

คู่มือการใช้งาน : VMS ARM 9

MANUAL

OPERATION



CIVIC MEDIA CO.,LTD.

2/24-25 Charoenkrung78 Bangkhohlam Bangkok 10120

Tel :662 688 0860 Fax :662 688 0862

WWW.CIVICMEDIA.COM



ISO 9001 : 2000 CERTIFICATE

คำนำ

ตั้งแต่ปี พ.ศ. 2534 บริษัท ซีวิก มีเดีย จำกัด ได้เริ่มก่อตั้งเพื่อดำเนินธุรกิจเป็นผู้ผลิตและจำหน่ายป้ายไฟอักษร ริงคอมพิวเตอร์หรือ Moving Sign Board ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของเทคโนโลยีใหม่ สื่อสารการโฆษณาและประชาสัมพันธ์สมัยใหม่สามารถส่งผ่านข้อมูลเป็นตัวอักษร ภาษาไทย อังกฤษ รูปภาพ สัญลักษณ์ต่าง ๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ บริษัทได้พยายามค้นคว้าวิจัยและพัฒนาเทคนิค อุปกรณ์ให้ใช้ได้กับเครื่องมือสื่อสารต่างๆ หลายชนิดพร้อมทั้งปรับเปลี่ยนรูปแบบการแปลข้อมูลและภาพ ให้ทันสมัยอยู่ตลอดเวลาเพื่อให้การส่งข่าวสารผ่านป้ายไฟอักษรริง ผู้ผู้รับ เกิดความชัดเจน สวยงาม รวดเร็ว ถูกต้อง และตามความต้องการ ด้วยความเหมาะสมกับงานโฆษณาประชาสัมพันธ์ เพื่อแจ้งข้อมูลข่าวสารให้มีความน่าสนใจในทุกกลุ่มเป้าหมาย มีความเหมาะสมกับ ทุกประเภทกิจการ อาทิ ภัตตาคาร ห้องอาหาร โรงพยาบาล โรงเรียน ศูนย์การค้า ร้านค้า ธนาคาร สถาบันการเงิน สถานีรถไฟ สนามบิน งานแสดงสินค้า งานแสดงคอนเสิร์ต ห้างทอง ห้างเพชร ฯลฯ ป้ายไฟริง CIVIC ยังเป็นอีกหนึ่งของความภูมิใจ ในการเป็นผู้ผลิต ออกแบบ และพัฒนาระบบต่างๆ ที่ใช้ เทคโนโลยีเกิดขึ้นโดยวิศวกรชาวไทย นั่นคือการลดการนำเข้าสินค้าจากต่างประเทศ อีกทั้งแสดงถึงการพึ่งพาตนเองได้ในทางเทคโนโลยี ด้วยการที่เราเริ่มต้นสร้างสรรค์อย่างมีระบบ จากแนวคิดที่ชัดเจน CIVIC.... ใส่ใจในคุณค่าการผลิตอย่างละเอียดถี่ถ้วน CIVIC.. มิใช่เป็นเพียงโรงงานผลิตสื่อ แต่...เป็นผู้สร้างสรรค์สื่อ เพื่อตอบสนองความต้องการของลูกค้า ด้วยมุมมองที่กว้างไกล จากสายตาอันล้ำค่าของมืออาชีพทำให้ CIVIC...ซึ่งเป็นบริษัทของคนไทยมีความภาคภูมิใจ ที่ได้มีส่วนร่วมในการเสริมภาพลักษณ์และร่วมมือสร้าง ปราบฏุกการณ์แห่งสื่อที่ถ่ายทอดสาระได้อย่างมีชั้นเชิง และกลมกลืน

