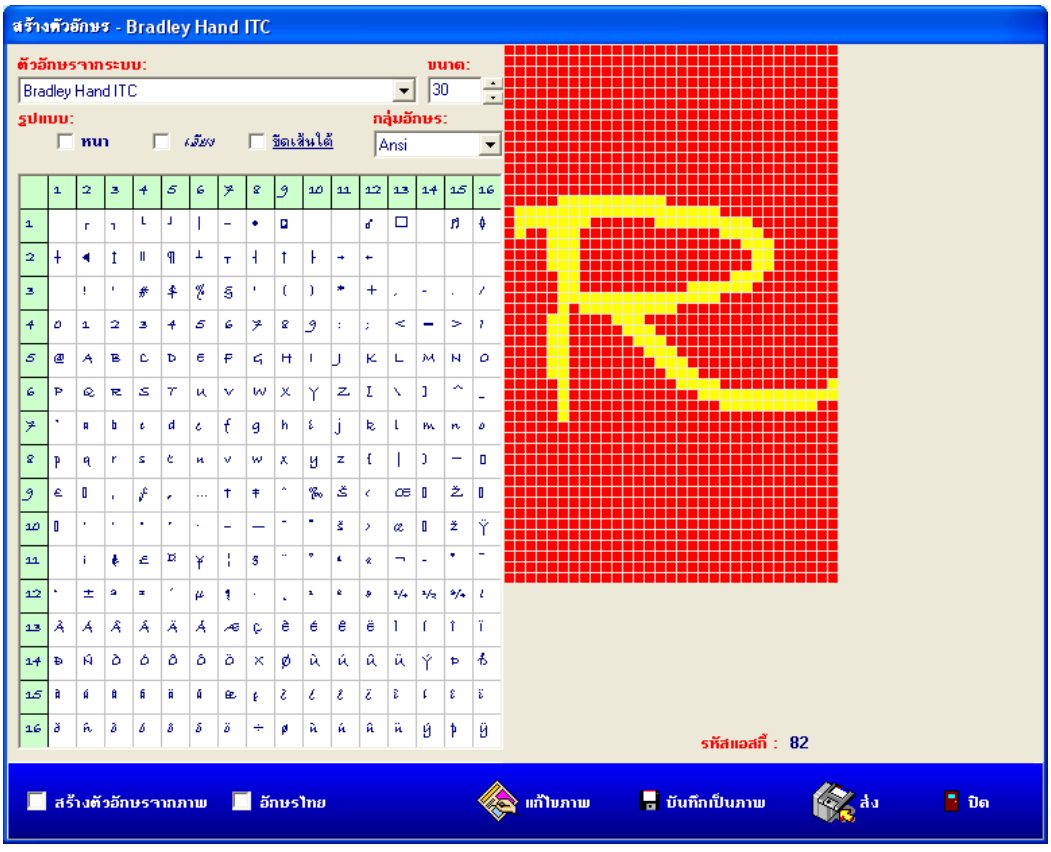
5. เมื่อลบตัวอักษร “ก” และ “กิ” โดยแทนที่ด้วยสีแดง เสร็จทั้งหมดแล้ว กลับไปที่หน้าต่างสร้างตัวอักษร แล้วคลิกเลือกที่ “สร้างตัวอักษรจากภาพ” แสดงดังรูป

รูปที่ 21 แสดงการคลิกเลือกที่ “สร้างตัวอักษรจากภาพ”

6. คลิกที่ปุ่ม “ส่ง” โปรแกรมจะสร้างไฟล์ตัวอักษรจากรูปภาพที่แก้ไข ส่งขึ้นป้าย

ข้อสังเกต

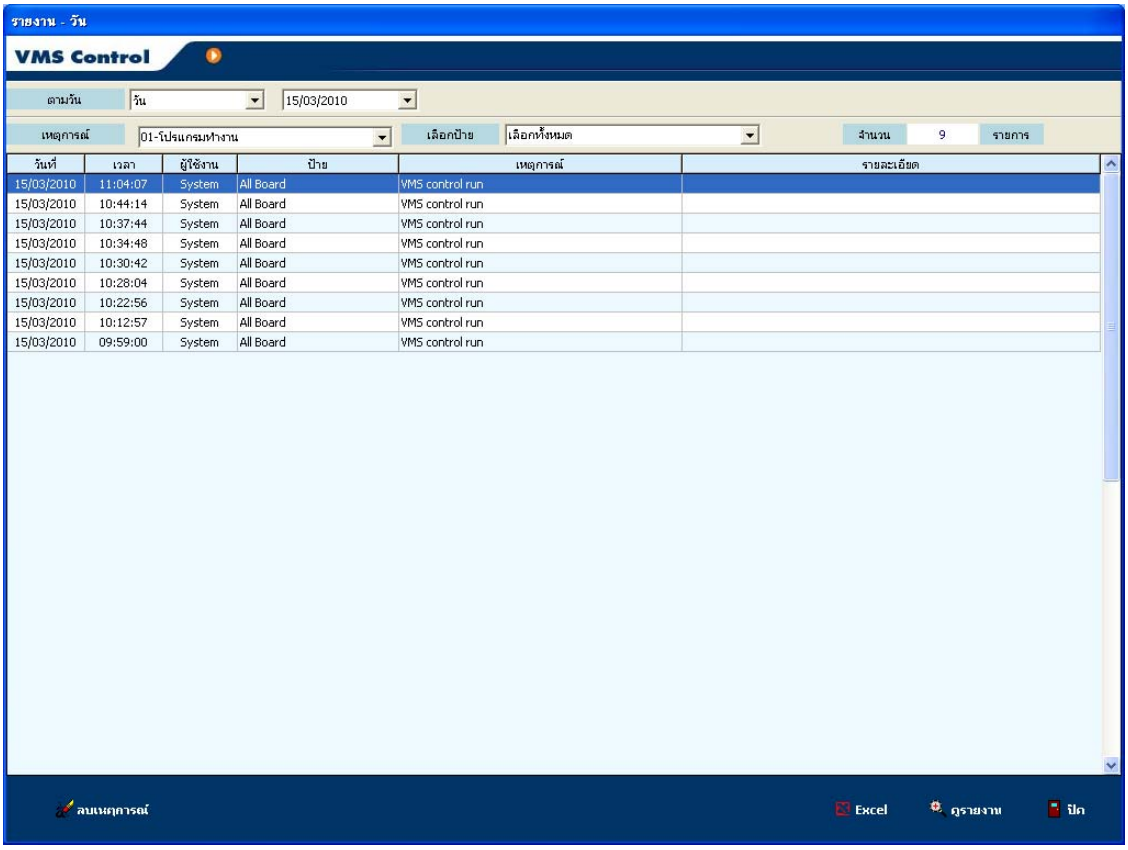
เมื่อเปลี่ยนตัวอักษรจากระบบ และเปลี่ยนกลุ่มตัวอักษร การแสดงผลจะไม่ถูกต้อง ให้คลิกที่ช่องของตัวอักษรแต่ละช่องจะปรากฏตัวอักษรที่ถูกต้อง แสดงดังรูป



รูปที่ 22 แสดงการคลิกที่ช่องตัวอักษร R

รายงาน

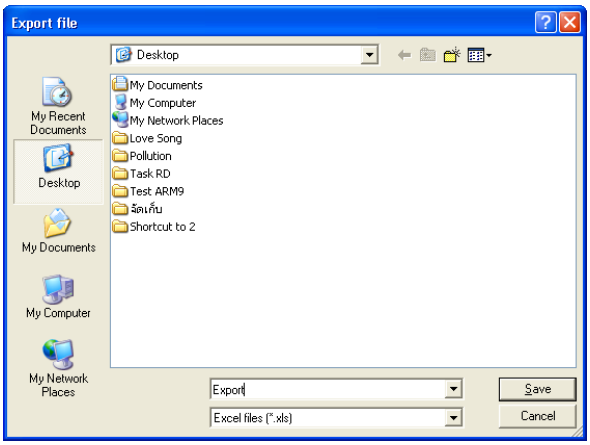
โปรแกรม VMS Edit จะเก็บเหตุการณ์ต่างๆ ที่เกิดขึ้นกับ โปรแกรม และอุปกรณ์ที่ติดต่อ โดยจะเก็บทุกๆ ครั้งที่เกิดเหตุการณ์ และสามารถเลือกดูรายงานเหตุการณ์ต่างๆที่เกิดขึ้นได้ตามช่วงเวลา เป็น วัน สัปดาห์ เดือน ปี หรือตามที่กำหนดได้ หรือจะดูข้อมูลเฉพาะเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่ง หรือป้ายใดป้ายหนึ่งก็ได้



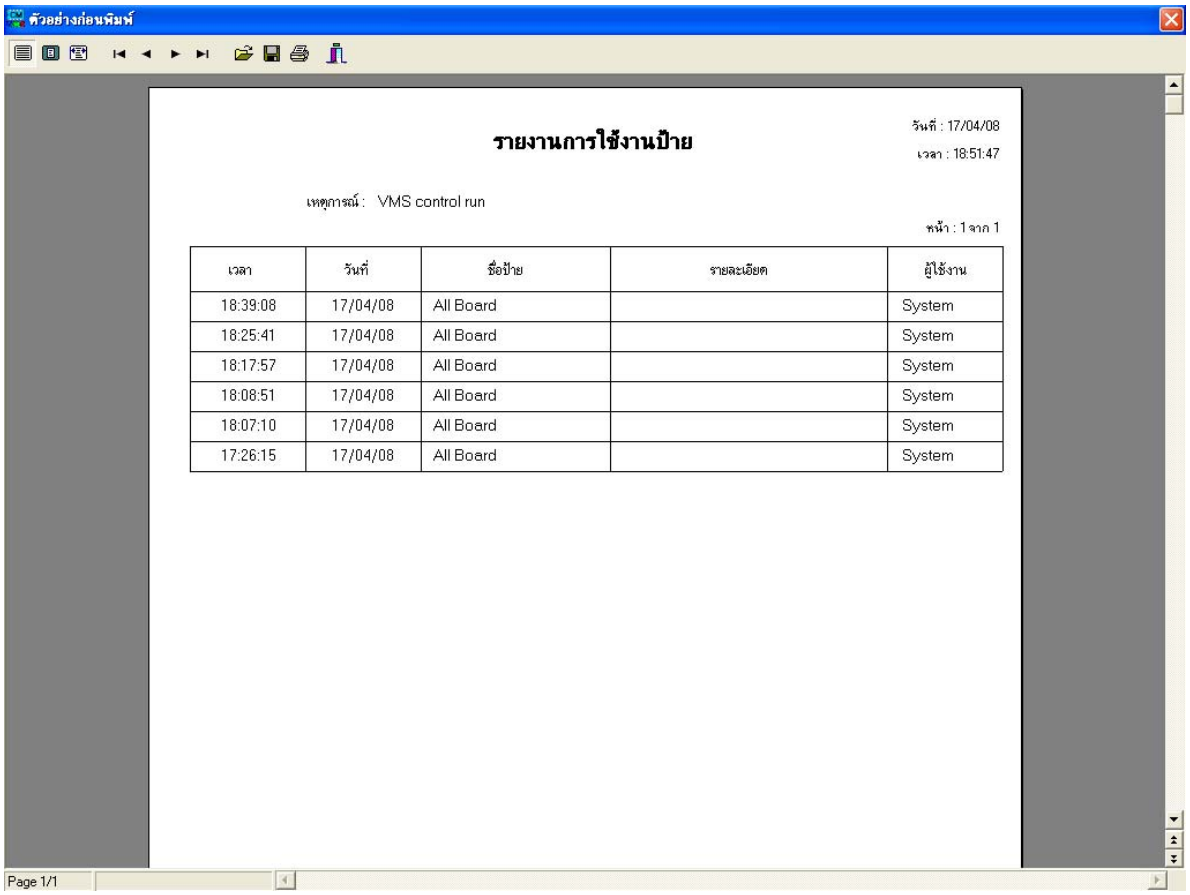
รูปที่ 23 รายงาน

สามารถสั่งพิมพ์รายงานโดยผู้ใช้งานเอง โดยกดปุ่ม “ตัวอย่างก่อนพิมพ์” จะได้หน้าจอดังรูปที่ 23 และสามารถสั่งพิมพ์ได้ แต่จะต้องมีการติดตั้งเครื่องพิมพ์ไว้ที่เครื่องคอมพิวเตอร์แล้ว

เมื่อคลิกที่ปุ่ม “Excel” จะมีหน้าต่างว่าจะบันทึกไฟล์ .xls ไว้ที่ไหน



รูปที่ 24 แสดงหน้าบันทึกไฟล์ .xls



เวลา	วันที่	ชื่อป้าย	รายละเอียด	ผู้ใช้งาน
18:39:08	17/04/08	All Board		System
18:25:41	17/04/08	All Board		System
18:17:57	17/04/08	All Board		System
18:08:51	17/04/08	All Board		System
18:07:10	17/04/08	All Board		System
17:26:15	17/04/08	All Board		System

รูปที่ 25 ตัวอย่างก่อนพิมพ์

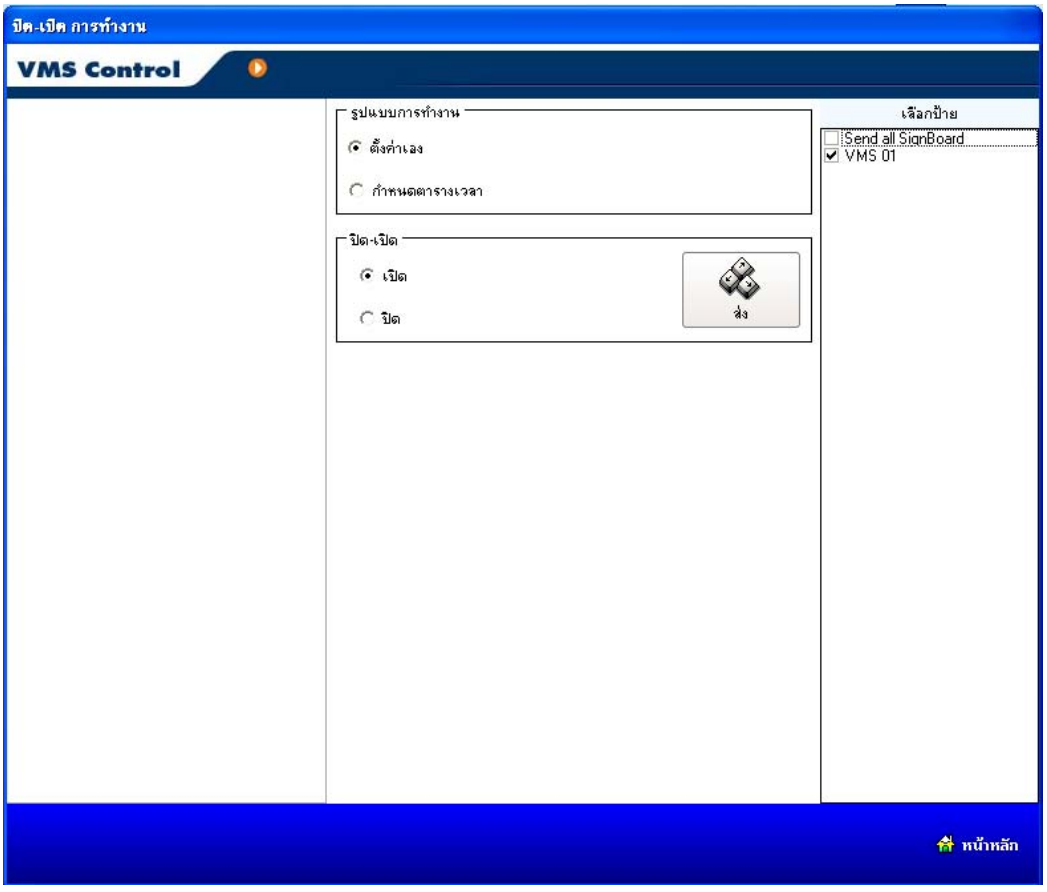
ตั้งค่าควบคุมป้าย

ส่วนควบคุมป้ายจะเป็นการกำหนดค่าเริ่มต้นต่างๆ ให้กับป้าย และเป็นคำสั่งที่มีผลกระทบต่อการทำงานของป้ายควรใช้ด้วยความรอบคอบ เช่น การเปิดปิดป้าย, การรับ ส่งเวลาเปิด ปิด การทำงาน, กำหนดความสว่าง, กำหนดเวลา ฯลฯ

1 เปิด/ปิด การทำงาน

เลือก ได้ 2 แบบ คือ

- ตั้งค่าเอง
- กำหนดตารางเวลา

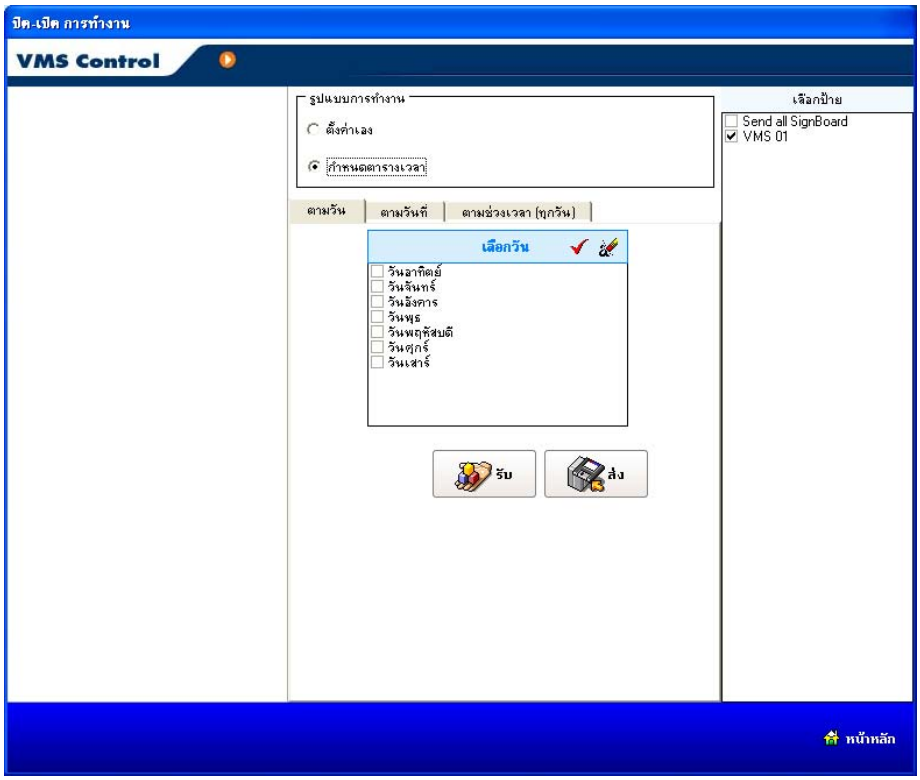


รูปที่ 26 เปิด - ปิด การทำงาน ตั้งค่าเอง

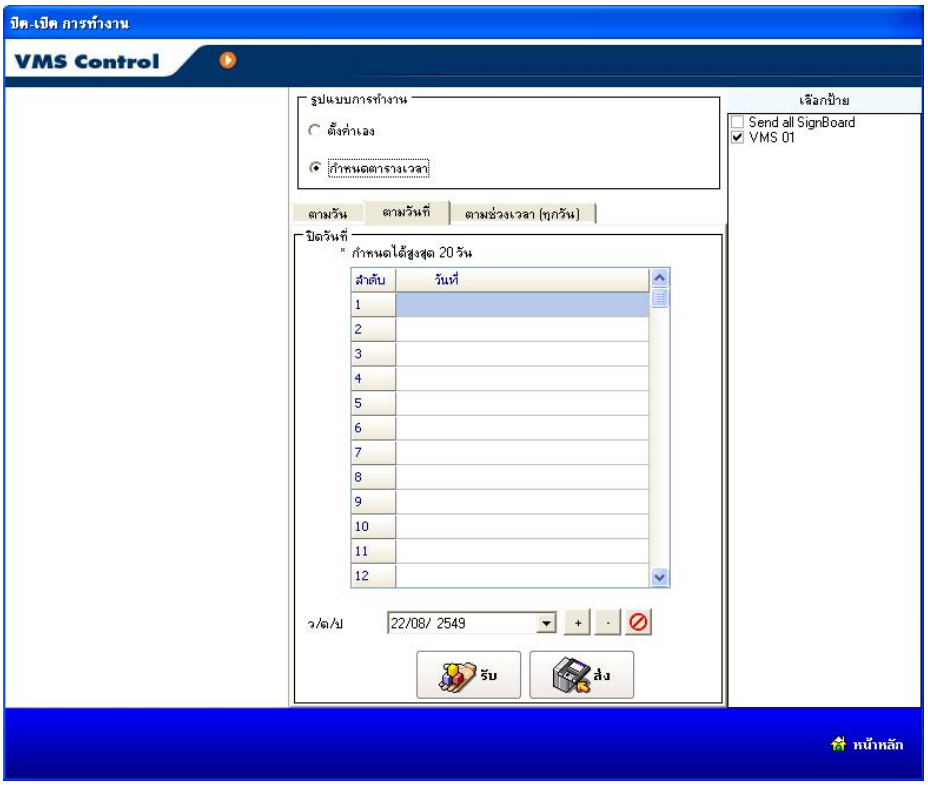
1.1 แบบกำหนดตารางเวลา

แบ่งออกเป็น 3 แบบ คือ

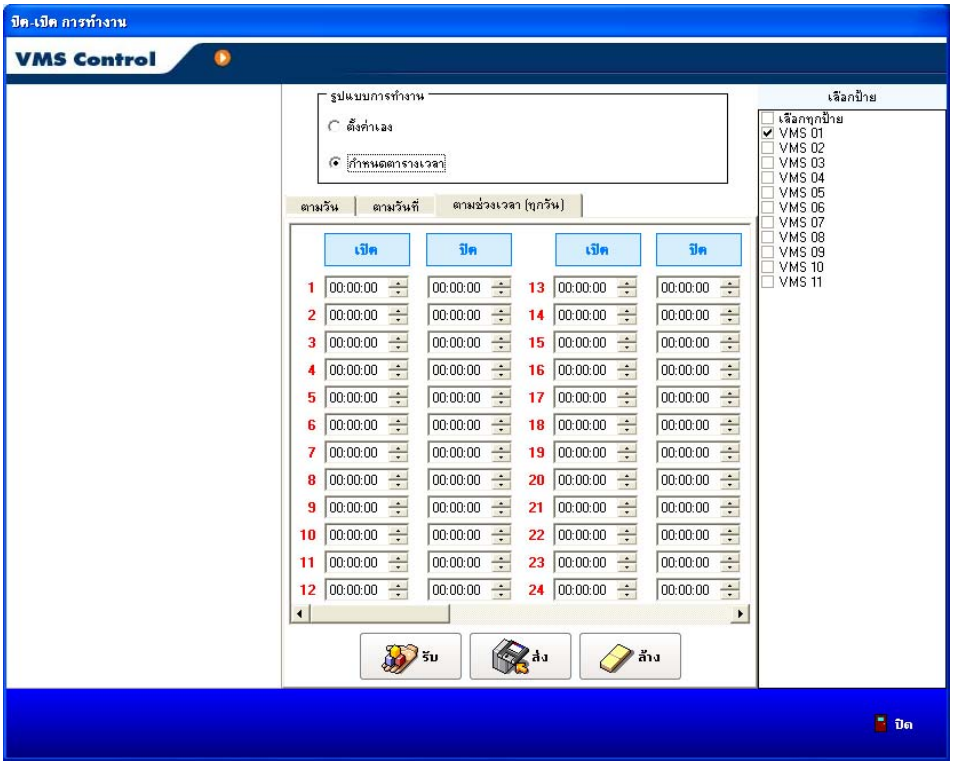
- ตามวัน
- ตามวันที่
- ตามช่วงเวลา (ทุกวัน)



รูปที่ 27 เปิด - ปิด การทำงาน ตามวัน



รูปที่ 28 เปิด - ปิด การทำงาน ตามวันที่



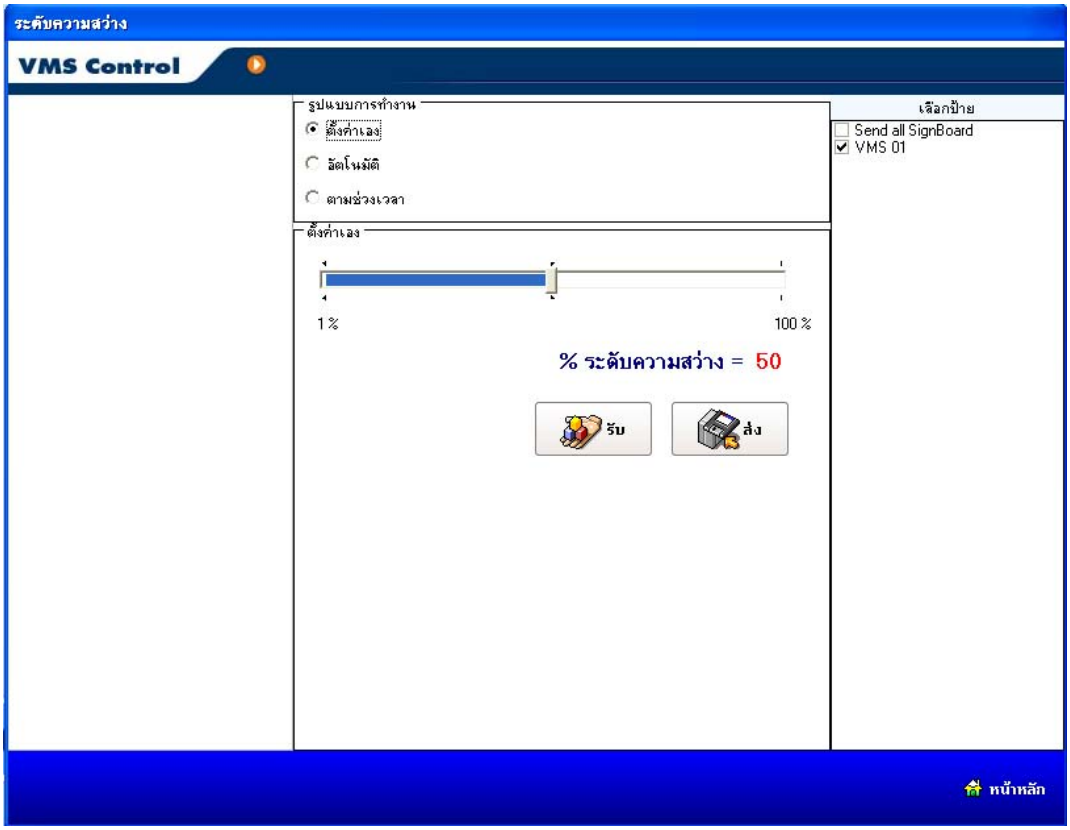
รูปที่ 29 เปิด - ปิด การทำงาน ตามช่วงเวลา

สามารถกำหนดวันหยุดได้สูงสุด 20 วัน โดยสามารถเลือก วัน/เดือน/ปี และช่วงเวลาที่ต้องการจะให้ป้ายปิดการแสดงผล

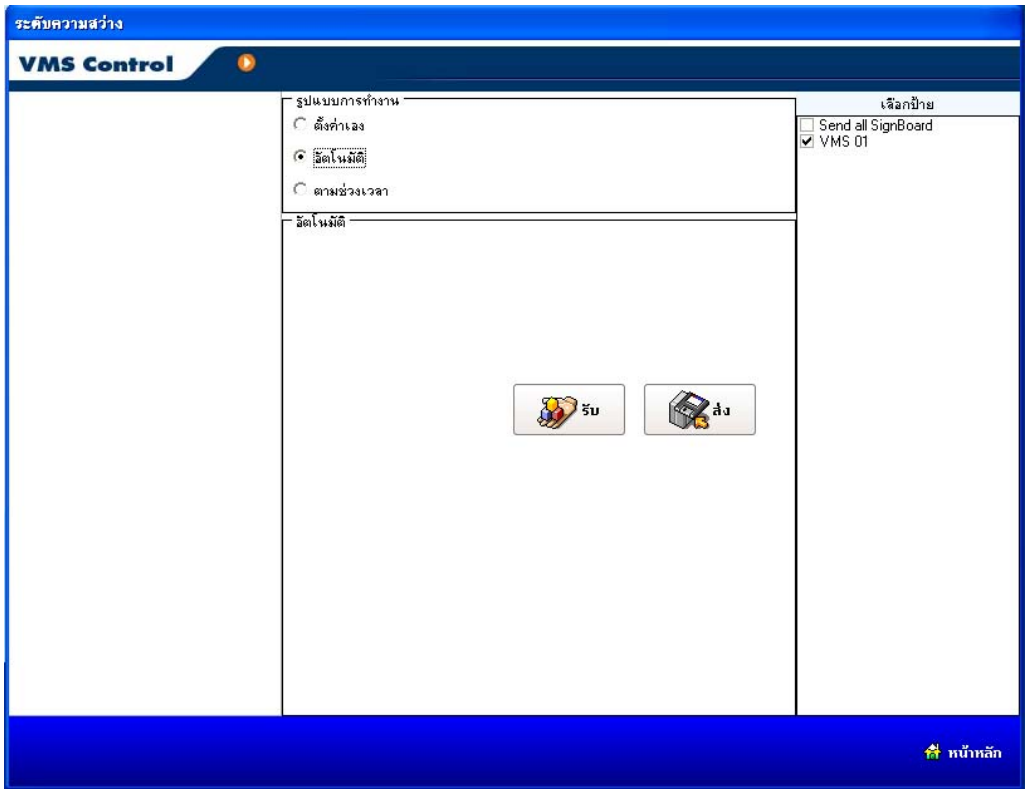
2 รูปแบบการปรับระดับความสว่าง

รูปแบบการกำหนดความสว่าง มี 3 แบบ

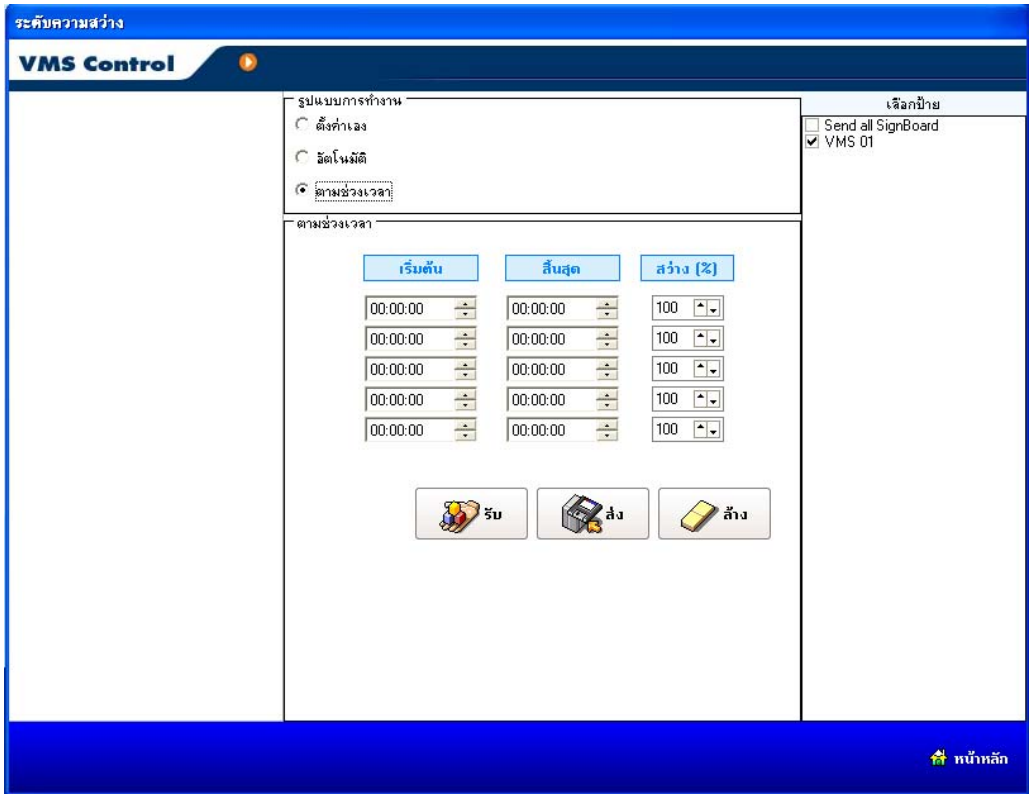
- ตั้งค่าเอง ผู้ใช้งานสามารถกำหนดได้ตามความต้องการ ต่ำสุด 10%
- อัตโนมัติ ตัวป้ายไฟจะปรับความสว่างให้เองตามสภาวะ ความสว่างรอบๆ บริเวณป้าย
- ตามช่วงเวลา สามารถตั้งช่วงเวลา และกำหนดความสว่างในช่วงเวลานั้นๆ ได้ 5 ช่วงเวลา



รูปที่ 30 ระดับความสว่าง ตั้งค่าเอง



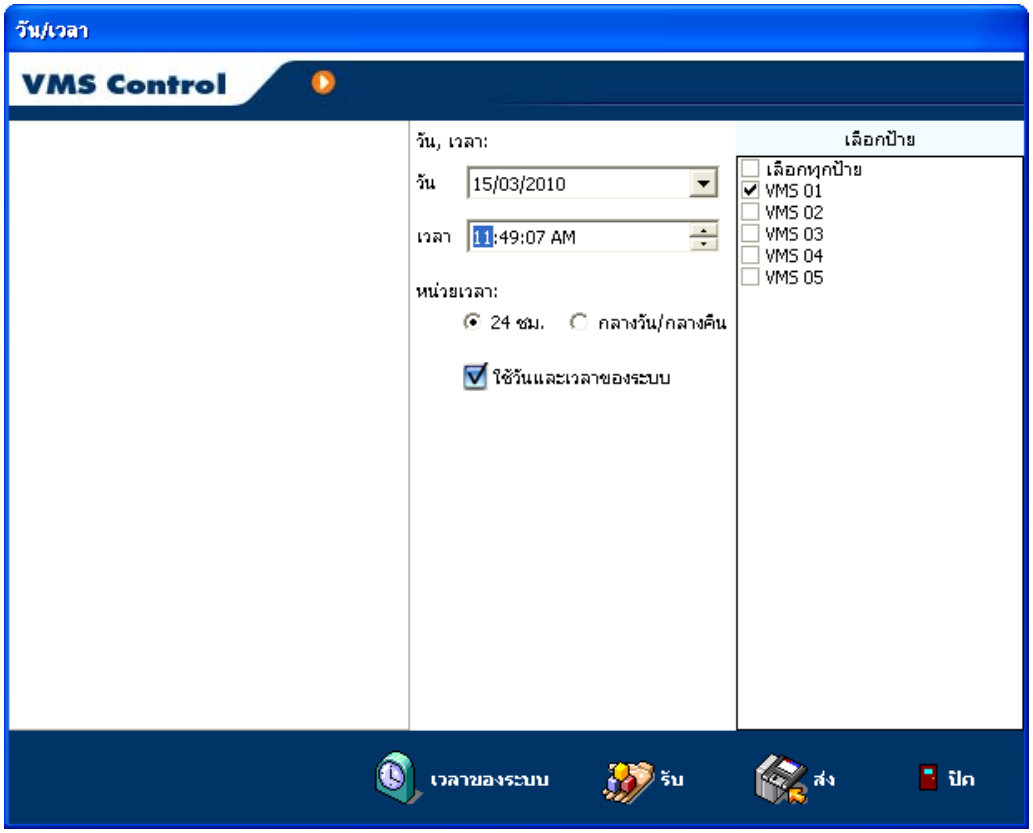
รูปที่ 31 ระดับความสว่าง อัตโนมัติ



รูปที่ 32 ระดับความสว่าง ตามช่วงเวลา

3 รับส่งเวลาที่ป้าย

คือการตั้งนาฬิกาที่ตัวป้าย และสามารถเรียกดู เวลาจากป้ายได้ และกำหนดรูปแบบการแสดงผลเป็นแบบ 24 ชม. หรือแบบ 12 ชม. ก็ได้



รูปที่ 33 ตั้งเวลาที่ป้าย

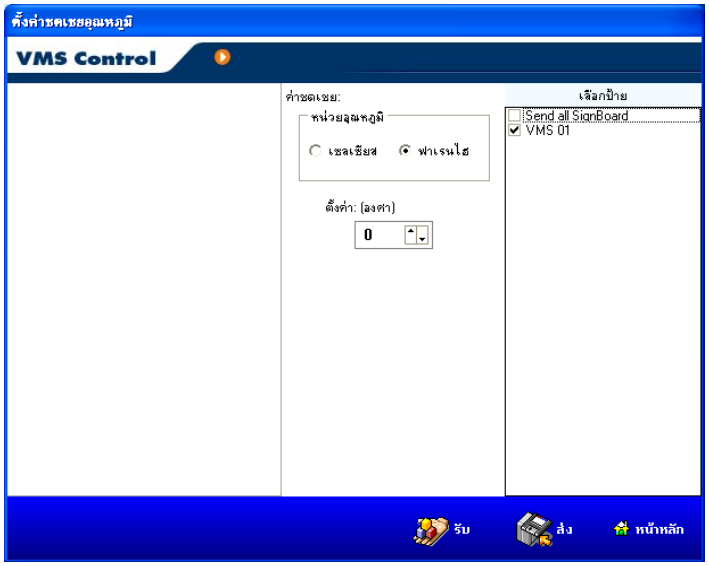
4. กำหนด Baudrate ที่ป้าย

โปรแกรมสามารถสแกนหาอัตราส่วน Baudrate ได้โดยการกดปุ่ม “รับ” แต่ถ้าต้องการกำหนดเองสามารถทำได้โดยเลือกอัตราส่วน Baudrate ที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม “ส่ง” ใช้ในกรณีที่ใช้การสื่อสารแบบ Serial เท่านั้น ในกรณีที่ป้ายนั้นกำหนดเป็น TCP/IP ปุ่ม “รับ” และ “ส่ง” จะไม่สามารถใช้งานได้

รูปที่ 34 กำหนด Baudrate ที่ป้าย

5. ตั้งค่าชดเชยอุณหภูมิ

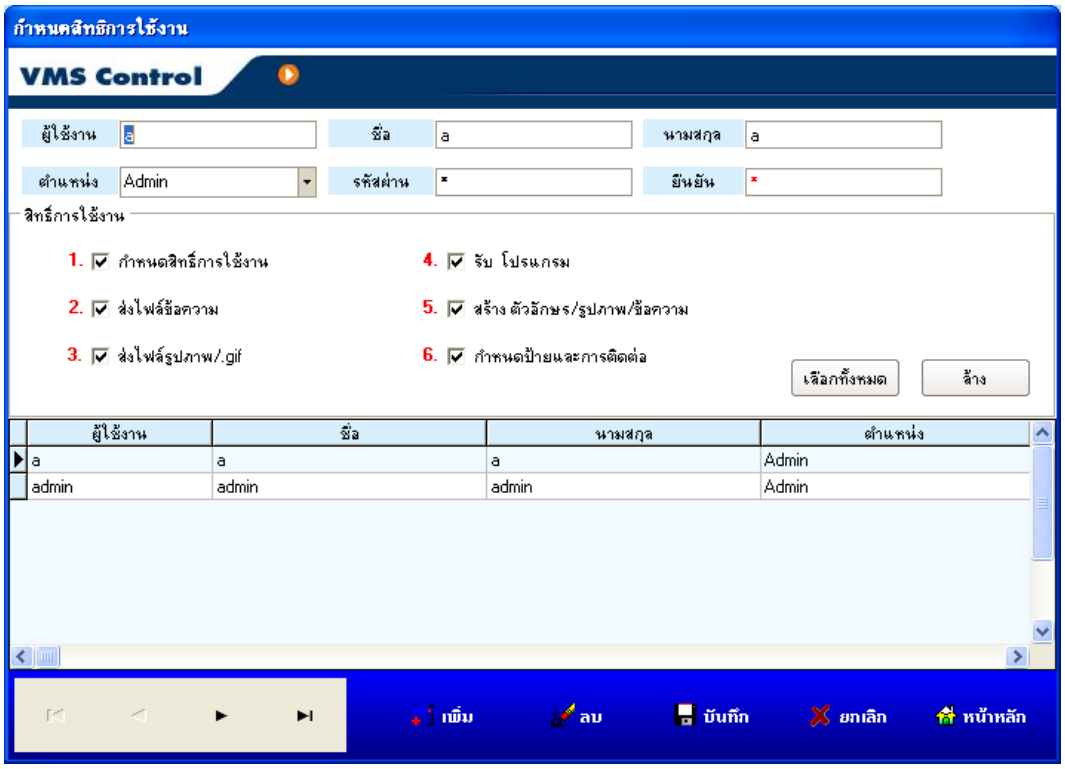
ใช้ในการปรับตั้งอุณหภูมิให้สามารถแสดงได้เท่ากับอุณหภูมิห้อง สามารถชดเชยได้ทั้งในหน่วยองศาเซลเซียส หรือองศาฟาเรนไฮ ถ้ากดปุ่ม “ส่ง” ก็จะส่งค่าไปที่ป้าย หรือถ้ากดปุ่ม “รับ” ก็จะเป็นการรับค่าชดเชยจากป้ายมาแสดง



รูปที่ 35 ตั้งค่าชดเชยอุณหภูมิ

กำหนดสิทธิการใช้งาน

กำหนดสิทธิการใช้งาน สามารถกำหนดระดับสิทธิการใช้งานของผู้ใช้งานแต่ละคนได้ 6 ระดับ ดังนี้คือ



รูปที่ 36 กำหนดผู้ใช้งาน

1 กำหนดสิทธิการใช้งาน คือ การเพิ่ม, ลบหรือแก้ไขสิทธิการใช้งาน

2 ส่งไฟล์ข้อความ คือ อนุญาตให้ส่งไฟล์ข้อความได้

3 ส่งไฟล์รูปภาพ/.gif คือ สามารถส่งไฟล์รูปภาพให้กับป้ายได้

4 รับโปรแกรม คือ สามารถรับโปรแกรมจากป้ายได้

5 สร้าง สร้างแบบอักษร/รูปภาพ/ข้อความ คือ สามารถสร้างแฟ้มข้อความ, สร้างแบบอักษร และสร้างรูปภาพได้

6 กำหนดป้าย และการติดต่อ คือสามารถกำหนดค่าต่าง ๆให้กับป้ายดังนี้

- กำหนดค่าประจำตัวป้าย เช่น หมายเลขป้าย, ชื่อป้าย, IP Address, Port และขนาดป้าย
- กำหนดค่าต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับ การสื่อสาร