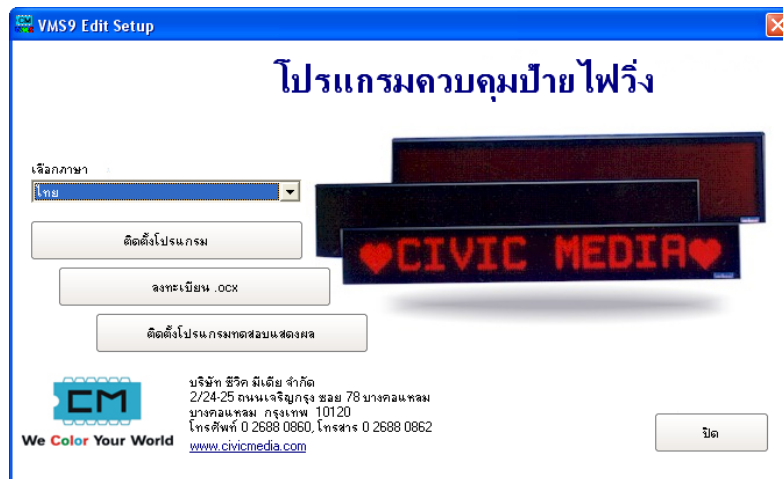
สารบัญ

หัวข้อ	หน้า
1. วิธีติดตั้ง โปรแกรมไฟว์จิง (VMS9 Edit)	1
- การติดตั้ง Program.....	1
2. วิธีใช้งาน โปรแกรมควบคุมป้ายแสดงผล (VMS Edit)	5
3. เมนูการใช้งาน	6
- เมนู กำหนดป้าย > เพิ่ม/ลบ/แก้ไข	5
- เมนู ตั้งค่า > การสื่อสาร	7
4. สร้างเพิ่มข้อมูล.....	8
5. สร้างข้อความแบบกราฟฟิก	10
6. การวาดรูปภาพ	15
7. ส่งไฟล์ข้อความ	16
8. ส่งภาพ	18
9. การรายงาน	19
10. ตั้งค่าควบคุมป้าย	21
11. แบบกำหนดตารางเวลา	18
12. รูปแบบการปรับระดับความสว่าง	24
13. รับส่งเวลาที่ป้าย	26
14. กำหนด Baudrate ที่ป้าย	27
15. ตั้งค่าชดเชยอุณหภูมิ.....	27
16. กำหนดสิทธิการใช้งาน	28

วิธีติดตั้ง โปรแกรมไฟริง (VMS9 Edit)

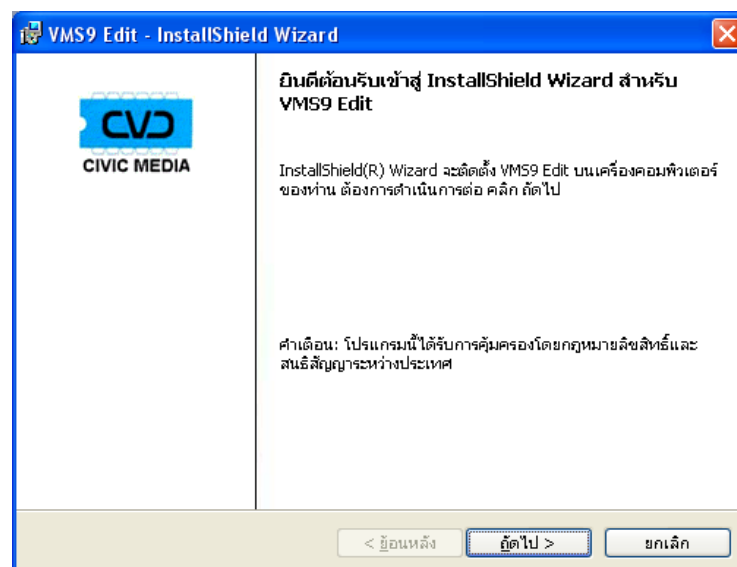
1. การติดตั้งโปรแกรมควบคุม

1.1 เมื่อนำแผ่นติดตั้งโปรแกรม ถ้าคอมพิวเตอร์เครื่องนั้นๆ ไม่ได้ปิดฟังก์ชันการอ่านไฟล์ CD หรือ DVD ออโตโนมัตีออก จะแสดงหน้าต่างโปรแกรมดังรูป ที่ 1 เมื่อต้องการติดตั้งโปรแกรม คลิกที่ปุ่ม “ติดตั้งโปรแกรม”