คุณสมบัติป้ายไฟอักษรวิ่ง		
ขนาดหน่วยความจำ	MEMORY	655,350 Chr.
รูปภาพที่มีในเครื่อง	GRAPHIC	100 Picture
รูปภาพที่ผู้ใช้สร้างเองได้	USER GRAPHIC	100 Picture
รูปภาพที่ผู้ใช้สามารถเองได้แบบเต็มจอ	USER GRAPHIC	20 Picture
คำสั่งในการควบคุมข้อความ	DISPLAY FEATURE	99 Command
คำสั่งควบคุมข้อความอัตโนมัติ	Auto Command	Yes
ปรับความเร็วข้อความ	Speed Level	10 Level
การแสดงข้อความค้าง	Hold Message	3 Level
การแสดงภาพเคลื่อนไหว	Animation	Yes
การแสดงภาพ Gif File	Image Animation	Yes
ตั้งเวลาแสดงข้อความล่วงหน้า	File Schedule	10 File
ตั้งเวลา เปิด-ปิด ป้ายไฟ	Timer On-Off	10 Per Day
การส่งข้อมูลเข้าป้าย	Set Data	Keyboard or Computer
** ต่อระบบเครือข่าย	Network System	RS485
** ระบบ LAN	Network System	Option

ข้อควรปฏิบัติ และ ตรวจเช็คก่อนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุม.. ป้ายไฟวิ่ง
1. ป้ายไฟวิ่งต้องเปิดใช้งานอยู่ขณะที่ทำการส่งข้อมูล 2. ตรวจเช็คสายสัญญาณที่ต่อระหว่างป้ายไฟวิ่งกับคอมพิวเตอร์ (ดูวิธีการต่อที่ “ภาคผนวก”) 3. ตรวจเช็คสายสัญญาณต่ออยู่ที่ตำแหน่งช่องสื่อสารใดของคอมพิวเตอร์ COM1, COM2 , COM3 หรือ COM4 4. ตรวจเช็ค การตั้งค่าระบบ (ดูจากหัวข้อตั้งค่าระบบ) ว่าผู้ใช้งานตั้งค่าถูกต้องหรือไม่ **หัวข้อที่ต้องตรวจเช็ค** - จำนวนหลอดไฟทางแนวตั้ง 16,24,32,64 (ค่านี้ดูจากรุ่นของป้ายไฟ) - จำนวนหลอดไฟทางแนวนอน 64 , 80 เป็นต้น (ค่านี้ดูจากรุ่นของป้ายไฟ) - แบบการติดต่อเป็นแบบใด RS232(แบบปกติ) , MODEM , Network (485) “ดูจากหัวข้อตั้งค่าระบบ” - อัตราการส่งข้อมูล “ดูจากหัวข้อตั้งค่าระบบ”
****สรุปขั้นตอนการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุมป้ายไฟ**** 1. สร้างแฟ้มข้อมูลและตั้งค่าให้เรียบร้อย 2. บันทึกแฟ้มข้อมูล 3. ตรวจเช็คสายสัญญาณ ติดต่อป้ายไฟ 4. ส่งข้อมูล

การตั้งค่า Connection ป้ายครั้งแรกที่มาจากโรงงาน

ในการติดตั้งป้ายครั้งแรกที่มาจากโรงงานผลิต จะต้องมีการตั้งค่า Network ก่อน เพื่อให้สามารถใช้งานใน ระบบ Network นั้นๆได้ และป้าย LAN for VMS ARM7 ที่ออกมาจากโรงงานจะถูก Set Default Connection ดังต่อไปนี้

ค่า Default ของ Connection ที่มาจากโรงงาน

- IP Address 192.168.1.147
- Default Gateway 192.168.1.1
- Subnet marks 255.255.255.0
- DNS Server 202.47.249.4

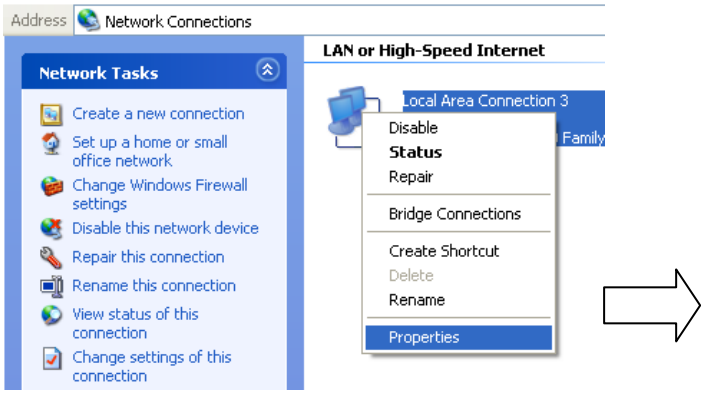
สำหรับค่า Default ของ Username และ Password คือ

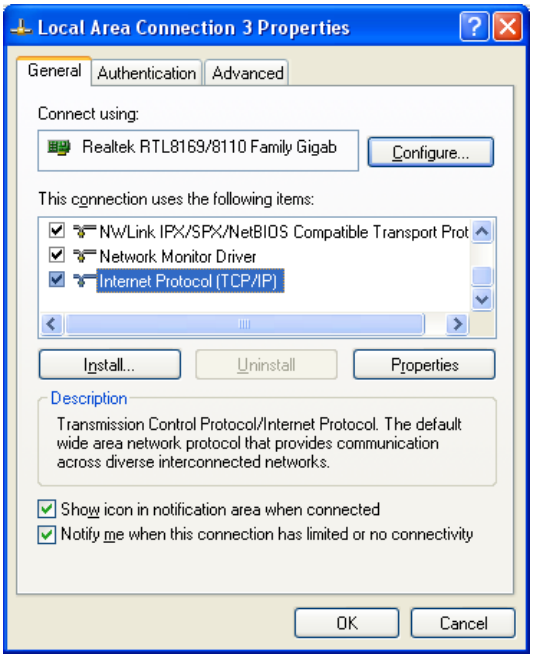
- Username : **admin**
- Password : **admin**

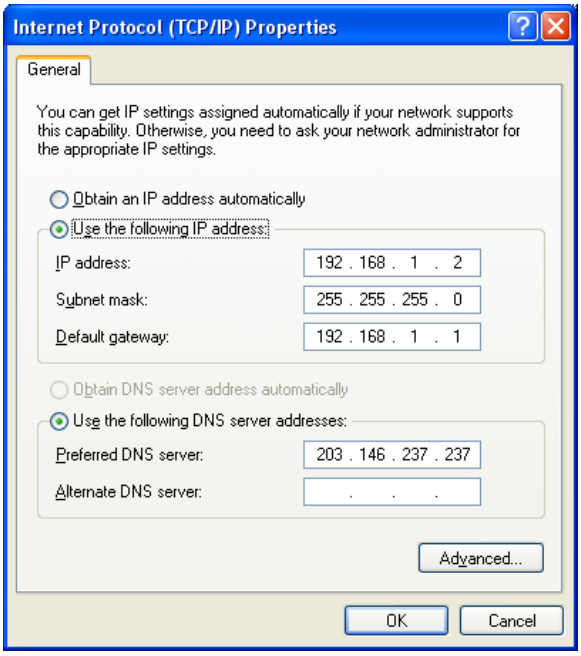
<u>การตั้งค่า Connection ของ ป้าย ครั้งแรกที่มาจากโรงงาน</u>

1.1 ต่อ สาย LAN Link ระหว่าง เครื่องคอมพิวเตอร์ กับ ป้าย ถ้าหากเป็นการต่อป้าย LAN for VMS ARM7เข้ากับ คอมพิวเตอร์โดยตรงจะใช้สายไขว้(Cross Link) และถ้าหากเป็นการต่อเข้ากับ Network จะสายตรง(Direct Link)

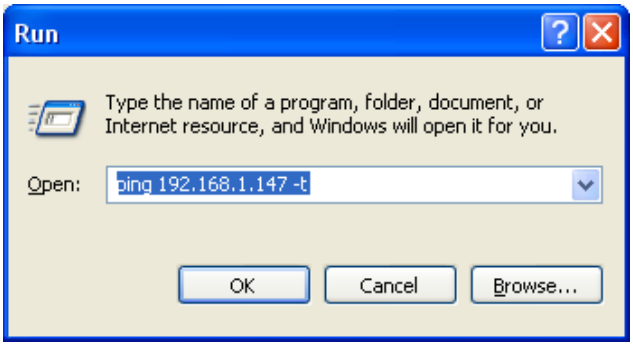
1.2 บนเครื่องคอมพิวเตอร์ เข้าไปยัง Start->Control Panel->Network Connections จากนั้นทำตามลำดับขั้นตอนดังรูป



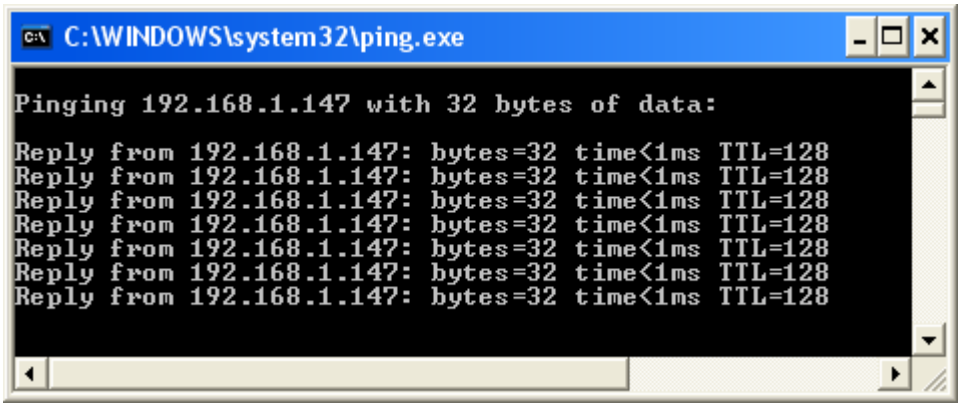




1.3 ทดสอบ Connection โดยการ Ping ไปที่ 192.168.1.147 แสดงดังรูปข้างล่าง



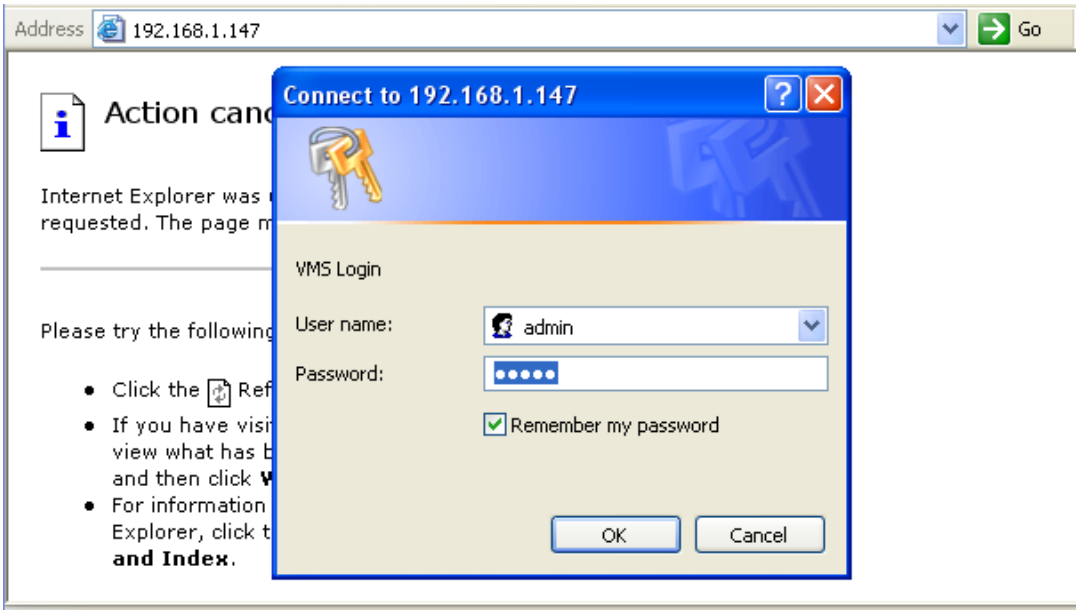
จะปรากฏผลแสดงดังรูปข้างล่าง.



****ถ้าหาก Ping กันไม่เจอ ให้กลับไปตรวจเช็คตามลำดับขั้นตอนที่ 1 ใหม่**

เปิดโปรแกรม Internet Explorer ขึ้นมา ที่ Address Bar พิมพ์ 192.168.1.147 แล้ว กด Go

จะปรากฏ Dialog box ถามUsername และ Password ขึ้นมา ในช่อง User name ใส่ **admin** และ ในช่อง Password ใส่ **admin**



1.4 จะปรากฏ หน้าตา Webpage ดังนี้

ในตอนนี้ก็สามารถเข้าไป ตั้งค่า Connection ซึ่งรายละเอียดเกี่ยวกับการตั้งค่า Connection สามรถดูได้ในหัวข้อเรื่อง

Network Setting Page (ปรับแต่งคุณสมบัติการเชื่อมต่อในเครือข่าย)

***** ถ้าหากเป็นการต่อ ป้าย LAN for VMS ARM7 เข้ากับ Network อย่างแรกที่ต้องดูคือ Subnet mark และ Default Gateway ของป้ายตรงกับ Network เหมือนกันหรือไม่ ถ้าเหมือนกัน ลองเช็คดูว่า IP ป้ายใน Network นั้น ว่างหรือไม่ ทำได้โดยการ Ping IP ป้ายเข้าไปใน Network (Ex. Ping 192.168.1.147 –t) ถ้าหากว่าง ก็สามารถ เสียบป้ายเข้าไปใน Network โดยข้ามขั้นตอนที่ 2 ได้เลย**

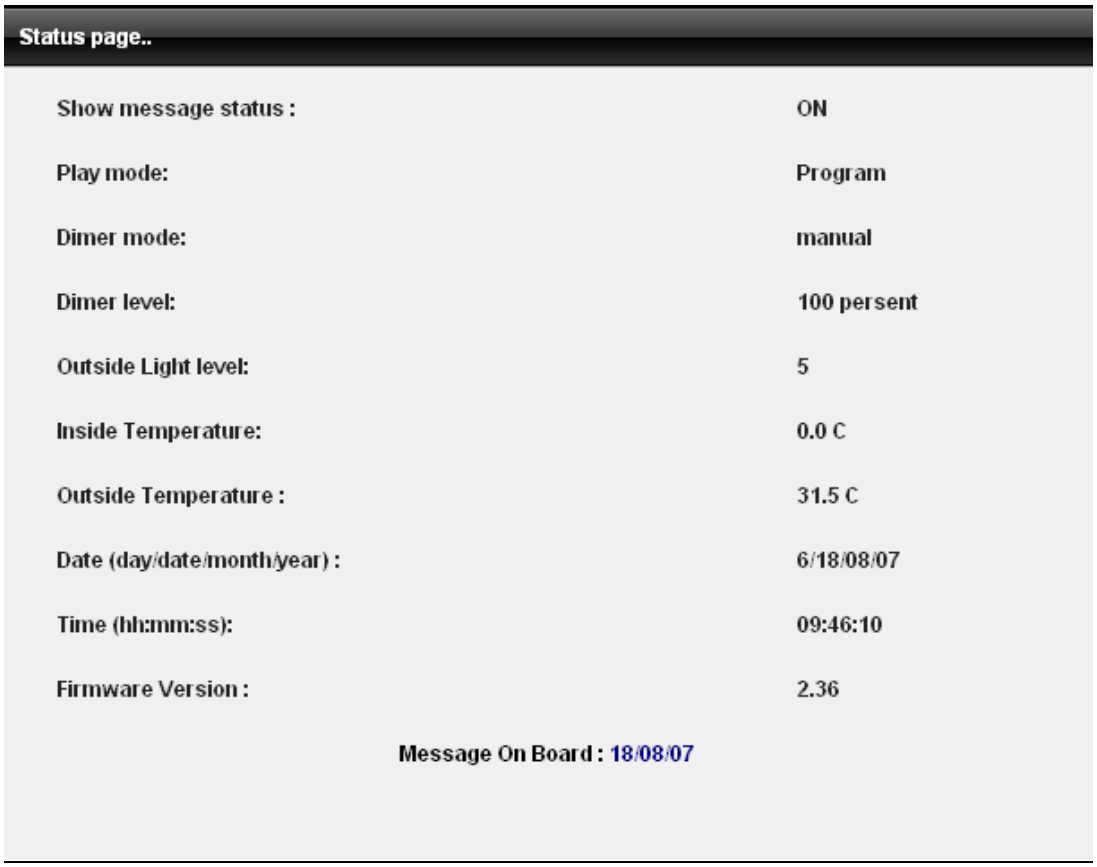
วิธีใช้งาน Webpage แต่ละหน้า

หลังจากที่ทำการ Setup Connection เสร็จเรียบร้อยแล้ว ในตอนนี้ก็สามารถสั่งงาน หรือตรวจสอบสถานะของ ป้าย LAN for VMS ARM7 ผ่านทาง Web browser ได้ โดยไม่จำเป็นต้องติดตั้ง Program เพิ่มบนเครื่องคอมพิวเตอร์ โปรแกรม Web browser ที่แนะนำให้ใช้ควรจะเป็น Program Microsoft Internet Explorer ที่ถูกติดตั้งมาพร้อมกับ Microsoft Windows เพื่อการแสดงที่ดีที่สุดและประมวลผล Script ได้ถูกต้องที่สุด และไม่ควรเปิดการใช้ Proxy Server บน Browser เพราะอาจจะไม่สามารถส่งข้อมูลกลับไปหาป้ายได้

สำหรับรายละเอียดของ Webpage ในแต่ละหน้าจะอภิบายแยกย่อยไปในแต่ละหน้าดังต่อไปนี้

Status Page (แสดงเกี่ยวกับสถานะของป้าย)

ในหน้าใช้สำหรับ ตรวจสอบสถานะของป้ายเพียงอย่างเดียวไม่สามารถตั้งค่าอะไรได้.ในหน้านี้จะมีการ Refresh เองโดยอัตโนมัติในทุกๆ 10 วินาที



ความหมายของแต่ละ Field		
ชื่อ Field	รายละเอียด	ผลลัพธ์
Show message status	แสดงสถานะ การแสดงผลของป้าย	ON = เปิดแสดงผล OFF = ปิดการแสดงผล
Play Mode	โหมดการเล่น Program	Auto = อัตโนมัติ Manual = Manual
Dimmer Mode	โหมดควบคุมความสว่างของป้าย	Auto = อัตโนมัติ Manual = Manual
Dimmer Level	ความสว่างของป้าย	บอกเป็นเปอร์เซ็นต์
Outside Light Level	ความสว่างของแสงภายนอก	ระดับ 1- 5
Inside Temperature	อุณหภูมิภายในตู้ควบคุม	บอกเป็น องศาเซลเซียส
Outside Temperature	อุณหภูมิภายนอกตู้ควบคุม	บอกเป็น องศาเซลเซียส
Date	แสดงวัน 1- 7 (จันทร์- อาทิตย์) แสดงวันที่/แสดงเดือน/แสดงปี	วัน/วันที่/เดือน/ปี

	(ค.ศ.)	
Time	แสดงเวลาปัจจุบันของป้าย	ชั่วโมง : นาที : วินาที
Firmware Version	แสดง Version ของ Firmware	Version
Message On Board	ข้อความบนป้ายในขณะนี้	ข้อความ

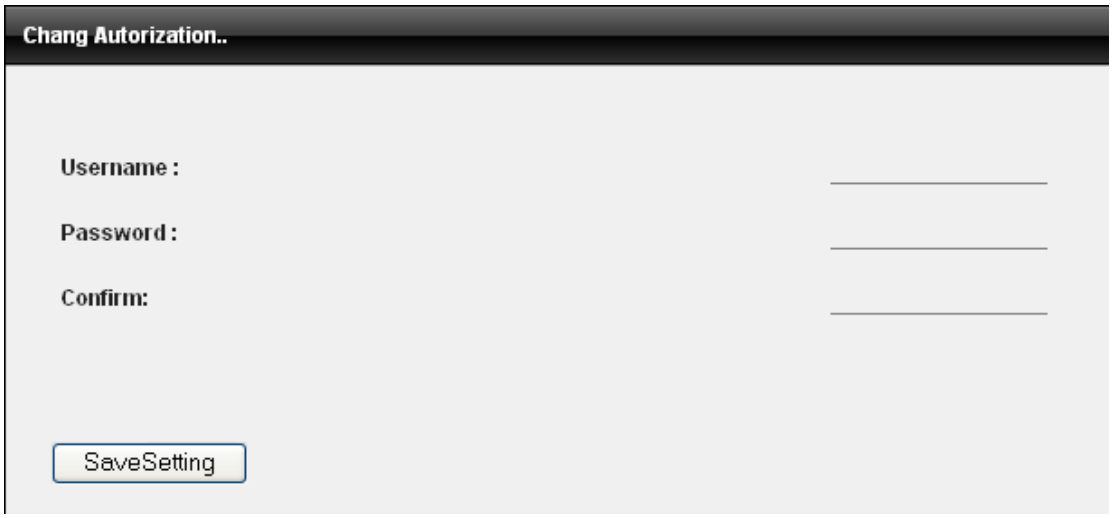
Configuration page (ตั้งค่าต่างของป้าย)

ในหน้านี้ใช้สำหรับตั้งค่าต่างๆของป้าย ที่เกี่ยวกับการการแสดงผล หรือ เวลาและวันที่

ความหมายของแต่ละ Field	
ชื่อ Field	รายละเอียด
สถานะการแสดงผล	แสดงสถานะ การแสดงผลของป้าย
วัน/วันที่/เดือน/ปี	ตั้งค่า วัน จันทร์- อาทิตย์ (1 - 7) / ตั้งค่าวันที่(1-31) /ตั้งค่าเดือน(1-12) / ตั้งค่าปี (2 ตัวท้ายสุดของปีค.ศ.)
เวลา	ชั่วโมง : นาที : วินาที
ระดับความสว่าง	ระดับความสว่างของการแสดงผล 0 ถึง 100 เปอร์เซ็นต์
กำหนดขนาดของป้าย	จำนวน Pixelsในแกน X : จำนวน Pixelsในแกน Y : จำนวนสี
ระยะห่างตัวอักษร	กำหนดระยะห่างตัวอักษร
ค่าชดเชยอุณหภูมิ	กำหนดค่าชดเชยอุณหภูมิ

Change Authorization Page (เปลี่ยน Username และ รหัสผ่านใหม่)

ในหน้านี้ใช้สำหรับเปลี่ยน Username และ รหัสผ่านใหม่ สำหรับ **Username และ Password จะต้องมีขนาดยาวไม่เกิน 10 ตัวอักษรและ Username: Password**



จากรูปแสดง รายละเอียดภายในหน้า Chang Authorization

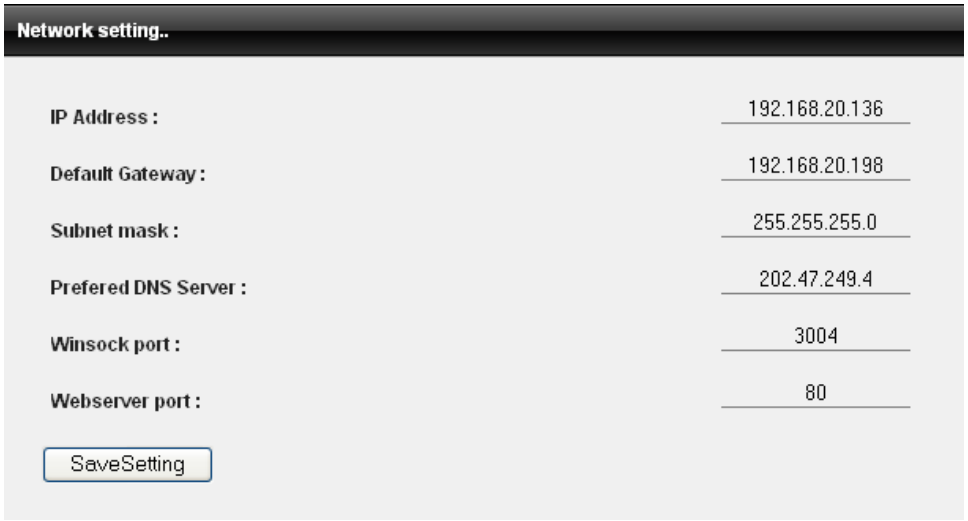
Network Setting Page (ปรับแต่งคุณสมบัติการเชื่อมต่อในเครือข่าย)

ในหน้านี้เป็นหน้าที่มีความสำคัญมากที่สุดเพราะเป็นหน้าที่ใช้สำหรับ ตั้งค่าคุณสมบัติการเชื่อมต่อในเครือข่าย โดยถ้าหากว่ามีการใส่ค่าไม่ถูกต้องก็อาจจะทำให้ ไม่สามารถติดต่อป้ายในเครือข่ายก็ได้ ฉะนั้นในหน้านี้ควรอ่านคู่มือให้เข้าใจก่อนจึงจะลงมือ ตั้งค่าคุณสมบัติต่างๆของระบบเครือข่าย โดยในหน้าก็มี Field ที่สำคัญและจะแยกอธิบายเป็นแต่ละหัวข้อดังต่อไปนี้

- **IP Address คือ** การกำหนดหมายเลข IP Address ให้ป้าย ที่ใช้เรียกหากันในเครือข่าย เปรียบเสมือน หมายเลยบัตรประจำตัวประชน หมายเลย IP Address จะต้องไม่ซ้ำกันในเครือข่าย การกำหนด หมายเลข IP Address จะต้องกำหนดในรูปแบบ xxx.xxx.xxx.xxx โดย x คือ ตัวเลข 0-9 **ตัวอย่าง. 192.168.1.147**
- **Default Gateway คือ** การกำหนดทางออกของเครือข่ายที่จะไปเชื่อมโยงกับเครือข่ายอื่น โดยถ้าหากต่อป้ายเข้ากับ Computer โดยตรง อาจจะกำหนดให้ **Default Gateway** เหมือนกันกับ IP Address ก็ได้ การกำหนด หมายเลข **Default Gateway** จะต้องกำหนดในรูปแบบ xxx.xxx.xxx.xxx โดย x คือ ตัวเลข 0-9 **ตัวอย่าง. 192.168.1.1**
- **Subnet Mark** เป็นพารามิเตอร์ที่จะต้องระบุควบคู่กับ IP Address โดยมีหน้าที่ช่วยในการแยกแยะว่าส่วนไหนใน IP Address เป็น Network Address และส่วนใดเป็น Host Address

การกำหนด หมายเลข **Subnet Mark** จะต้องกำหนดในรูปแบบ xxx.xxx.xxx.xxx โดย x คือ ตัวเลข 0-9 **ตัวอย่าง. 255.255.255.0**

- **Preferred DNS Server** คือหมายเลข IP Address ของเครื่อง DNS Server. **DNS Server** คือ เครื่อง Server ที่ให้บริการเปลี่ยน Domain name เป็น หมายเลข IP Address อธิบายให้เข้าใจได้ง่ายคือ เปลี่ยนจาก www.xxxx.com เป็น หมายเลข IP นั้นเอง. **Preferred DNS Server** จะต้องกำหนดในรูปแบบ xxx.xxx.xxx.xxx โดย x คือ ตัวเลข 0-9 **ตัวอย่าง. 202.47.249.4**
- **Winsock port คือ** หมายเลข Port ที่เปิดไว้สำหรับการสื่อสารกับโปรแกรม PC Remote สำหรับรูปแบบการกำหนด Port คือ ตัวเลข **1 – 32000** แต่ขอแนะนำให้ใช้ตั้งแต่หมายเลข 3000 เป็นต้นไป เพื่อหลีกเลี่ยง Port มาตรฐานที่ใช้กันใน Network
- **Web server port คือ** Port สำหรับ Web server ปกติจะอยู่ที่ Port 80 เพราะเป็น Port มาตรฐานสำหรับ Web Server โดยเฉพาะ แต่ถ้าหากเปลี่ยนเป็น Port อื่น ในการเรียก Web page จาก Web Browser จะต้องกำหนด Port ต่อท้ายด้วยเช่น ตั้ง Web Server Port ไว้ที่ 8080 จะต้องเรียกโดย **http://192.168.1.147:8080** การกำหนด Port สามารถกำหนดได้จาก 1- 9999

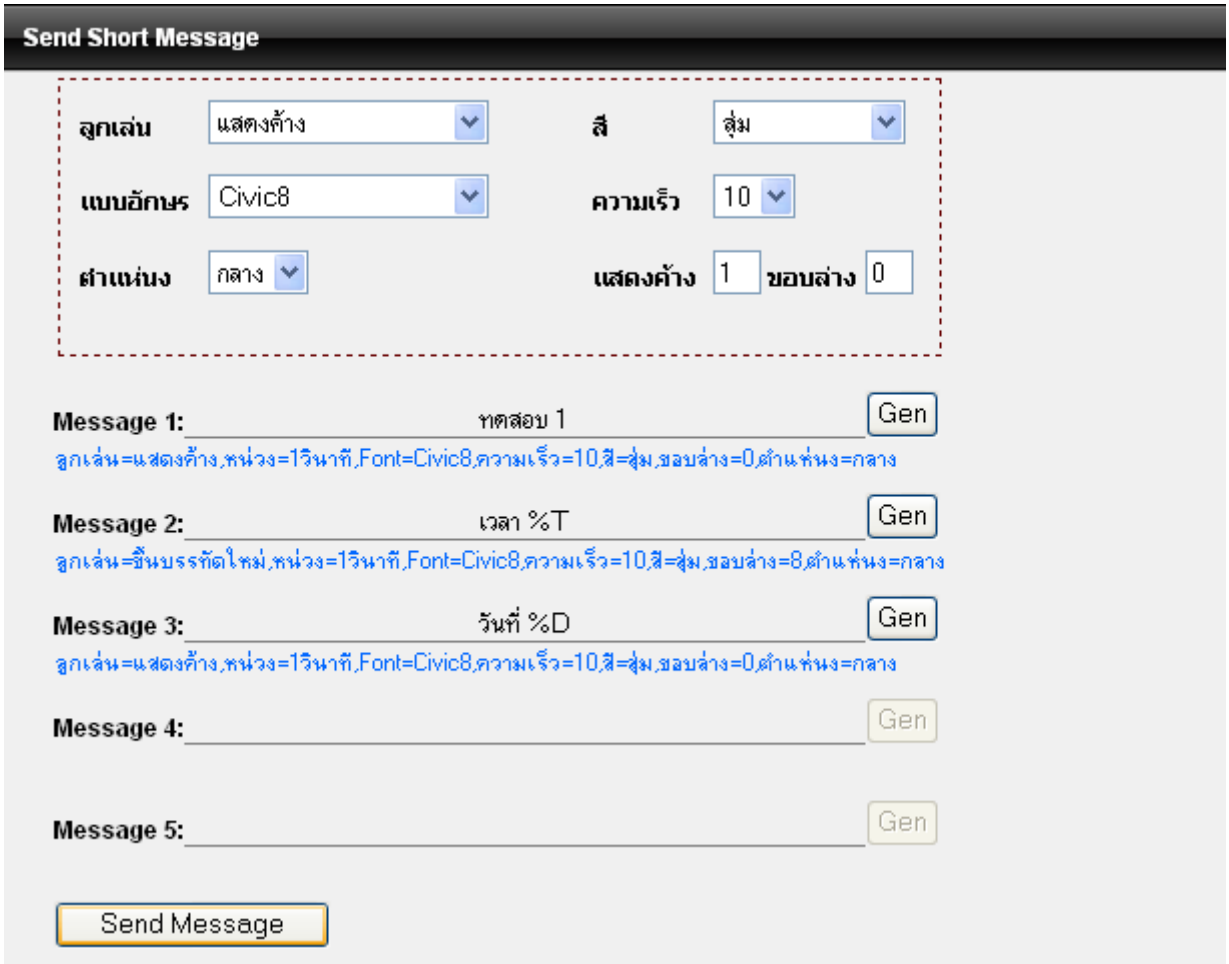


** **หมายเหตุ** หลังจากกด Save setting แล้ว ต้องรอประมาณ 5 วินาที ป้ายจึงจะเริ่ม Reset Web server

Send Short Message Page (ส่งข้อความสั้นๆไปแสดงที่ป้าย)

ในหน้านี้ใช้สำหรับส่งข้อความสั้นๆ ไปแสดงผลที่ป้าย โดยมีความสามารถไม่ต่างจาก Program PC Remote สำหรับวิธีการส่งข้อความสั้นไปแสดงผลทีป้ายสามารถทำได้ดังนี้

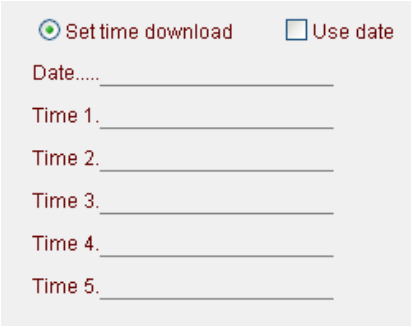
- ใส่ข้อความที่ต้องการส่งไปแสดง ในช่อง Message 1 ถึง Message 5
- เลือก Effect ตามความต้องการจากด้านบน จากนั้น กดปุ่ม Gen ตรง Message ที่ต้องการให้เกิด Effect นั้น
- เมื่อเลือก Effect และใส่ข้อความตามความต้องการเรียบร้อยแล้ว กดปุ่ม Send Message ข้อความจะถูกส่งไปแสดงผลที่ป้าย แสดงดังรูปด้านล่างนี้



FTP Download schedule Page (ตั้งตารางเวลา Download File จาก FTP)

ในหน้านี้เป็นหน้าสำหรับตั้งตารางเวลา สั่ง Download File ที่มีการเปลี่ยนแปลง จาก FTP Server เข้ามาเก็บไว้ในป้าย รายละเอียดเกี่ยวกับ File ที่อยู่บน FTP/HTTP server จะกล่าวถึงในหัวข้อ *รูปแบบของ File Program และ GIF File ที่อยู่บน HTTP/FTP Server* สำหรับ Mode ของการตั้งเวลาจะมีอยู่ 3 Mode ด้วยกัน คือ

- Mode สำหรับตั้งเวลา Down load เป็น ช่วงเวลา (Set time Download)



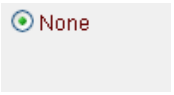
ใน Mode นี้จะสามารถตั้งเวลาการ Download เป็นช่วงเวลาได้สูงสุด 5 ช่วงเวลาด้วยกัน และสามารถเลือกได้ว่า จะ Download เฉพาะวันที่ หรือ ทุกๆวัน โดยถ้าต้องการ Download เฉพาะวันที่ทำได้โดยการ Checkbox เลือก

และถ้าหากต้องการ Download ทุกๆวันก็เอา Checkbox ออก โดยค่าวันที่ที่จะใส่เข้าไปต้องมีรูปแบบดังนี้ **ชั่วโมง: นาที (Ex. 10:30)** และวันที่ก็ต้องมีรูปแบบดังต่อไปนี้ **วันที่/เดือน/ปี (Ex. 16/08/07)**

- Mode สำหรับ การ Download ทุกๆช่วงเวลา

ใน Mode นี้ จะเป็นการ Download ในทุกๆรอบเวลา โดยสามารถเลือกช่วงเวลาได้จาก Combo box ด้านล่าง เมื่อครบรอบช่วงเวลา ป้ายก็จะส่งคำถามไปถาม FTP Server ว่ามี File ใดมีการแก้ไขบ้าง ถ้ามีป้ายก็จะทำการDownload File นั้นมาเก็บไว้ในป้าย

- Mode สำหรับ ยกเลิกตารางเวลา การ Download



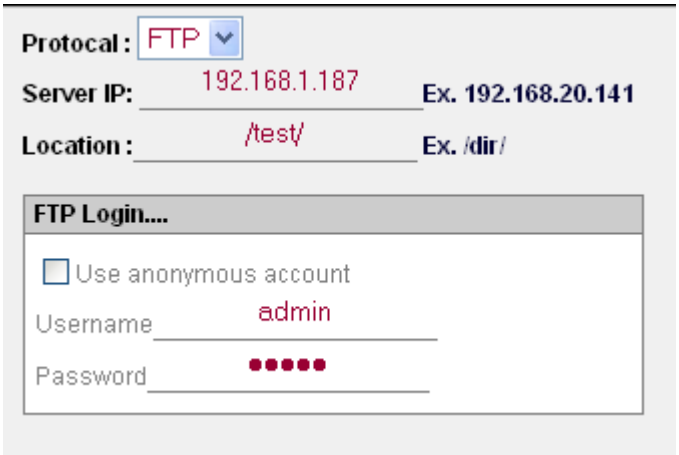
ใน Mode จะเป็นการยกเลิกตารางเวลาการ Download

***ถ้าหากต้องการดูตารางเวลาการ Download ทำได้โดย คลิ้กตรง Link**

***ถ้าหากต้องการรายละเอียดของ File ทำได้โดยคลิ้กตรง Link**

การที่จะทำการ Download File จาก FTP Server มาเก็บไว้ในป้ายนั้นเราจำเป็นต้องกำหนดค่าต่างดังต่อไปนี้เพื่อให้ป้ายทราบก่อน

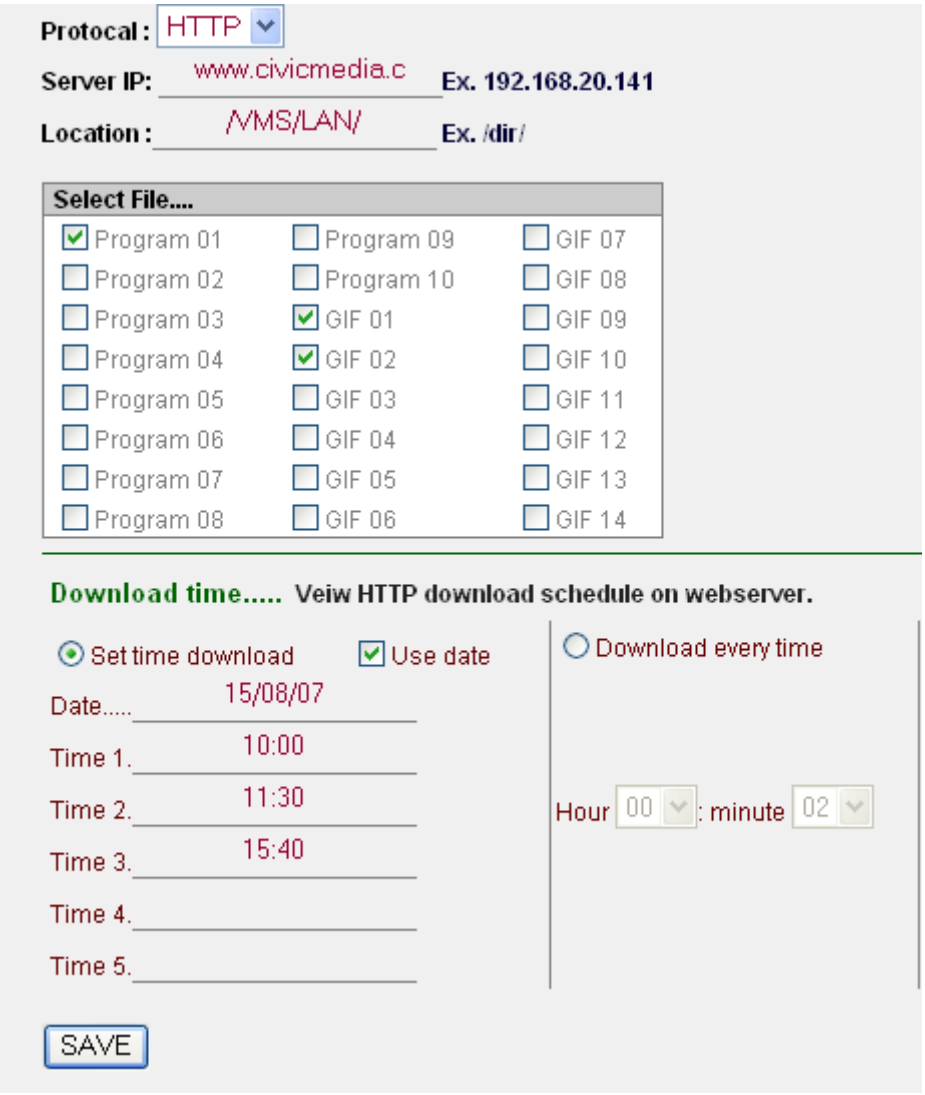
- **Server IP** คือ หมายเลข IP Address ของ FTP Server จะอยู่ในรูปแบบ IP Addressหรือ Domain nameก็ได้ อย่างเช่น 192.168.1.187 หรือ civicmedia.com ก็ได้
- **Location** คือตำแหน่ง ที่เก็บ File อย่างเช่น /test/ หมายถึง ใน FTP Server จะมี Sub Folder ชื่อ ว่า test และใน Folder test นี้เองจะเก็บ File ต่างที่ต้องการให้ป้ายเข้าไป Download
- **Username และ Password** ถ้าหากว่า ใน FTP Server มีการตั้งรหัสผ่านไว้เราก็จะต้องเอา Check box ตรง Use anonymous account ออกแล้วใส่ Username และ Password ที่ผู้ดูแลระบบ FTP Server ให้มา



แสดงการกำหนด ค่า การ Download File จาก FTP Server

HTTP Download schedule Page (ตั้งตารางเวลา Download File จาก FTP)

ในหน้านี้เป็นหน้าสำหรับตั้งตารางเวลา สั่ง Download File จาก Web Server เข้ามาเก็บไว้ในป้าย สำหรับรายละเอียดการตั้งค่าต่างๆส่วนใหญ่เหมือนกันกับ FTP Download schedule Page ทุกอย่างจะแตกต่างกันตรงที่ในหน้านี้จะมี การกำหนด File ที่ต้องการที่จะ Down load



จากรูปด้านบน เป็นการกำหนดตารางเวลา การ Download File จาก Web Server ที่ชื่อว่า www.civicmedia.com ในตำแหน่ง /VMS/LAN/ โดยจะเลือก Download File ของ Program01, GIF01, GIF02

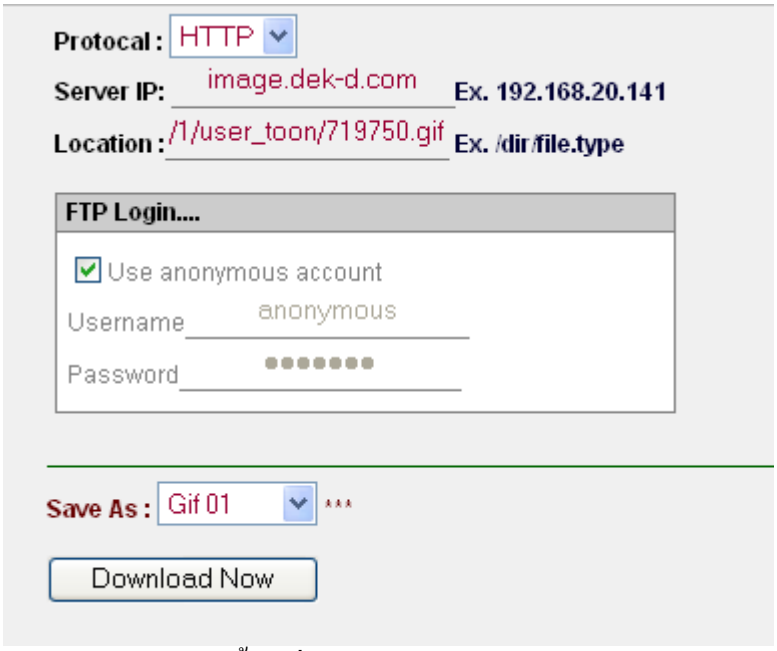
มาเก็บไว้ในป้าย โดยจะทำการเริ่ม Download ในวันที่ 15 เดือน 08 ปีค.ศ. 2007 ในเวลา 10.00 น และ 11.30 น และ 15.40 น

***ถ้าหากต้องการดูตารางเวลาการ Download ทำได้โดย คลิ้กตรง Link**

Veiw HTTP download schedule on webserver.