รูปที่ 1 หน้าหลักโปรแกรมติดตั้ง

1.2. หน้าต่าง แสดงข้อความต้อนรับ ให้กดที่ปุ่ม “Next” เพื่อดำเนินการต่อไป



รูปที่ 2 หน้าต่างแสดงข้อความต้อนรับ

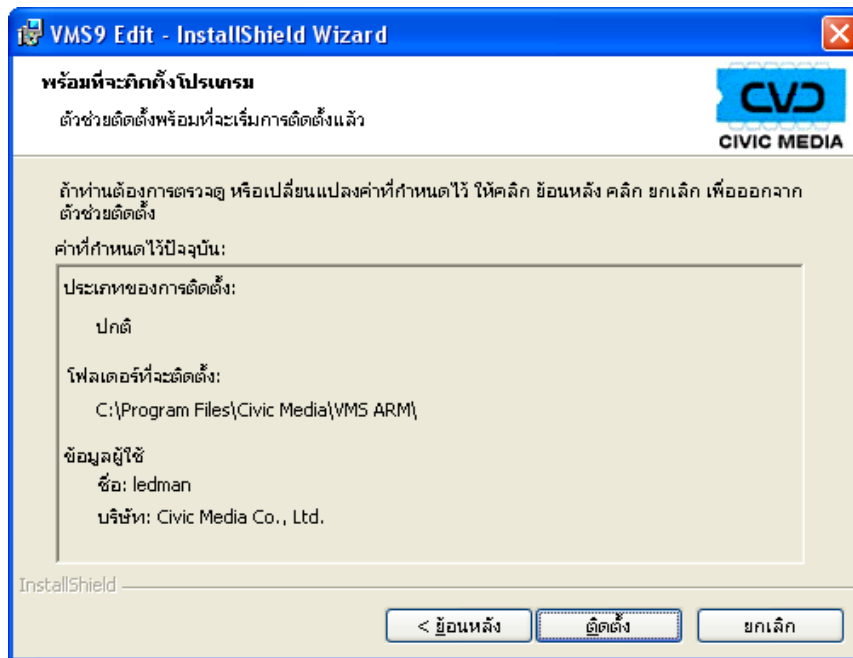
1.3. เลือก รูปแบบการใช้งานแล้ว มีให้เลือก คือ

- Anyone who uses this computer (all users) คือจะสร้างเมนูลัดไว้ที่ C:\Documents and Settings\All Users\Desktop ซึ่งผู้ใช้งานท่านอื่นจะสามารถใช้งานโปรแกรมนี้ได้

- Only for me (com-soft) คือจะสร้างเมนูลัดไว้ที่ C:\Documents and Settings\user\Desktop ซึ่งสามารถใช้งานได้เฉพาะผู้ใช้งานที่ลงโปรแกรม ท่านเดี๋ยวนั้น
ป้อน ชื่อและ องค์กร ตามต้องการ แล้วคลิกที่ปุ่ม “Next” เพื่อดำเนินงานต่อไป