Download now Page (Download File Now)

ในหน้านี้เป็นหน้าที่ใช้สำหรับการ Download File ไม่ว่าจะเป็น Download File จาก FTP หรือ HTTP และ บันทึกลงไปในป้ายตามตำแหน่งที่ต้องการ



จากรูปด้านบนสามารถ อธิบาย ได้ดังนี้คือ สั่งให้ป้ายทำการ Download File จาก website **image.dek-d.com**

ในตำแหน่ง **/1/user_toon/719750.gif** แล้ว บันทึกลงไปในตำแหน่ง **GIF 01**

Last Download (แสดงผลการ Download ครั้งหลังสุด)

ในหน้าหน้าจะเป็น สรุปผลของการ Download ครั้งหลังสุด

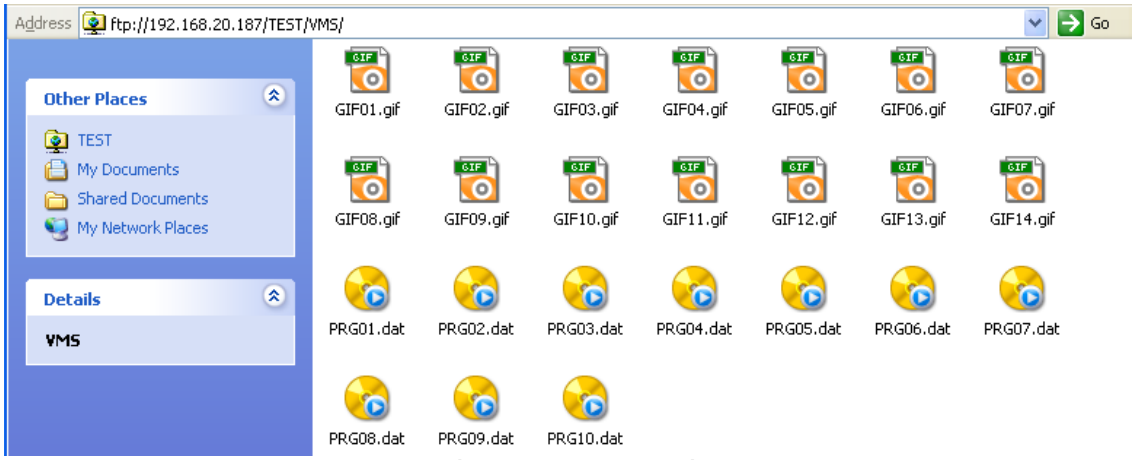
จากรูปด้านบน สามารถอธิบายได้ดังต่อไปนี้คือ การ Download File ครั้งหลังสุดเป็นการ Download Fileจาก web Server ที่ชื่อว่า **image.dek-d.com** ในตำแหน่ง **/1/user_toon/719750.gif** บันทึกลงในตำแหน่ง **GIF 01**

ผลการ Download **เสร็จสมบูรณ์** ขนาดของ File ที่ Download ลงมา มีขนาด **3,561 Byte**

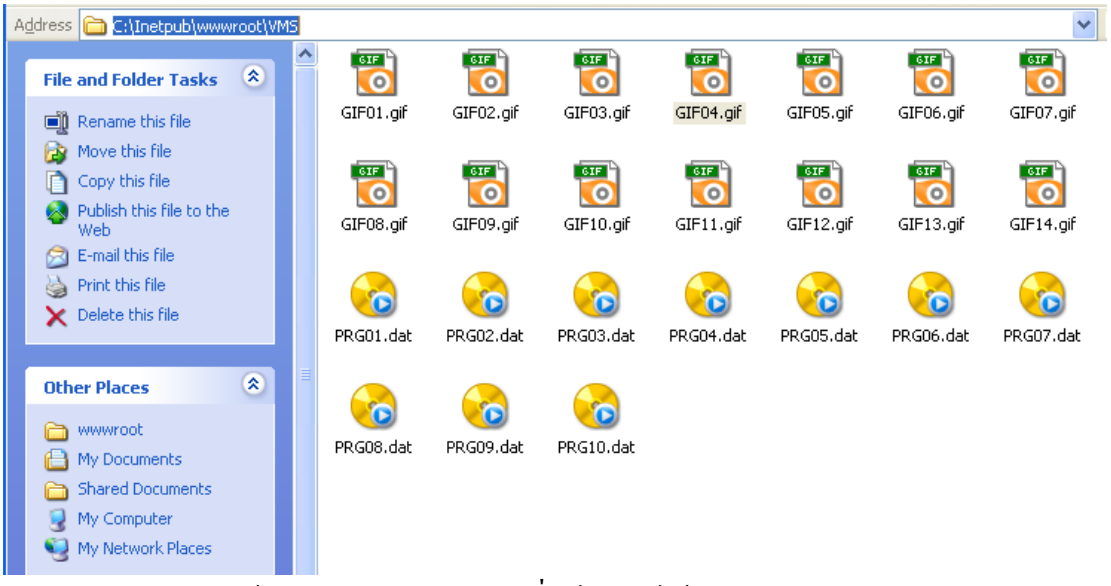
รูปแบบของ File Program และ GIF File ที่อยู่บน HTTP/FTP Server

รูปแบบของ File Program และ GIF File ที่อยู่บน HTTP/FTP Server นั้นจะต้องมีรูปแบบดังต่อไปนี้

- **File Program** ต้องมีรูปแบบดังนี้ **PRGXX.dat** XX หมายถึง Program ที่เท่าไหร่ อย่างเช่น Program ที่ 5 File จะต้องมีรูปแบบดังนี้ **PRG05.dat** File Program ทั้งหมดจะมี 10 File
- **File GIF** ต้องมีรูปแบบดังนี้ **GIFXX.gif** XX หมายถึง File GIF ที่เท่าไหร่ อย่างเช่นFile GIF ที่ 1 File จะต้องมีรูปแบบดังนี้ **GIF01.gif** File GIF ทั้งหมดจะมี 14 File



จากรูปด้านบน แสดง File ต่างที่อยู่บน FTP Server ที่ป้ายสนใจและทำการ Download ลงมา



จากรูปด้านบน แสดง File ต่างๆ ที่นำไปฝากไว้ใน Web Server

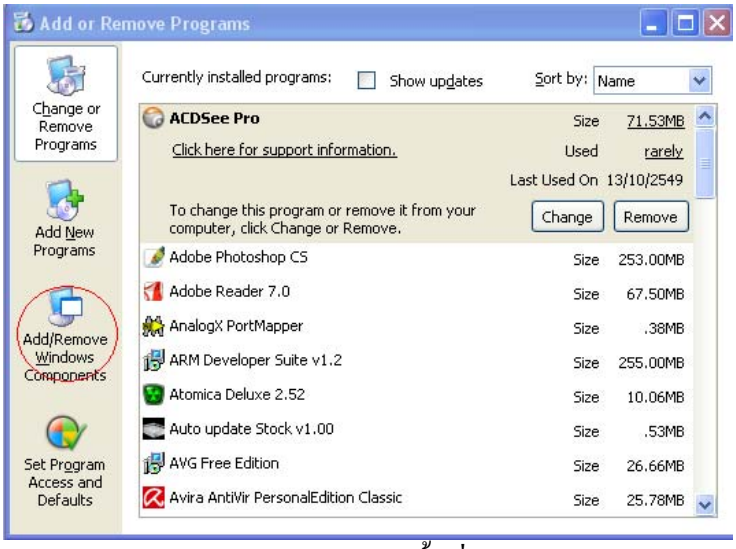
จากรูปด้านบนจะเห็นได้ว่า File ที่ ป้ายสนใจที่จะ Download ลงมา มีด้วยกัน 2 รูปแบบ คือ PRGXX.dat และ GIFXX.gif ถ้าหากมี File อื่นที่มีรูปแบบต่างจาก 2 File นี้ ป้ายก็จะไม่สนใจ File ที่มีรูปแบบแตกต่างนั้น

การติดตั้ง Web/FTP Server โดยใช้ Program Internet Information Services(IIS)

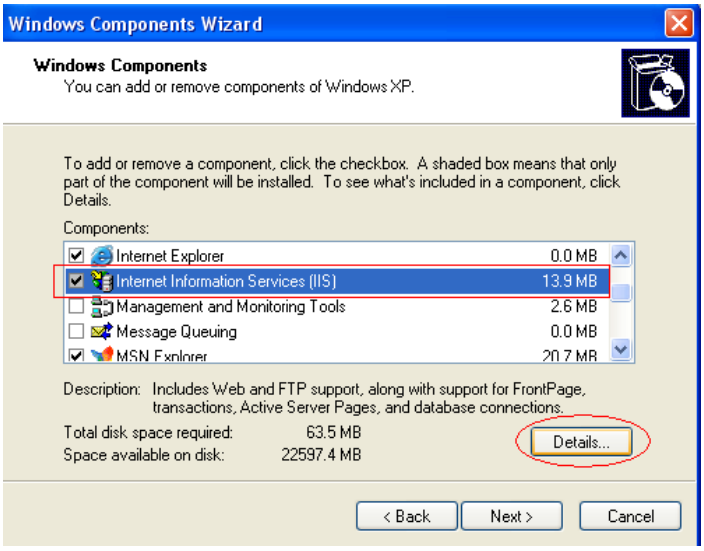
IIS เป็นโปรแกรมที่มีติดมากับตัวโปรแกรม Windows200 Windows XP เราสามารถทำการติดตั้ง IIS เพิ่มเติมได้จากแผ่น CD-ROM Install Windows (version ที่เราใช้งาน แต่ต้องเป็นแผ่นเต็มนะ) ซึ่ง IIS เมื่อคุณได้ทำการติดตั้งแล้วจะมี Default Web Site ขึ้นมาให้ใช้ทันที สำหรับการติดโปรแกรม IIS นี้ เพื่อใช้สำหรับการทดสอบ ป้ายว่าสามารถทำการ Download File จาก Web server และ FTP Server ได้หรือไม่ หรือจะนำไปใช้เป็น Server จริง ที่จะให้ป้ายเข้าไป Download File ก็ได้ สำหรับ ขั้นตอนการติดตั้งและการกำหนดคุณสมบัติ เบื้องต้นจะแสดง เป็นหัวข้อย่อยๆ ดังต่อไปนี้

การติดตั้ง IIS

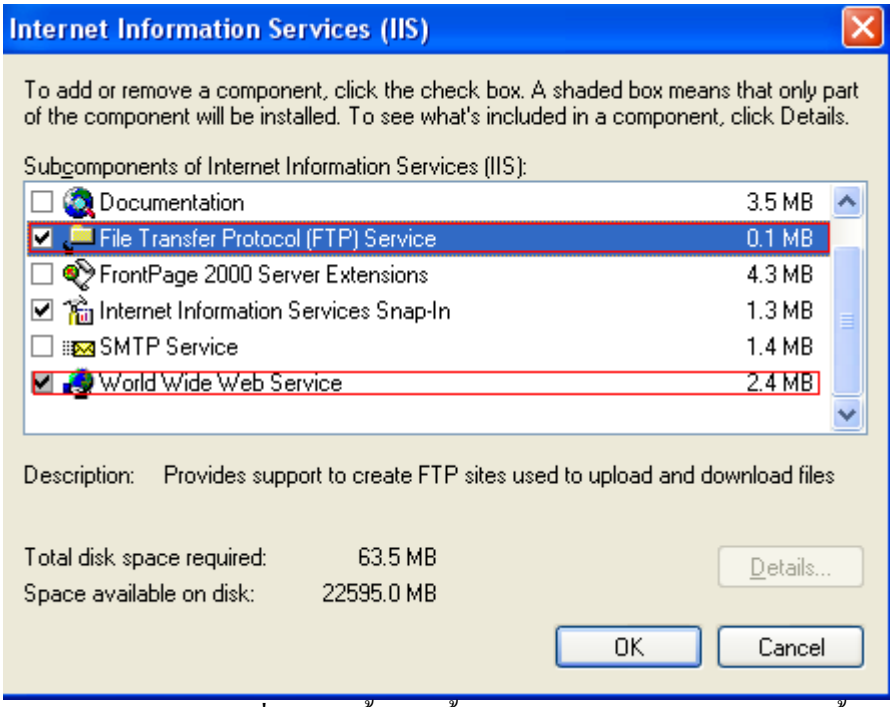
1. ให้คุณทำการใส่แผ่น CD-ROM ของโปรแกรม Windows กับเครื่องอ่าน CD ของคุณ
2. จากนั้นให้คุณไปที่ Control Panel -> Add or Remove Programs จานั้นให้ทำตามขั้นตอนดังนี้



เลือกไปที่ Add/Remove Windows Components จากนั้นที่หน้าต่าง Windows Components คลิ้กเลือกเครื่องหมายถูกที่หน้าเมนู Internet Information Services (IIS) แล้ว กดปุ่ม Details



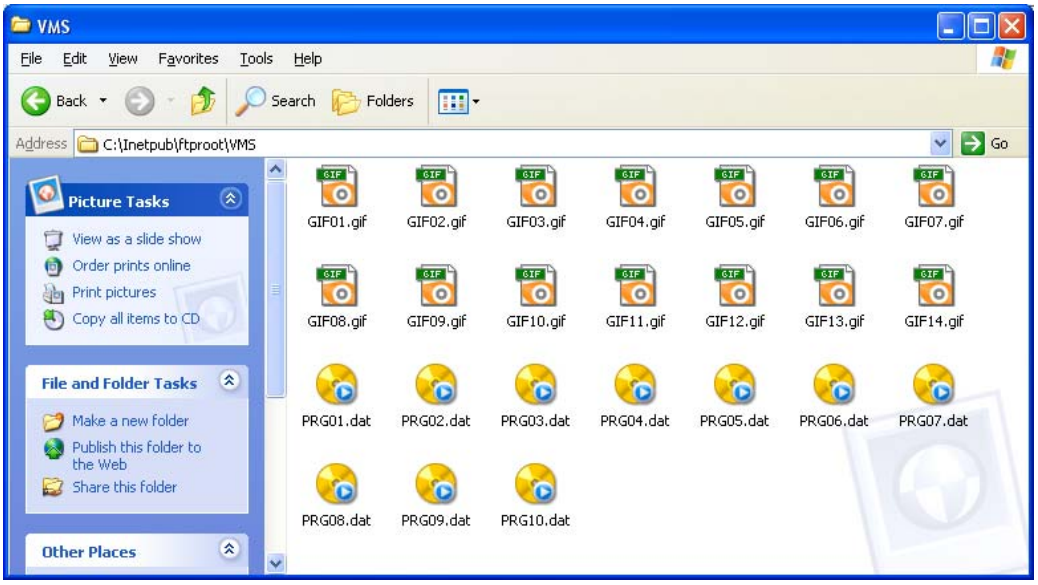
จะปรากฏ Dialog ขึ้นมาแสดงดังรูป ด้านล่าง จากนั้น คลิ้กเลือกเครื่องหมายถูกที่หน้าเมนู File Transfer Protocol (FTP) Services และ World Wide Web Service



หลังจากนั้น กด OK แล้วโปรแกรมก็จะเริ่มถูกติดตั้ง จากนั้นทำตามคำแนะนำของตัวช่วยติดตั้งไปจนเสร็จขบวนการติดตั้ง และเมื่อจบขบวนการติดตั้ง ทั้ง FTP Server และ Web Server ก็พร้อมใช้งานได้แล้ว

การเพิ่ม Folder ที่เก็บ File ที่จะให้ ป้ายเข้ามา Download ใน FTP ที่สร้างไว้

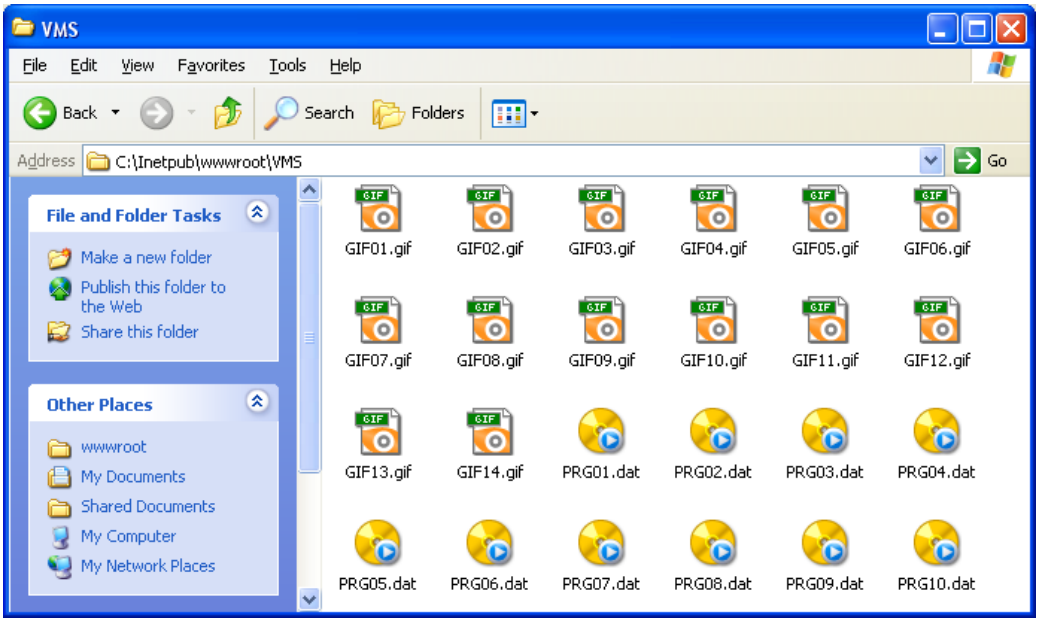
สำหรับการที่จะเพิ่ม File หรือ Folder เข้าไปใน FTP สามารถทำได้หลายวิธี แต่ที่จะกล่าวถึงเป็นวิธีที่ง่ายที่สุด กล่าวคือ เราสามารถที่จะทำการ คัดลอก File หรือ Folder ที่ต้องการไปวางไว้ใน FTP Root Folder ได้เลย โดย Default FTP Root Folder ของ IIS จะอยู่ในตำแหน่ง C:\Inetpub\ftproot



จากรูป แสดงตัวอย่างการเพิ่ม File ลงไปใน FTP Root Folder

การเพิ่ม Folder ที่เก็บ File ที่จะให้ ป้ายเข้ามา Download ใน Web Server ที่สร้างไว้

การที่เพิ่ม File หรือ Folder เข้าไปใน Web server ที่สร้างไว้ สามารถใช้วิธีการเดียวกับการเพิ่ม File ลงไปใน FTP Server คือ เราสามารถที่จะทำการ คัดลอก File หรือ Folder ที่ต้องการไปวางไว้ใน Web Root Folder ได้เลย โดย Default Web Root Folder ของ IIS จะอยู่ในตำแหน่ง C:\Inetpub\wwwroot



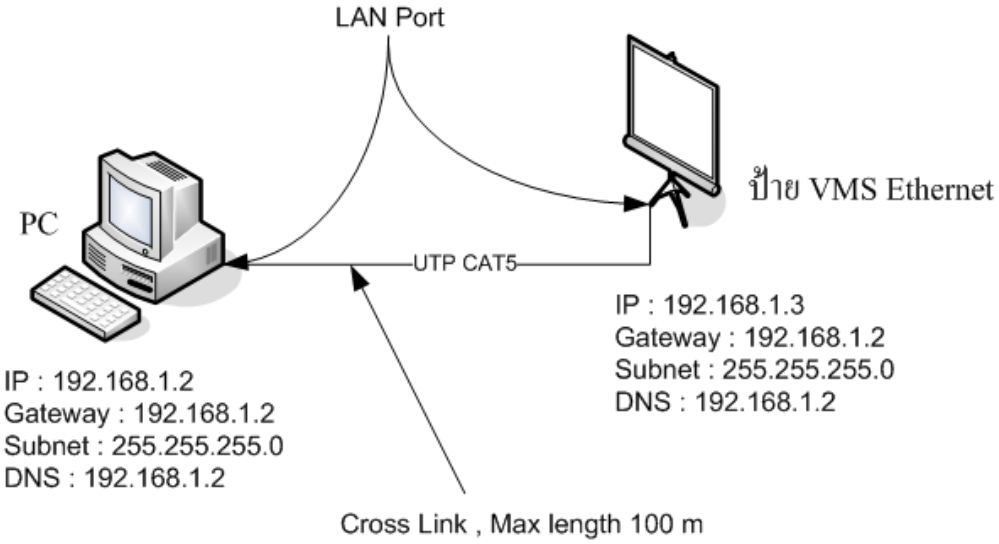
จากรูป แสดงตัวอย่างการเพิ่ม File ลงไปใน Web Root Folder

Username และ Password ฉุกเฉิน

ใช้ในกรณี ที่ลืม รหัสผ่าน ไม่สามารถเข้าไปใน Web server ได้Username และ Password ฉุกเฉินนี้ ถูกตั้งมาจากโรงงานไม่สามารถเปลี่ยนแปลงค่าได้

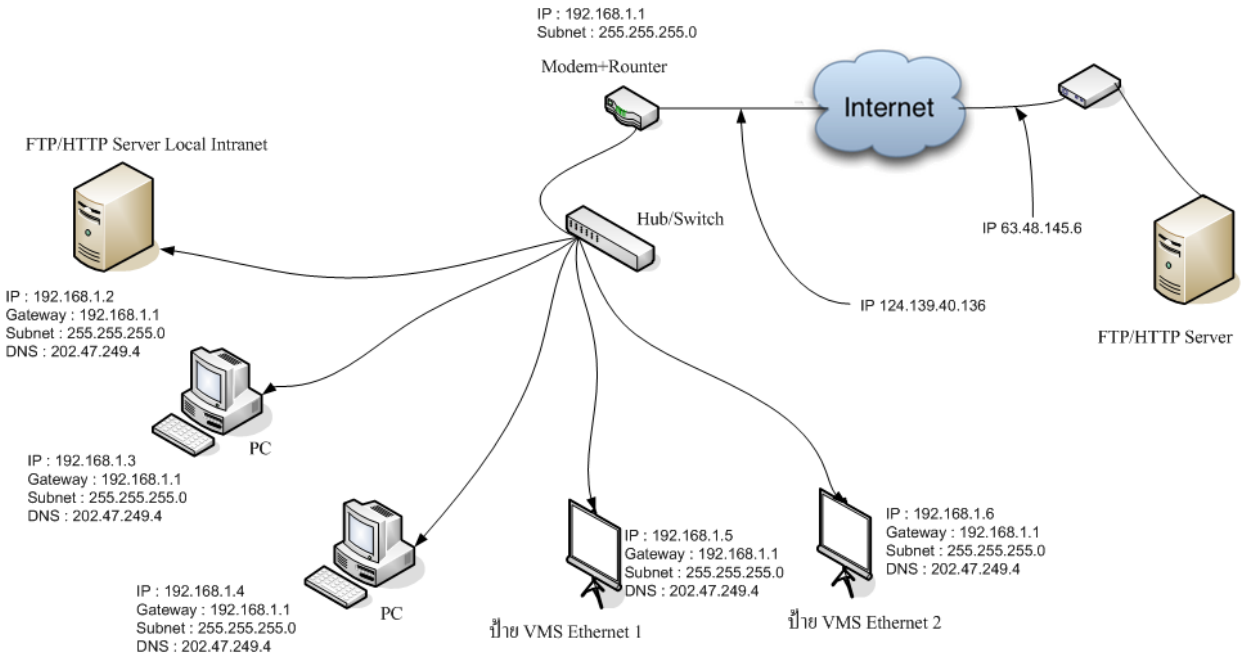
- Username : admin
- Password : civicmedia

Diagram ต่อ ป้าย VMS Ethernet เข้ากับ Computer โดยตรง (Point to Point)



จากรูปด้านบนแสดงการ ต่อ ป้ายกับคอมพิวเตอร์โดยตรง.

Diagram การต่อ ป้าย VMS Ethernet เข้าไปใน Network



จากรูปด้านบน แสดงการต่อป้ายเข้ากับ Network ขนาดเล็ก

จากรูปด้านบนเป็นการต่อป้ายเข้าใน Network ขนาดเล็ก ที่มีการขอใช้บริการ Internet จากผู้ให้บริการ Internet ดังนั้นเมื่อมี Internet ป้ายก็สามารถจะ Download File จาก Server ที่อยู่บน Internet มาเก็บหรือแสดงที่ป้ายดังที่กล่าวมาแล้วข้างต้น หรือจะ Download File จาก Server ที่อยู่เครือข่ายเดียวกันก็ได้

คู่มือการใช้ KEYBOARD ควบคุมป้ายไฟวิ่ง

ป้ายไฟอักษรวิ่งนอกเหนือจากการใช้คอมพิวเตอร์ควบคุมการทำงานแล้ว ยังสามารถใช้ คีย์บอร์ด ในการพิมพ์ข้อความ และ ควบคุมการทำงานได้ดังนี้

Enter = คือ ปุ่มเข้าสู่หมวดการแก้ไขข้อความ และ เข้าหมวดแสดงผล (ป้ายไฟวิ่งเริ่มทำงาน)

- กดครั้ง แรก เป็นการเข้าหมวดแก้ไข้ข้อความ
- กดครั้ง สอง เป็นการเข้าหมวดแสดงผล (ป้ายไฟวิ่งเริ่มทำงาน)
- กรณีใช้ปุ่ม F1 - F12 หรือ หมวดการทำงานอื่น จะต้องกดปุ่ม Enter 1 ครั้งก่อน เพื่อออกจากการทำงานนั้นๆ และกดปุ่ม Enter อีกครั้ง เพื่อเป็นการเข้าหมวดแสดงผล (ป้ายไฟวิ่งเริ่มทำงาน)

ESC = คือ การเลือกคำสั่งในการแสดงผล,จัดข้อความกลาง – ชิดซ้าย, ปรับความเร็วในการแสดงผลของข้อความ,เวลาที่ต้องการแสดงข้อความ

F1 = คือ การเปลี่ยนขนาดตัวอักษร กดซ้ำ 1 ครั้งตัวอักษรจะเปลี่ยนรูปแบบ

F2 = ไม่ได้ใช้งาน

F3 = คือ การเปลี่ยนสีของตัวอักษร กดซ้ำ 1 ครั้งสีจะเปลี่ยนรูปแบบ

F12 = คือ การเข้าโหมดทดสอบ LED กด Key ใดๆ เพื่อกลับมาที่โหมดปกติ

Page Up = คือ เลื่อนขึ้นที่ละข้อความ

Page Down = คือ เลื่อนลงที่ละข้อความ

Home = คือ ต้นโปรแกรมข้อความ (ปีกกาเปิด)

End = คือ ท้ายโปรแกรมข้อความ (ปีกกาปิด)

Ctrl+C = คือ การล้างข้อความที่อยู่ในโปรแกรมนั้น (กด Enter ถ้าต้องการลบ , กด Esc ถ้าต้องการยกเลิก)

Ctrl+P = คือ การเลือกโปรแกรมที่ต้องการแก้ไข (กดปุ่ม 0 – 9 แล้วกดปุ่ม Enter)

แคร่ยาว = กดแคร่ยาว 2 ครั้ง ใช้ในการกั้นระหว่างข้อความ

←↑↓→ = คือ ปุ่มลูกศรในการควบคุมข้อความในการแก้ไข , การจัดข้อความกลางจอ หรือ ชิดซ้าย และ การปรับความไวของการแสดงข้อความ

<u>การใช้งานคีย์บอร์ดควบคุมการทำงาน</u>

<u>เริ่มต้นการใช้งานคีย์บอร์ดควบคุมการทำงาน</u>

<u>ประกอบด้วย 2 ส่วนสำคัญ</u>

1. ป้ายไฟอักษรวิ่ง
2. คีย์บอร์ด เป็นตัวป้อนข้อมูล เช่น ตัวหนังสือ, ตัวเลข,รูปภาพ และควบคุมการทำงาน

<u>ขั้นตอนการป้อนข้อมูลและควบคุม</u>

1. เสียบไฟ 220v AC. ที่ตัวป้ายไฟ เปิดสวิท ด้านหลังป้าย
2. เสียบสายคีย์บอร์ด เข้าที่ตัวป้ายไฟ กด ENTER 1 ครั้ง ป้ายหยุดแสดงผล (เข้าหมวดแก้ไขและควบคุม)
3. กดปุ่ม Ctrl และ C พร้อมกัน จะแสดงข้อความ “CLEAR PRG” ให้กด Enter เพื่อเป็นการล้างข้อความเก่าทั้ง-หมด
4. จะปรากฏรูปปีกกา [ ] เลื่อน ลูกศรซ้ายให้ปีกกาหายเข้าไปในขอบจอขวา [
5. เริ่มพิมพ์ข้อความ และ กำหนดคำสั่ง

5.1 ทดสอบพิมพ์ข้อความ 1 ข้อความ “WELCOME”

-กด ENTER 1 ครั้งป้ายหยุดการแสดงผล (เข้าหมวดแก้ไขและควบคุม)

- ทดสอบพิมพ์ข้อความ WELCOME

-กด F1 หากต้องการเปลี่ยนรูปแบบตัวอักษรที่เหมาะสม

-กด F3 หากต้องการเปลี่ยนสีตัวอักษร (ใช้กับป้ายไฟอักษรวิ่ง 1 สี และ 3 สี)

-กด ปุ่ม ↑ หรือ ลง ↓ เพื่อเลื่อนตำแหน่งข้อความขึ้นและลงเพื่อให้อยู่กลางจอ

-กด Esc เลือกคำสั่งการแสดงผลโดยการกดลูกศร ขึ้น↑ หรือ ลง↓ ดูความหมายของแบบแสดงผลได้จากตารางคำสั่งแบบการแสดงผล กดปุ่ม ← หรือ → เพื่อเลือกตั้งค่าอื่นๆ เช่น กดปุ่ม → เพื่อเลือกแสดงข้อความชิดซ้าย หรือกึ่งกลางจอ กดครั้งที่ 2 จะเป็นการเลือกความเร็วในการแสดง (1-10) โดยปกติจะถูกตั้งไว้ที่ 10 (เร็วสุด) กดครั้งที่ 3 จะเป็นการเลือกเวลาที่ต้องการแสดงข้อความนั้นๆ ค้างไว้กี่วินาที (0 – 99 วินาที)

หมายเหตุ : หากไม่ได้เลือกคำสั่งตัวป้ายจะกำหนดให้เองเป็นแบบ “Display”

-กด ENTER ป้ายจะกลับเข้าหมวดการพิมพ์ตัวอักษร

-กด ENTER ป้ายไฟจะเริ่มทำงาน

5.2 ทดสอบพิมพ์ เพิ่มข้อความ หลังจากพิมพ์ข้อความ “WELCOME” และพิมพ์ข้อความเพิ่ม “ยินดีต้อนรับ”

-กด ENTER 1 ครั้งป้ายหยุดการแสดงผล (เข้าหมวดแก้ไขและควบคุม)

-เลื่อนลูกศรซ้ายให้ ปีกกาสุดท้ายหายเข้าไปขอบจอด้านขวา ตามรูป [welcome

-กดแคร่ยาว 2 ครั้งจะปรากฏเส้นสีแดง (เป็นเครื่องหมายกั้นระหว่างข้อความ)

-กด ~ หนึ่งครั้ง เปลี่ยนหมวดเป็นภาษาไทย

-พิมพ์ข้อความ “ยินดีต้อนรับ”

[welcome | ยินดีต้อนรับ

-กด F1 หากต้องการเปลี่ยนรูปแบบตัวอักษรที่เหมาะสม

-กด F3 หากต้องการเปลี่ยนสีตัวอักษร (ใช้กับป้ายอักษรวิ่ง 1 สี และ 3 สี)

-กด ESC เลือกคำสั่งการแสดงผลโดยการกดลูกศรขึ้น↑ หรือลง↓ ดูความหมายของแบบแสดงผลได้จากตารางคำสั่งแบบแสดงผล

หมายเหตุ : หากไม่ได้เลือกคำสั่งตัวป้ายจะกำหนดให้เองเป็นแบบ “ AUTO “

-กด ENTER ป้ายจะกลับเข้าหมวดการพิมพ์ตัวอักษร

-กด ENTER ป้ายไฟจะเริ่มทำงาน

การใช้คำสั่งพิเศษ

ความสามารถของป้ายไฟวิ่งที่มากกว่า การวิ่งของตัวอักษร แต่ยังสามารถแสดงภาพเคลื่อนไหว เช่น.. การเรียกรหัสรูปภาพใช้งาน การเรียกวัน-เวลาแสดงผล ภาพไก่เดิน ภาพม้าวิ่ง การทำภาพค้างในขณะที่ตัวอักษรวิ่งผ่าน และการแสดงข้อความมากกว่า 1 บรรทัด เป็นต้น

การเรียกรหัสรูปภาพใช้งาน

1. กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. ใช้ลูกศรเลื่อนไปตำแหน่งที่ต้องการให้แสดง อาจจะแสดงร่วมกับข้อความก็ได้
3. พิมพ์ข้อความ %g และ %G ตามด้วยหมายเลขรูปจำนวน 2 ตัว เช่น %G00…%g49 โดยที่ %g คือ รูปขนาด 16x16 Pixel และ %G คือรูปขนาด 32x32 Pixel สามารถเลือกรูปภาพโดยการกดลูกศร เลื่อนขึ้น-ลง

%g07Welcome%G50

กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

หมายเหตุ…รูปภาพ %G00 - %g49 เป็นรูปสำเร็จ (ดูได้จากตารางรูปภาพ) รูปภาพ %g50 - %G99 เป็นรูปที่ผู้ ใช้สร้างเอง

การแสดง Gif File

ป้ายไฟอักษรวิ่งสามารถที่จะแสดง Gif File ได้จำนวน 20 รูป โดยมีวิธีการดังนี้

1.กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)

2.พิมพ์ข้อความใดๆ ก็ได้เช่น “1”

3.กดปุ่ม Esc จะปรากฏข้อความ “ COMMAND ”

4. กดปุ่มลูกขึ้นลง จนพบข้อความ “ GIF FILE1“

5.ทำการเลือก File โดยเลือก GIF FILE1- GIF FILE20

6.กดปุ่ม Enter (กลับเข้าหมวดแก้ไขข้อความ)

GIF FILE (File 1-20)	จำนวนตัวขนาด ต่อ 1 FILE
Program 1	128 Kbyte
Program 2	128 Kbyte
Program 3	128 Kbyte
Program 4	128 Kbyte
Program 5	128 Kbyte
Program 6	128 Kbyte
Program 7	128 Kbyte
Program 8	128 Kbyte
Program 9	128 Kbyte
Program 10	128 Kbyte

การเรียกรหัส เวลา ชั่วโมง –นาที-วินาที วันในสัปดาห์ วันที่-เดือน-ปี

1. กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. ใช้ลูกศรเลื่อนไปตำแหน่งที่ต้องการให้แสดง อาจจะแสดงร่วมกับข้อความก็ได้
3. พิมพ์รหัส ดังนี้
   - แสดงเวลา ชั่วโมง นาที วินาที พิมพ์ %H : %M : %S หรือ Time %h:%m:%s
   - แสดงเวลา วันที่ เดือน ปี(ค.ศ.) พิมพ์ %D - %N -%Y หรือ Date %d-%n-%y
   - แสดงวันในสัปดาห์ พิมพ์ %W
   - แสดงวัน เดือน ปี (ภาษาไทย) พิมพ์ %w - %c - %p
   - แสดงอุณหภูมิ พิมพ์ %t (ตัวป้ายไฟวิ่ง ต้องมีตัวจับอุณหภูมิ)
4. กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

การทำข้อความ 2 บรรทัด

1. กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. พิมพ์ข้อความที่ต้องการในบรรทัดที่ 1

   [welcome

- กด ESC เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง จนพบข้อความ “ COMMAND NEW LINE “
- กด Enter กลับเข้าหมวดแก้ไข
- เลื่อนข้อความขึ้นให้ติดขอบจอด้านบนโดยใช้ปุ่มลูกศร ขึ้น-ลง
- กดแคร่ยาว 2 ครั้งจะปรากฏเส้นสีแดงกั้นข้อความ

3. พิมพ์ข้อความที่ต้องการในบรรทัดที่ 2 เช่น [welcome | civic
- กด Esc เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง เลือกแบบการแสดงได้ตามต้องการ (ดูจากตารางการแสดงผล)
- กด Enter กลับเข้าหมวดแก้ไข
- เลื่อนข้อความขึ้นให้ติดขอบจอด้านล่างโดยใช้ลูกศร ขึ้น-ลง
- กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

4.เมื่อกด Enter ให้แสดงผลป้ายจะแสดง 2 บรรทัด ซ้อนกันเป็น 2 บรรทัด

การทำข้อความ บรรทัดค้าง บรรทัดล่างวิ่ง

1. กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)
2. พิมพ์ข้อความที่ต้องการในบรรทัดที่ 1

   [welcome

- กด ESC เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง จนพบข้อความ “ COMMAND DISPLAY “
- กด Enter กลับเข้าหมวดแก้ไข
- เลื่อนข้อความขึ้นให้ติดขอบจอด้านบนโดยใช้ปุ่มลูกศร ขึ้น-ลง
- กดแคร่ยาว 2 ครั้งจะปรากฏเส้นสีแดงกั้นข้อความ

3. พิมพ์ข้อความใดๆ ก็ได้เช่น พิมพ์ เครื่องหมาย “

- กด ESC เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง จนพบข้อความ “ COMMAND MEMORY ON “
- กด Enter กลับเข้าหมวดแก้ไข
- กดแคร่ยาว 2 ครั้งจะปรากฏเส้นสีแดงกั้นข้อความ

4. พิมพ์ข้อความที่ต้องการในบรรทัดที่ 2 เช่น [welcome |”| civic

- กด Esc เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง เลือกแบบการแสดงได้ตามต้องการ (ดูจากตารางการแสดงผล)
- กด Enter กลับเข้าหมวดแก้ไข
- เลื่อนข้อความขึ้นให้ติดขอบจอด้านล่างโดยใช้ลูกศร ขึ้น-ลง
- กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

5. เมื่อกด Enter ให้แสดงผลป้ายจะแสดง 2 บรรทัด ซ้อนกันเป็น 2 บรรทัด บรรทัดบนจะค้าง ส่วนบรรทัดล่างจะทำงานตามคำสั่งที่เลือกไว้

6. เมื่อต้องการยกเลิกก็เลือกก็ทำการเลือก “ COMMAND MEMORY OFF “

- พิมพ์ข้อความใดๆ เช่น [welcome |”| civic|”
- กด Esc เลื่อนลูกศรขึ้น-ลง จนพบข้อความ “ COMMAND MEMORY OFF “
- กด Enter กลับเข้าหมวดแก้ไข
- เลื่อนข้อความขึ้นให้ติดขอบจอด้านล่างโดยใช้ลูกศร ขึ้น-ลง
- กด Enter หนึ่งครั้งเข้าหมวดการแสดงผล

ข้อความจะแสดงข้อความบรรทัดบนค้างไว้ ส่วนบรรทัดล่างจะแสดงตามคำสั่งที่เลือกไว้ เมื่อแสดงเสร็จ ข้อความบรรทัดบนที่ค้างไว้จะหายไป

การจัดข้อความให้แสดงกลางจอ หรือ ชิดซ้ายของขอบจอ

โดยปกติป้ายไฟจะจัดข้อความให้แสดง กลางจอแบบอัตโนมัติให้ แต่ในบางครั้งผู้ใช้งานอาจต้องการให้ข้อความ ชิดซ้ายขอบจอซ้าย มีวิธีการดั้งนี้

1.กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)

2.เลื่อนตำแหน่งข้อความที่ต้องการตั้งค่า ให้อยู่ขอบจอด้านขวา

3.กดปุ่ม Esc จะปรากฏข้อความ “ COMMAND ”

4.กดปุ่มลูกศรขวา → จะปรากฏข้อความ “ CENTER YES “

5.ถ้าต้องการให้ข้อความชิดขอบจอซ้าย กดปุ่มลูกศรชี้ขึ้น ↑ จะปรากฏข้อความ “ CENTER ON ”

6.ถ้าต้องการให้ข้อความจัดกลางเช่นเดิม กดปุ่มลูกศรชี้ลง ↓ จะปรากฏข้อความ “ CENTER YES”

7. กดปุ่ม Enter (กลับเข้าหมวดแก้ไขข้อความ)

การตั้งความไว ในการแสดงผลข้อความ

ความไวในการแสดงข้อความสามารถตั้งได้ 1-10 ระดับ โดยปกติป้ายไฟจะตั้งความไวในการแสดงข้อความ อยู่ที่ระดับ 10 แบบอัตโนมัติให้ แต่ในบางครั้งผู้ใช้งานต้องการให้บางข้อความแสดงผลช้ากว่าปกติ มีวิธีการดั้งนี้

1.กดปุ่ม Enter (เข้าหมวดแก้ไข)

2.เลื่อนตำแหน่งข้อความที่ต้องการตั้งค่า ให้อยู่ขอบจอด้านขวา

3.กดปุ่ม Esc จะปรากฏข้อความ “ COMMAND ”

4. กดปุ่มลูกศรขวา→ 2 ครั้ง จะปรากฏข้อความ “ VELOCITY 10 “

5.กดปุ่มลูกศรชี้ขึ้น หรือ ลูกศรชี้ลง ตัวเลขจะเปลี่ยนไป 1-10 เลือกตามความต้องการ

6.กดปุ่ม Enter (กลับเข้าหมวดแก้ไขข้อความ)

อธิบายการใช้งานปุ่ม KEY BOARD ควบคุมการเลือกและลบโปรแกรม

ในการควบป้ายควบคุมป้ายไฟวิ่งโดยใช้ Keyboard นอกจากการใช้พิมพ์ข้อความแล้ว ผู้ใช้งานยังสามารถใชปุ่มต่างในการควบคุมการทำงานของป้ายได้ เช่น การเลือกโปรแกรมและลบโปรแกรมเป็นต้น

ปุ่ม Ctrl+c ลบข้อความ

สามารถทำการลบแฟ้มข้อความที่ใช้อยู่โดยทำการกดปุ่ม Ctrl+c แล้วกดปุ่ม Enter

ปุ่ม Ctrl+p เลือกโปรแกรมข้อความ

ป้ายไฟอักษรวิ่งจะสามารถพิมพ์ข้อความได้ 655,350 ตัวอักษร แบ่งเป็นช่องเก็บข้อมูล 10 แฟ้ม แต่ละแฟ้มข้อมูลบรรจุตัวอักษร 65,535 ตัวอักษร ข้อความ 200 ข้อความ ข้อความละ 320 ตัวอักษร ข้อความ