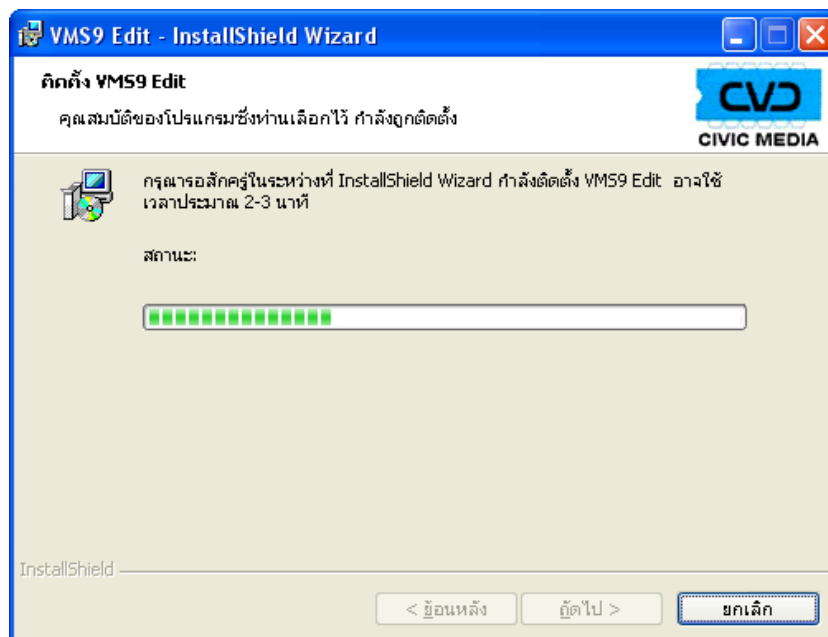
รูปที่ 3 เลือกรูปแบบการใช้งาน

1.4 หน้าต่างแสดงค่าต่างๆที่ได้ตั้งค่าไว้ กดปุ่ม “Install”



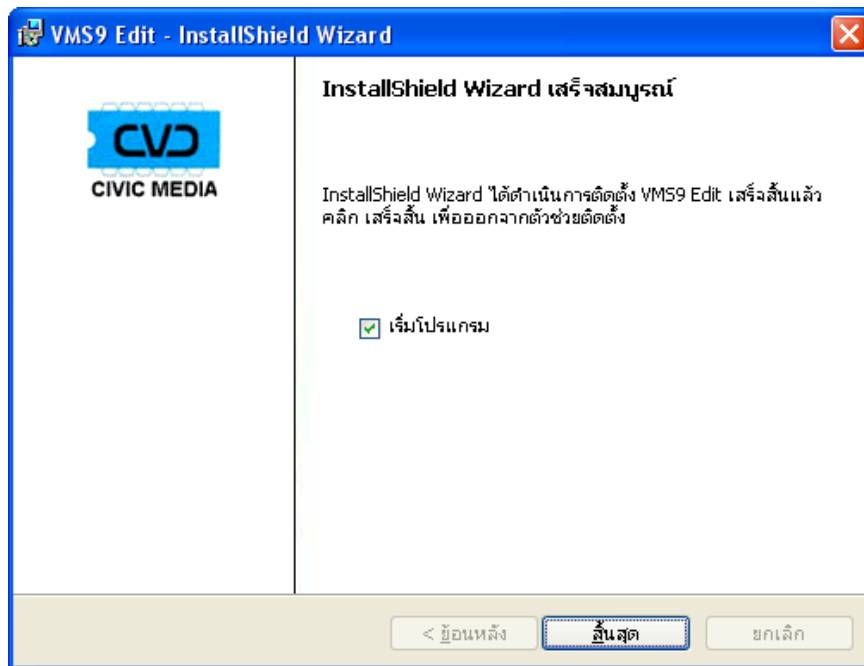
รูปที่ 4 หน้าต่างแสดงค่าที่ได้ตั้งค่าไว้

1.5 แสดงสถานะการติดตั้งโปรแกรม กรุณารอสักครู่ หรือยกเลิกการติดตั้ง โดยกดปุ่ม “Cancel”



รูปที่ 5 แสดงสถานะการติดตั้งโปรแกรม

2.6 เมื่อการติดตั้งเสร็จสมบูรณ์จะแสดงหน้าต่าง Installation Complete กดที่ปุ่ม “Finish”



รูปที่ 6 หน้าต่างแสดงการติดตั้งเสร็จสมบูรณ์

การติดตั้ง “ลงทะเบียน .ocx”

เป็นการลงทะเบียนใช้งาน ActiveX control ซึ่งจะใช้งานในส่วนของการทดสอบแสดงผล ในกรณีที่คลิกแล้วไม่สามารถติดตั้งได้ ให้เข้าไปเรียกที่ไฟล์ “\SIMULATOR\Regis.bat” แทน