แฟ้มข้อมูล (Program 1-10)	จำนวนตัวอักษร ต่อ 1 Program	จำนวนข้อความ (จำนวนบรรทัด)	จำนวนตัวอักษรต่อ ข้อความ รวมทั้งการเคะเว้น
Program 1	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	320 ตัวอักษร
Program 2	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	320 ตัวอักษร
Program 3	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	320 ตัวอักษร
Program 4	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	320 ตัวอักษร
Program 5	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	320 ตัวอักษร
Program 6	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	320 ตัวอักษร
Program 7	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	320 ตัวอักษร
Program 8	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	320 ตัวอักษร
Program 9	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	320 ตัวอักษร
Program 10	20,000 ตัวอักษร	200 ข้อความ	320 ตัวอักษร
	รวม 640,000 ตัวอักษร		

การตั้งค่า ป้ายไฟอักษรวิ่งในหมวดต่าง ๆ (ที่ป้ายไฟวิ่ง)

ในการติดตั้งป้ายครั้งแรกที่มาจากโรงงานผลิต จะต้องมีการตั้งค่าต่าง เช่น.. ระบบการสื่อสาร , การตั้ง ID Board สำหรับระบบ Network , ระบบเพจเจอร์ , ตัวจับอุณหภูมิ ฯลฯ

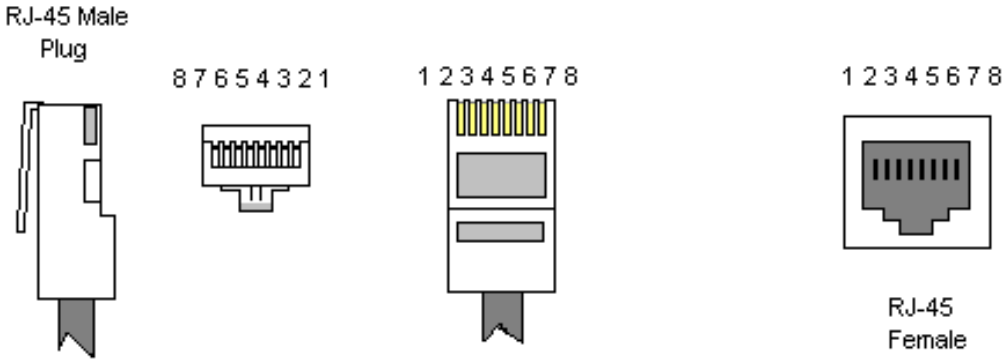
**ในส่วนนี้ทางโรงงานผลิต หรือ พนักงานติดตั้งจะเป็นผู้ตั้งค่าให้

1. เสียบสายคีย์ที่ป้ายไป กด Enter ให้ป้ายหยุดทำงาน
2. กดปุ่ม Insert แล้วตามด้วย Key “civic”
3. จะปรากฏคำว่า **SIZE :Y** ให้ทำการกดปุ่ม + หรือ – เพื่อเปลี่ยนความสูงของป้ายตามขนาดจริง
4. กดปุ่มลูกศรขึ้น 1 ครั้งเพื่อเปลี่ยนไปเลือก **SIZE:X** ให้ทำการกดปุ่ม + หรือ – เพื่อเปลี่ยนความยาวของป้ายตามขนาดจริง
5. กดปุ่มลูกศรขึ้น 2 ครั้งจะปรากฏคำว่า **BOARD COLOR : 003** เป็นการเซ็ตสี ของป้าย(ป้ายไฟ) ให้ทำการกดปุ่ม + หรือ – เพื่อเปลี่ยนความสีของป้ายตามขนาดจริง
6. กดปุ่มลูกศรขึ้น 3 ครั้งจะปรากฏคำว่า **BOARD DIMMER :50** เป็นการเซ็ตความสว่าง ของป้าย(ป้ายไฟ) ให้ทำการกดปุ่ม + หรือ – เพื่อเพิ่มหรือลด ความสว่างของป้าย (1-100%)
7. กดปุ่มลูกศรขึ้น 4 ครั้งจะปรากฏคำว่า **BOARD ID : 001** เป็นการเซ็ตหมายเลข ของป้าย(ป้ายไฟ) โดยการกดหมายเลข 1-255 ใช้ในกรณีติดต่อป้ายไฟระบบ NETWORK
8. กดเครื่องหมายลูกศร ขึ้น-ลง เพื่อเลื่อนตำแหน่งในการเซ็ต
9. กดปุ่มลูกศรขึ้น 5 ครั้งจะปรากฏคำว่า **COM1 BAUD : 110,330,1200,2400,4800,9600,19200,38400,57600,115200** เป็นการเซ็ตความไวที่จะรับ-ส่งข้อมูลที่ COM1 ของป้ายไฟ ควรเซ็ตให้อยู่ที่ 9600 เลือกความไวโดยการกด + และ –
10. กดเครื่องหมายลูกศร ขึ้น-ลง เพื่อเลื่อนตำแหน่งในการเซ็ต
11. เมื่อตั้งค่าเสร็จแล้วกด **Enter** ป้ายไฟจะเริ่มทำงานตามปกติ

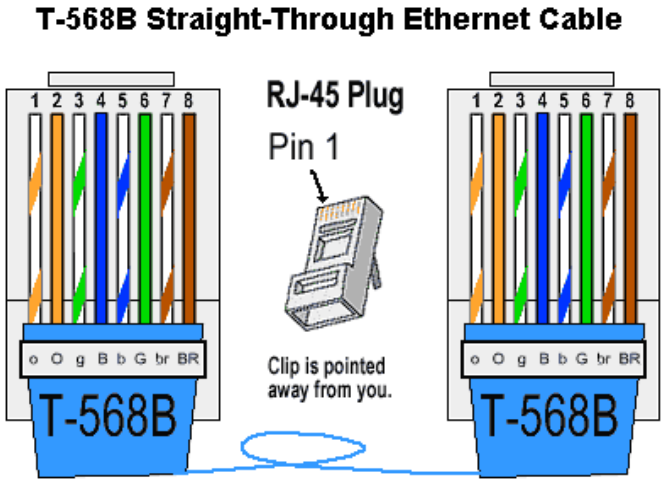
มาตรฐานการต่อสายสัญญาณ

ประเภท CONNECTOR INPUT / OUTPUT COMMUNICATION PORT (ระบบสื่อสาร)

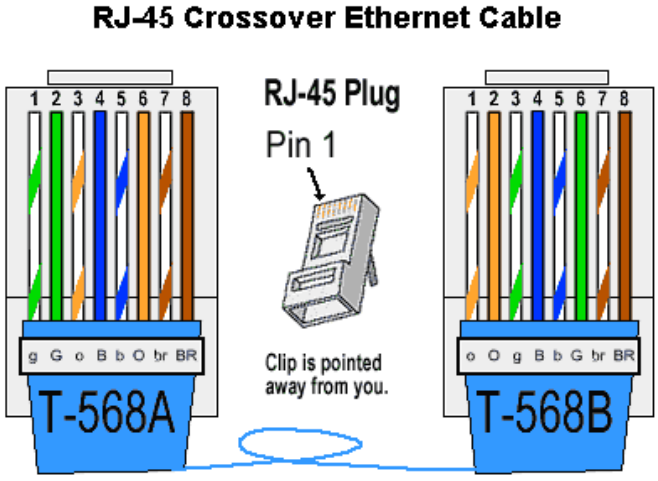
ประเภทอุปกรณ์	ระบบสื่อสารที่ใช้งาน	สินค้าที่ใช้งาน	หมายเหตุ
DB 9	RS 232 5=GND, 2=Rx, 3=Tx, 4Jump6 , 7Jump8	บนแผ่นวงจร บนแผ่นไมโคร ด้านหลังของป้าย / สินค้า	
RJ 45 (8p)	RS 422 3=RX+, 4=RX- 5=TX+, 6=TX- 7,8 = GND RS 485 (Network) 5 = A , 6 = B 7,8 = GND	บนแผ่นไมโคร ด้านหลังของป้าย / สินค้า	
DIN 5 Pin (KeyBoard)	KEY 1=CLK , 4=GND , 2=DATA ,5=VCC 3=None	บนแผ่นวงจร บนแผ่นไมโคร ด้านหลังของป้าย / สินค้า	



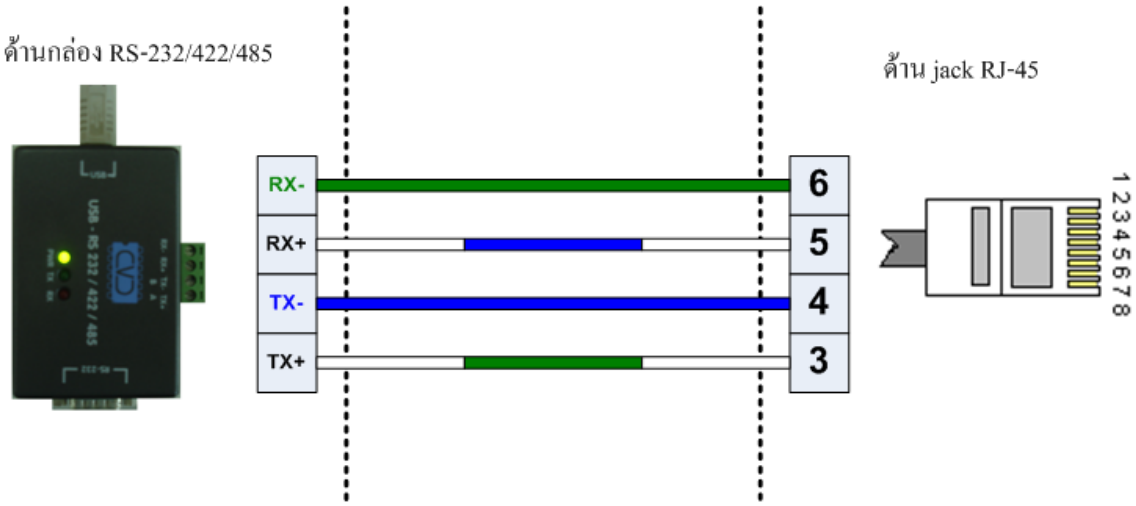
รูปแสดงการเรียงลำดับขาของหัว RJ-45 (LAN)



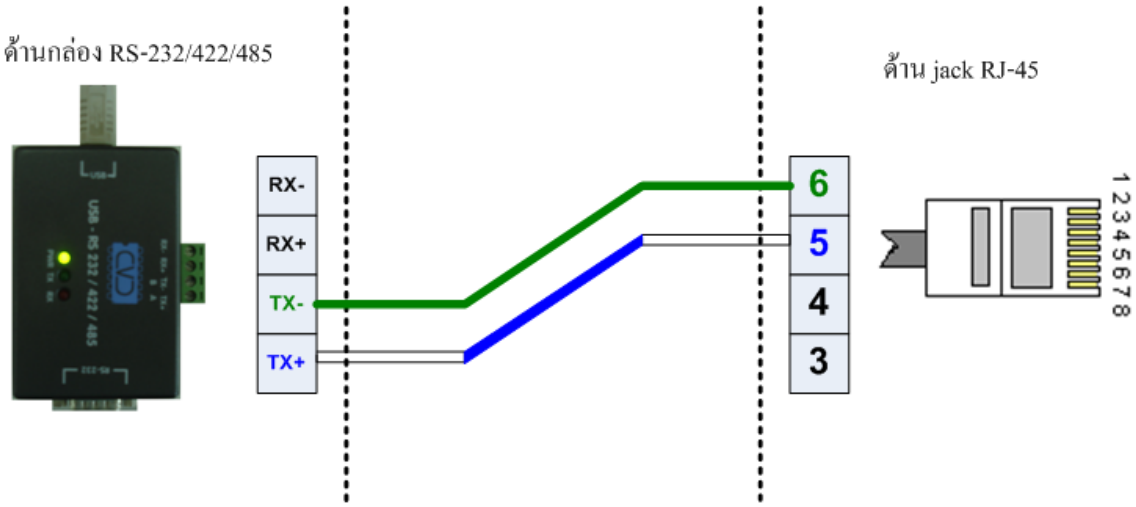
รูปแสดงการเรียงลำดับและสีของการเข้าแบบตรง



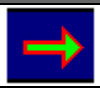
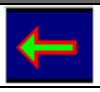
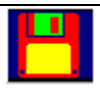
รูปแสดงการเรียงลำดับและสีของการเข้าแบบไข้ว



รูปแสดงการต่อแบบระบบ RS-422



รูปแสดงการต่อแบบระบบ RS-485

ตารางการเรียกรหัส รูปภาพ %g00-%g49 และ %G00-%G49				
				
%g00	%g01	%g02	%g03	%g04
%g05	%g06	%g07	%g08	%g09
%g10	%g11	%g12	%g13	%g14
%g15	%g16	%g17	%g18	%g19
%g20	%g21	%g22	%g23	%g24
				
%g25	%g26	%g27	%g28	%g29
%g30	%g31	%g32	%g33	%g34
%g35	%g36	%g37	%g38	%g39
%g40	%g41	%g42	%g43	%g44
%g45	%g46	%g47	%g48	%g49

- รหัสรูปภาพ %G00 -%G49 และ %g00 - %g49 คือรูปภาพที่มีให้สำเร็จในโปรแกรมสามารถเรียกใช้ได้เลย

- รหัสรูปภาพ %G50 - %G99 และ %g50 - %g99 คือรูปภาพที่ทางผู้ใช้งานสร้างขึ้นเอง (ให้ดูหัวข้อวาดรูปภาพกราฟฟิค)

- รหัสรูปภาพ %P00- %P19 คือรูปภาพแบบเต็มหน้าจอผู้ใช้สร้างเอง (ให้ดูหัวข้อวาดรูปภาพกราฟฟิค)

ภาคผนวก Display Command

ลำดับ	คำสั่ง	แบบการแสดงผล
0	Display	ตัวอักษรจะปรากฏค้างไว้ตลอด
1	auto_play	ตัวอักษรจะแสดงผลแบบอัตโนมัติ
2	random	จะเลือกแสดงผลให้แบบอัตโนมัติ
3	rain	ฝนตก
4	pacman_in_right	ตัว PACMAN กินภาพจากด้านซ้าย
5	pacman_in_left	ตัว PACMAN กินภาพจากด้านขวา
6	pacman_out_righ	ตัว PACMAN คายภาพจากด้านซ้าย
7	pacman_out_left	ตัว PACMAN คายภาพจากด้านขวา
8	hourse	ม้าวิ่ง ลากข้อความ
9	chicken	ไก่จิกข้อความจากซ้าย
10	chicken1	ไก่จิกข้อความจากขวา
11	chicken2	ไก่ลากข้อความจากซ้าย
12	chicken3	ไก่ลากข้อความจากขวา
13	twinkle	ลายเส้นทแยงบนข้อความ
14	round_right	ไฟกรอบ วิ่งวนขวา
15	round_left	ไฟกรอบ วิ่งวนซ้าย
16	linerandom_row	แสดงทีละเส้น ตามแนวนอน
17	linerandom_col	แสดงทีละเส้น ตามแนวตั้ง
18	tablechess_right	ตารางหมากฮอต จากขวา
19	tablechess_left	ตารางหมากฮอต จากซ้าย
20	tablechess_down	ตารางหมากฮอต จากด้านล่าง
21	tablechess_up	ตารางหมากฮอต จากด้านบน
22	tablechess_left_right	ตารางหมากฮอต ซ้ายและขวา
23	ablechess_down_up	ตารางหมากฮอต บนและล่าง
24	shift_left_long	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านซ้าย
25	shift_right_long	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านขวา
26	shift_up_long	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านบน

27	shift_down_long	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านล่าง
28	shift_up_left_long	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านซ้ายบน
29	หhift_up_right_long	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านขวาบน
30	shift_down_left_long	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านซ้ายล่าง
31	hift_down_right_long	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านขวาล่าง
32	shift_left_long_1_2	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านซ้าย V2
33	shift_right_long_1_2	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านขวา V2
34	shift_up_long_1_2	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านบน V2
35	shift_down_long_1_2	ข้อความเลื่อนยาว ไปทางด้านล่าง V2
36	shift_upright_downleft_outside	ข้อความแบ่งบน-ล่าง เปิดออก V1
37	shift_upleft_downright_outside	ข้อความแบ่งบน-ล่าง เปิดออก V2
38	shift_upright_downleft_inside	ข้อความแบ่งบน-ล่าง หุบเข้า V1
39	shift_upleft_downright_inside	ข้อความแบ่งบน-ล่าง หุบเข้า V2
40	shift_upright_downleft_outside_4	ข้อความเปิดออก สลับซ้ายขวาทีละ 4
41	shift_upleft_downright_inside_4	ข้อความปิดเข้า สลับซ้ายขวาทีละ 4
42	open_left_right_inside_xxx	ข้อความเลื่อนออก ซ้าย-ขวา
43	close_left_right_outside_xxx	ข้อความเลื่อนเข้า ซ้าย-ขวา
44	out_8	สุ่มทั้งหน้าจอ
45	open_up_down_inside_xxx	เปิดออก บน-ล่าง V3
46	close_up_down_outside_xxx	ปิดเข้า บน-ล่าง V3
47	slide_8_left	ข้อความสไลด์ทีละ 8 ทางซ้าย
48	slide_8_right	ข้อความสไลด์ทีละ 8 ทางขวา
49	slide_8_up	ข้อความสไลด์ทีละ 8 ทางด้านบน
50	slide_8_down	ข้อความสไลด์ทีละ 8 ทางด้านล่าง
51	slide_left_long	ข้อความสไลด์ ทางซ้ายยาว
52	slide_right_long	ข้อความสไลด์ ทางขวายาว
53	slide_up_long	ข้อความสไลด์ ทางด้านบนยาว
54	slide_down_long	ข้อความสไลด์ ทางด้านล่างยาว
55	slide_left_right_inside	ข้อความเปิดออก ทางซ้าย-ขวา
56	slide_left_right_outside	ข้อความปิดเข้า ทางซ้าย-ขวา

57	slide_up_down_inside	ข้อความเปิดออก ทางด้านบน-ล่าง
58	slide_up_down_outside	ข้อความปิดเข้า ทางด้านบน-ล่าง
59	slide_left_long_outside	ข้อความปิดเข้า - ซ้ายยาว
60	slide_left_long_inside	ข้อความเปิดออก - ซ้ายยาว
61	slide_right_long_outside	ข้อความปิดเข้า - ขวายาว
62	slide_right_long_inside	ข้อความเปิดออก - ขวายาว
63	slide_up_long_outside	ข้อความปิดเข้า - บนยาว
64	slide_up_long_inside	ข้อความเปิดออก - บนยาว
65	slide_down_long_outside	ข้อความปิดเข้า - ล่างยาว
66	slide_down_long_inside	ข้อความเปิดออก - ล่างยาว
67	slide_left_right_inside_xxx	เปิดซ้าย-ขวา V2
68	slide_left_right_outside_xxx	ปิดซ้าย-ขวา V2
69	slide_up_down_inside_xxx	เปิดบน-ล่าง V2
70	slide_up_down_outside_xxx	ปิดบน-ล่าง V2
71	slide_left_long_big_small	ข้อความขยายใหญ่แล้วค่อยลด
72	slide_left_long_big_small_4	ข้อความขยายใหญ่แล้วค่อยลด 4
73	slide_left_long_big_small_long	ข้อความขยายใหญ่แล้วเลื่อนยาว
74	Dim_Down	ข้อความค่อยๆ ปรากฏ
75	Dim_Up	ข้อความค่อยๆ จางหาย
76	ball();	ลูกบอล วิ่ง อิสระ
77	GIF FILE1	เล่น GIF FILE ที่ 1
78	GIF FILE2	เล่น GIF FILE ที่ 2
79	GIF FILE3	เล่น GIF FILE ที่ 3
80	GIF FILE4	เล่น GIF FILE ที่ 4
81	GIF FILE5	เล่น GIF FILE ที่ 5
82	GIF FILE6	เล่น GIF FILE ที่ 6
83	GIF FILE7	เล่น GIF FILE ที่ 7
84	GIF FILE8	เล่น GIF FILE ที่ 8
85	GIF FILE9	เล่น GIF FILE ที่ 9
86	GIF FILE10	เล่น GIF FILE ที่ 10

87	Newline	ขึ้นบรรทัดใหม่
88	Memory_ON	แสดงข้อความสุดท้ายค้างไว้ตลอด
89	Memory_OFF	ปิดข้อความที่ค้างไว้

วิธีแก้ไขปัญหาป้ายไฟอักษรวิ่งเบื้องต้น

ปัญหา / อาการเสีย	สาเหตุ และ การแก้ไขเบื้องต้น
1. Setup โปรแกรมไม่ผ่าน	1. ตรวจเช็คไฟล์ข้อมูลใน WINDOWS ว่ามีหรือไม่ C :\ WINDOWS\SYSTEM….... ชื่อ Bivbxll.dll ชื่อ Bwcc.dll ชื่อ Ctl3dv2.dll ชื่อ 1640 0r 3640 2. ตรวจเช็ค Disk Drive ในการ Setup สามารถ Download Program ได้ที่ www.civicmedia.com
2. เข้าระหัสผ่านโปรแกรมไม่ได้	1. ตรวจเช็คว่าแป้นคีย์บอร์ดกด CAPS LOCK หรือไม่ 2. เปลี่ยนเป็นพิมพ์ถูกภาษาหรือไม่
3. ไม่สามารถอ่านภาษาไทยในโปรแกรมได้	สาเหตุ.. 1. ระบบปฏิบัติการ WINDOWS ไม่มี Font ภาษาไทย วิธีแก้ไข.. *เลือกเมนู Options> Font> เลือก Font ที่ลงท้าย UPC อย่าเลือก ขนาดให้ใหญ่มากเพราะจะทำให้เกินหน้าจอ
4. หลอดไฟมีปัญหา -หลอดไฟค้างแนวตั้ง -หลอดไฟค้างแนวนอน -หลอดไฟดับแนวตั้ง -หลอดไฟดับแนวนอน	สาเหตุ.. 1.เกิดจากการซ๊อต ของขา IC หรือ ขาหลอด 2.ตัวต้านทาน (R) หรือ IC เสีย 3.ลายวงจรขาด วิธีแก้ไข.. * ติดต่อบริษัทผู้ผลิต ต้องตรวจเช็คภายในป้ายไฟ
5. ปิดป้ายไฟ และ เปิดป้ายไฟข้อมูลหายหมด	สาเหตุ.. - ถ่านสำรองข้อมูลภายในป้ายไฟหมด หรือเสื่อม - ใช้คำสั่งการแสดงผลบางคำสั่ง ผิด วิธีแก้ไข.. - เปลี่ยนถ่านใหม่ - ตรวจเช็คคำสั่งการแสดงผลใหม่ทั้งหมดอีกครั้ง

6. ขณะพิมพ์ข้อความโดยใช้ Keyboard ป้ายไฟดับข้อความหายทั้งหมด	-ตรวจสาย Keyboard หลวมหรือไม่ -Keyboard เสีย -หรือ อาจเกิดจาก CPU ภายในป้ายไฟ Reset
7. ป้ายไฟดับทั้งป้าย	สาเหตุ.. -สายไฟ 220V AC. หลุด ไม่มีไฟจ่ายเข้าป้าย -ส่วนของการจ่ายไฟเสีย (หม้อแปลง) ภายในป้าย -ใช้คำสั่งการแสดงผลบางคำสั่ง ผิด แก้ไข.. -ตรวจเช็คสายไฟ สังเกตไฟที่สวิทส์จะเรืองแสง -ตรวจเช็คคำสั่งการแสดงผลใหม่ทั้งหมดอีกครั้ง -ตรวจเช็ค ส่วนของการจ่ายไฟเลี้ยง **ติดต่อบริษัทผู้ผลิต
8. –ส่งข้อมูลไปป้ายไฟได้ แต่รับกลับมาไม่ดี -รับข้อมูลจากป้ายไฟได้ แต่ส่งข้อมูลไม่ได้	วิธีแก้ไข 1. ตรวจเช็คสายสัญญาณ หลุด,ขาด,หลวม หรือไม่ 2. สาเหตุอาจเกิดจากช่องสื่อสารของคอมพิวเตอร์ [Com1, Com2] เสีย
9. รับและส่งข้อมูลไม่ได้เลย	สาเหตุ.. / วิธีแก้ไข.. 1. ตรวจเช็คสายสัญญาณ หลุด,ขาด,หลวม หรือไม่ 2. สาเหตุอาจเกิดจากช่องสื่อสารของคอมพิวเตอร์ [Com1, Com2] เสีย 3. ตรวจเช็คการตั้งค่าระบบในโปรแกรม ถูกต้องหรือไม่ -แบบการติดต่อ RS232 ,MODEM, หรือ Network -อัตราการส่งข้อมูลถ้าติดต่อแบบปกติ(RS232) ต้อง 9600 บิท / วินาที -หมายเลขพอร์ตต้องเช็คให้ถูกต้อง สายต่ออยู่ที่ Com1 หรือ Com2 4. ระบบสื่อสารที่ป้ายไฟ (IC 232) เสีย
10. บังเอิญไปกด Uninstall (ล้างโปรแกรม)	1. ต้องลงโปรแกรมใหม่ แต่ค่าต่างๆ และข้อมูลยังอยู่เหมือนเดิม
11. วัน-เวลาที่ป้ายไฟไม่ตรงกับความเป็นจริง หรือ - เวลา เปิด-ปิดป้ายไฟไม่ตรง	1. ถ้าใช้คอมพิวเตอร์ควบคุมต้องตรวจเช็คเวลาจาก COMPUTER ว่าถูกต้องหรือไม่ เพราะโปรแกรมนี้จะไปนำเวลาจาก COMPUTER มาแสดง 2. ถ้าใช้ Key Board ให้ตั้งเวลาใหม่ใช้ปุ่ม F10

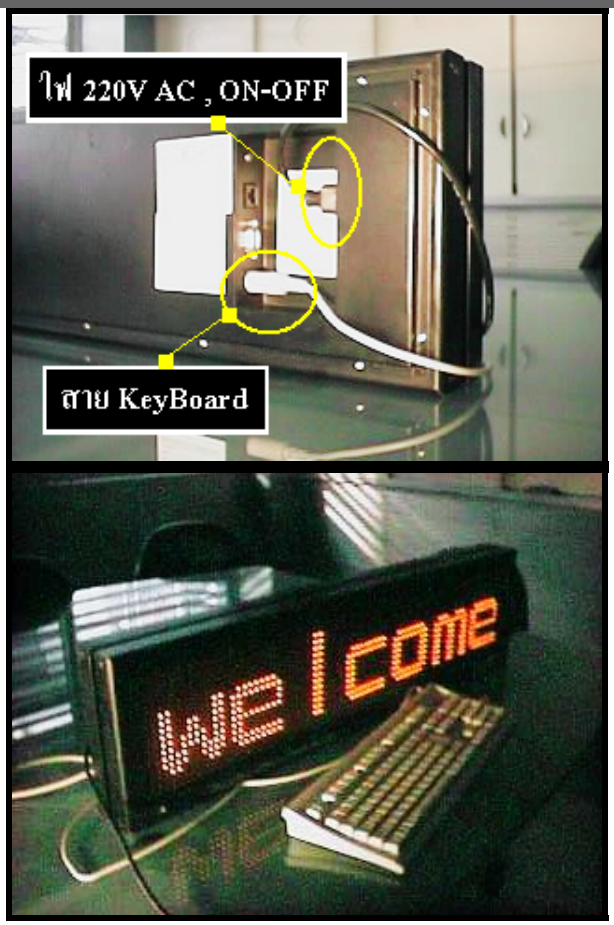
12. บางเวลาป้ายไฟขึ้นข้อความเก่า ๆ หรือข้อความที่เราไม่ต้องการ	1.ถ้าใช้คอมพิวเตอร์ควบคุมต้อง -ให้รับข้อความจากป้ายกลับมาทั้ง 5 แฟ้มข้อมูล -เปิดทีละแฟ้มข้อมูล สำรวจดูแฟ้มข้อมูลใดที่ไม่ต้องการ -ส่งแฟ้มข้อมูลที่ต้องการ ทับไปในช่องแฟ้มข้อมูลที่ไม่ต้องการ หรือ ส่งแฟ้มข้อมูลที่ต้องการไปในช่องแฟ้มข้อมูลนั้น หรือตั้งเวลาให้แฟ้มข้อมูลที่เราไม่ต้องให้แสดงตอนปิดป้ายไฟ 2.ถ้าใช้ Key Board -ให้กด F5 เปิดดูทุกแฟ้มข้อมูล, และตรวจดูเวลาการแสดงผลของแต่ละโปรแกรม ถ้าพบข้อมูลที่ไม่ต้องการให้ลบข้อความทิ้งทั้งหมดและตั้งเวลาใหม่ (กด F6)

อุปกรณ์จำเป็นสำหรับป้ายไฟวิ่ง

รูปภาพอุปกรณ์	ชื่อและการใช้งาน
	• สายไฟ 220V AC • สำหรับจ่ายไฟให้ป้ายไฟวิ่ง
	• สายสัญญาณ (RS232)แบบปกติ • สำหรับส่งข้อมูลจากเครื่องคอมพิวเตอร์ไปป้ายไฟวิ่ง • ด้าน 1 หัวใช้ต่อเข้าที่ป้ายไฟ • ด้าน 2 หัวใช้ต่อเข้าคอมพิวเตอร์(เลือกใช้หัวใดหัวหนึ่ง) - DB 9 PIN - DB 25 PIN
	สายสัญญาณ สำหรับอุปกรณ์เสริม หัวRJ45 เช่น.. • ตัวจับอุณหภูมิ • ระบบ Network • IDF
	KEYBOARD ใช้ควบคุมป้ายไฟ เช่น.. • เปลี่ยนข้อความ • ควบคุมการทำงานต่าง

รูปการต่อสายด้านหลังป้ายไฟวิ่งแบบต่างๆ

รูปการต่อสายป้ายไฟวิ่งกับ KEYBOARD



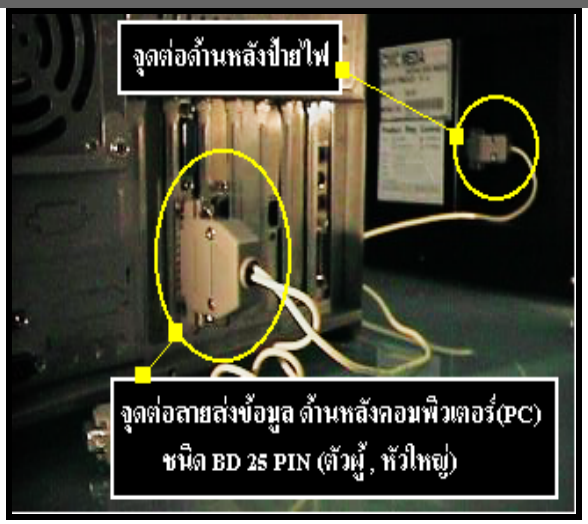
จุดต่อ KEYBOARD ด้านหลังป้ายไฟ

ผู้ใช้งานสามารถนำ หัวเสียบ KEYBOARD มาต่อที่ด้านหลังป้ายไฟวิ่ง และสามารถควบคุมได้ทันที

(ดูวิธีการใช้งานในส่วนของการใช้ KEYBOARD)

**หากต้องการต่อสาย KEYBOARD ให้ยาวขึ้นผู้ใช้สามารถต่อสายได้ยาวไม่เกิน 5 เมตร (ดูวิธีการต่อสายที่หัวข้อการติดตั้ง)

รูปการต่อสายป้ายไฟวิ่งกับ เครื่องคอมพิวเตอร์



จุดต่อสายสัญญาณด้านหลังของเครื่องคอมพิวเตอร์ ทางผู้ผลิตได้จัดเตรียมหัวต่อไว้ 2 หัว คือ

- สายสัญญาณ หัวเล็ก DB 9 PIN (ตัวเมีย) ด้านหลังคอมพิวเตอร์ 9 PIN (ตัวผู้)
- สายสัญญาณ หัวใหญ่ DB 25 PIN (ตัวเมีย) ด้านหลังคอมพิวเตอร์ 25 PIN (ตัวผู้)

*** ผู้ใช้ต้องเลือกหัวใดหัวหนึ่ง ห้ามเสียบ 2 หัวพร้อมกันเด็ดขาด

การติดตั้งและอุปกรณ์การติดตั้งป้ายภายในอาคาร

อุปกรณ์การติดตั้ง

1.แป้นเหล็กเกลียวใน
2.แผ่นเหล็กฉาก
3.พุกเหล็กหรือพุกพลาสติกสำหรับยึดผนังคอนกรีต
4.น็อต ¼ (2หุน)พร้อมแหวนอีแปะ
5.เกลียวปล่อยยาวไม่ต่ำกว่า 1นิ้ว

เครื่องมือในการติดตั้ง

1.สว่านไฟฟ้าแบบเจาะคอนกรีตได้
2.ไขควง แฉก/แบน
3.ประแจปากตายเบอร์ 10-15
4.คัทเตอร์หรือมีดสำหรับปอกสายไฟ
5.เทปพันสายไฟ

เครื่องมืออื่น ๆที่ควรมี

1.มิเตอร์สำหรับวัดไฟ

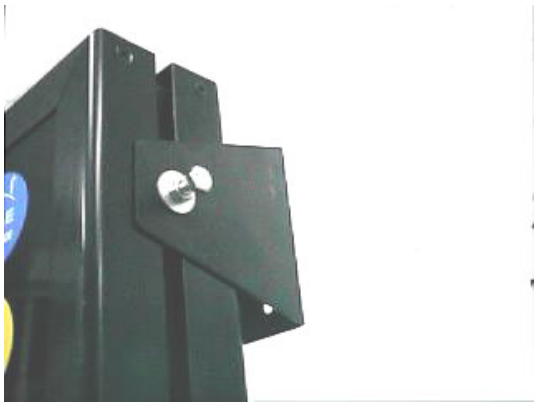
2.หัวแร้ง

3.คีมจับ / คีมตัด

4.อุปกรณ์สำหรับช่างอิเล็คทรอนิกส์ทั่วไป

บและวิธีการติดตั้ง

1.ใส่แป้นเหล็กเกลียวในเข้าในรางสไลด์กรอบอะลูมิเนียม

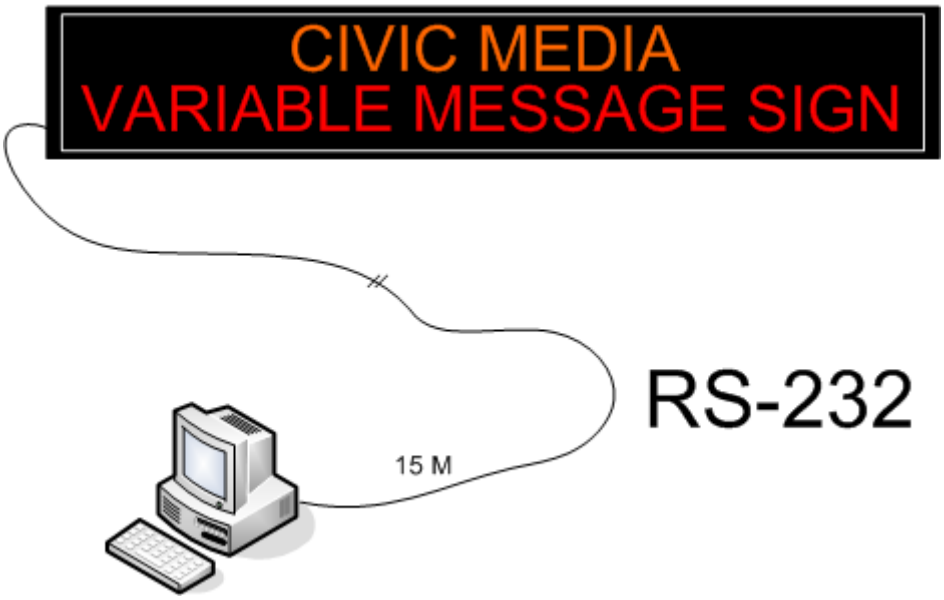


2.วิธียึดแป้นเหล็กฉากด้านข้างป้ายติดกับผนังด้านหลัง

3.วิธียึดแป้นเหล็กฉากด้านข้างป้ายติดกับคานหรือเพดาน

การเชื่อมต่อ

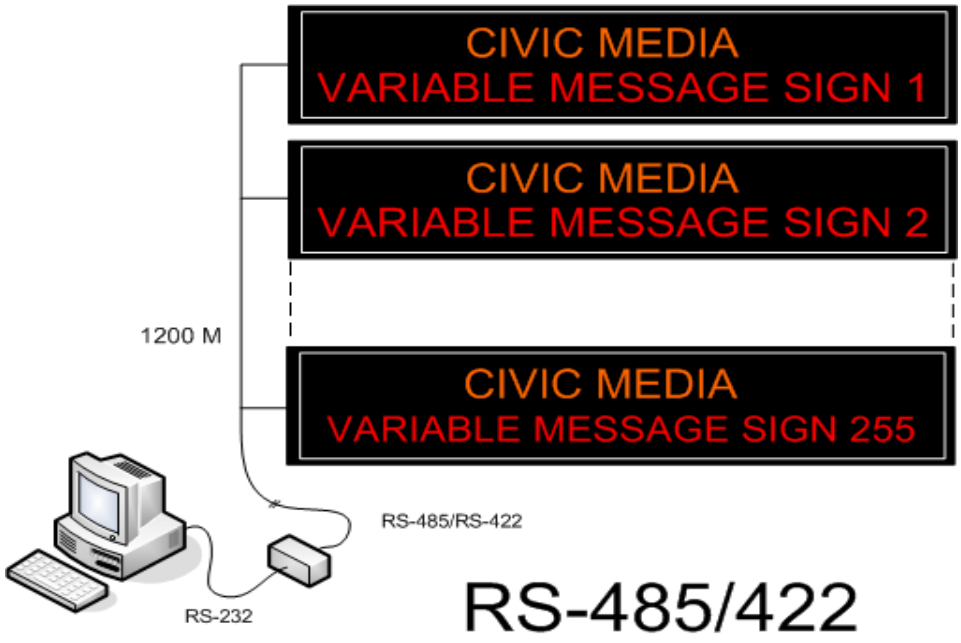
1. RS-232



มาตรฐานการเชื่อมต่อแบบ RS-232

- เป็นมาตรฐานการเชื่อมต่อเครื่องคอมพิวเตอร์กับป้ายไฟวิ่ง
- การเชื่อมต่อเป็นแบบจุดต่อจุด (point-to-point)
- สามารถเชื่อมต่อป้ายไฟวิ่งได้ 1 ป้าย
- เชื่อมต่อด้วย Connector แบบ DB-9
- ความยาวของสายไม่เกิน 15 เมตร

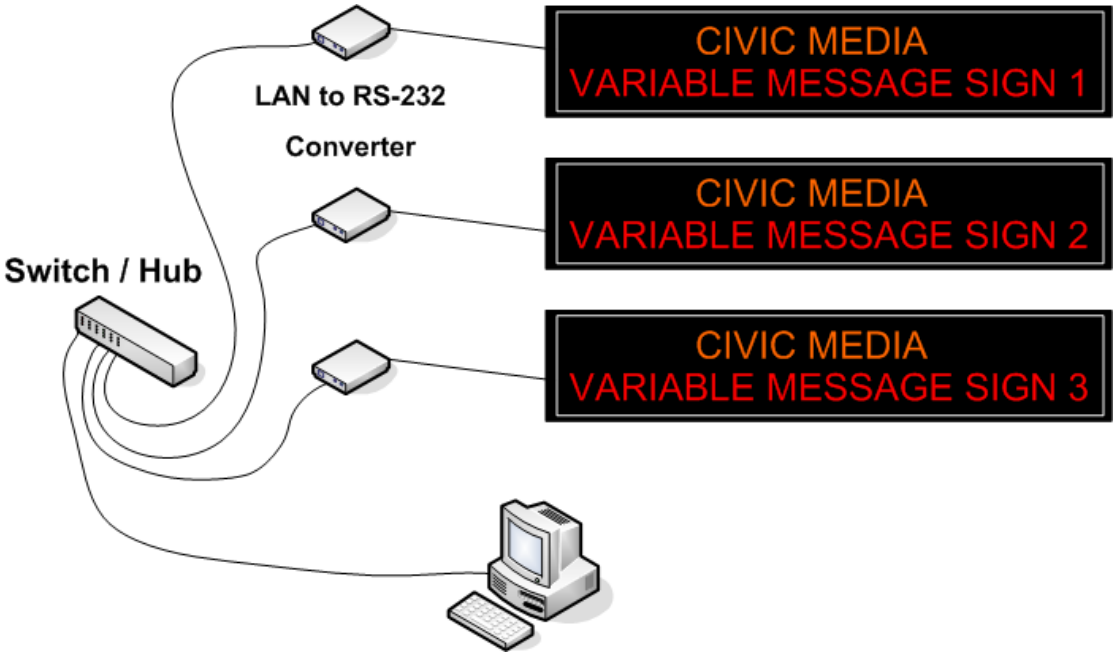
2. RS-422 / RS-485



มาตรฐานการเชื่อมต่อแบบ RS-422 / RS-485

- เชื่อมต่อกับป้ายไฟวิ่งด้วยสายสัญญาณแบบ RS-232 หรือ RS-485
- ความยาวของสายสัญญาณเชื่อมต่อได้ไกลถึง 1,200 เมตร
- เป็นการเชื่อมต่อแบบหลายจุด
- สามารถเชื่อมต่อป้ายไฟวิ่งได้มากถึง 256 ป้าย
- เชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์โดยผ่านอุปกรณ์แปลงการสื่อสารแบบ RS-232 เป็น การสื่อสารแบบ RS-422 หรือ RS-485 เพื่อใช้เป็นตัวให้สัญญาณควบคุมการส่ง
- มีลักษณะการติดต่อแบบตัวแม่ (Master) และตัวลูก (Slave)
- ตัวแม่สามารถติดต่อกับตัวลูกได้ทุกตัว
- ตัวลูกแต่ละตัว สามารถติดต่อกับตัวแม่ได้เพียงอย่างเดียว ไม่สามารถติดต่อระหว่างตัวลูกด้วยกันได้
- ในการติดต่อจากตัวลูกไปยังตัวแม่ ทำได้ทีละ 1 ตัว
- เชื่อมต่อด้วย Connector แบบ RJ 45

3. LAN to RS-232



มาตรฐานการเชื่อมต่อแบบ LAN to RS-232

- เชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ด้วยระบบ LAN
- เครื่องคอมพิวเตอร์เป็นเครื่อง Server
- มี Switch / Hub เพื่อควบคุมการติดต่อ
- มี LAN to RS-232 Converter เพื่อเปลี่ยนจากระบบ LAN เป็น RS-232 ก่อนต่อเข้ากับตัวป้าย