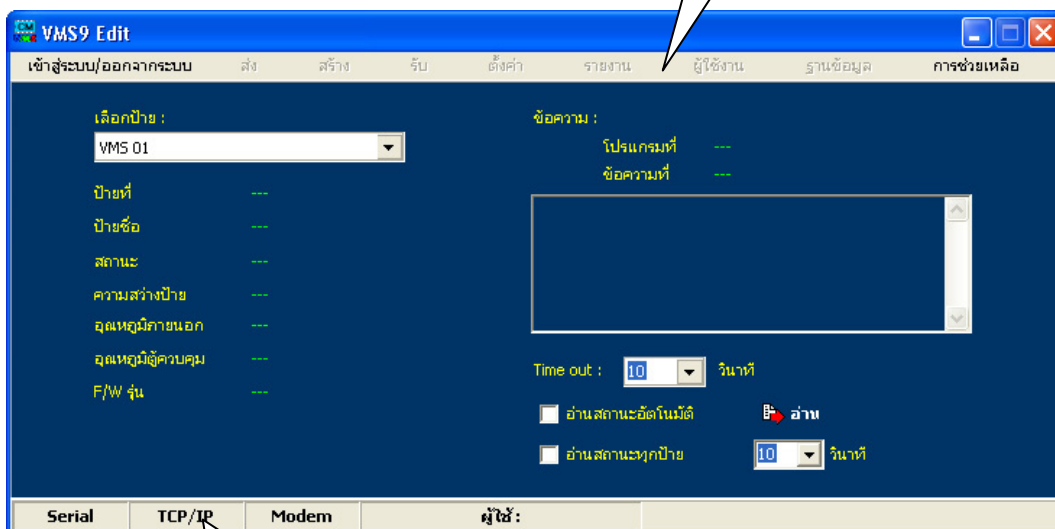
การติดตั้ง “ติดตั้งโปรแกรมทดสอบแสดงผล”

จะทำการสร้าง รากชื่อ “C:\SIMVFC” ก็ยังเป็นการใช้งานในส่วนทดสอบแสดงผล แต่เป็นในส่วนของการสร้างที่เก็บไฟล์ใช้งานชั่วคราว

วิธีใช้งานโปรแกรมควบคุมป้ายแสดงผล (VMS Edit)

หน้าแรกๆของโปรแกรม คือ หน้าหลัก ดังรูปที่ 7 ซึ่งมีส่วนการทำงานดังนี้

1. เมนูเพื่อเข้าไปสั่งงานป้าย ประกอบด้วยเมนูต่างๆ เพื่อเข้าใช้งานระบบ ผู้ใช้งานจะต้องเข้าระบบก่อนจึงจะใช้งานเมนูต่างๆนี้ได้
 - เข้าสู่ระบบ/ออกจากระบบ
 - ส่ง
 - สร้าง
 - รับ
 - ตั้งค่า
 - รายงาน
 - ผู้ใช้งาน
 - ฐานข้อมูล
 - ช่วยเหลือ
2. สถานการณ์ติดต่อกับอุปกรณ์รอบข้าง
 - Serial
 - TCP/IP
 - การติดต่อกับ โมเด็ม
 - ผู้ใช้งาน ในขณะนั้น



1.เมนูการใช้งาน

2.สถานะการติดต่อกับอุปกรณ์

รูปที่ 7 หน้าหลัก

วิธีเข้าระบบ กดเลือกที่เมนู เข้าสู่ระบบ/ออกจากระบบ หน้าจอเข้าระบบจะแสดงขึ้นมา กรอก ชื่อ และรหัสผ่าน ถ้า ชื่อและรหัสผ่านถูกต้อง เมนูอื่นๆที่มีจะแสดงขึ้นมาตามระดับความสำคัญของผู้ใช้งานที่ถูกกำหนดไว้ ดังรูปที่ 8

ชื่อ ที่กำหนดให้แรกเริ่มคือ **admin** และรหัสผ่าน คือ **admin**

รูปที่ 8 หน้าจอเข้าสู่ระบบ

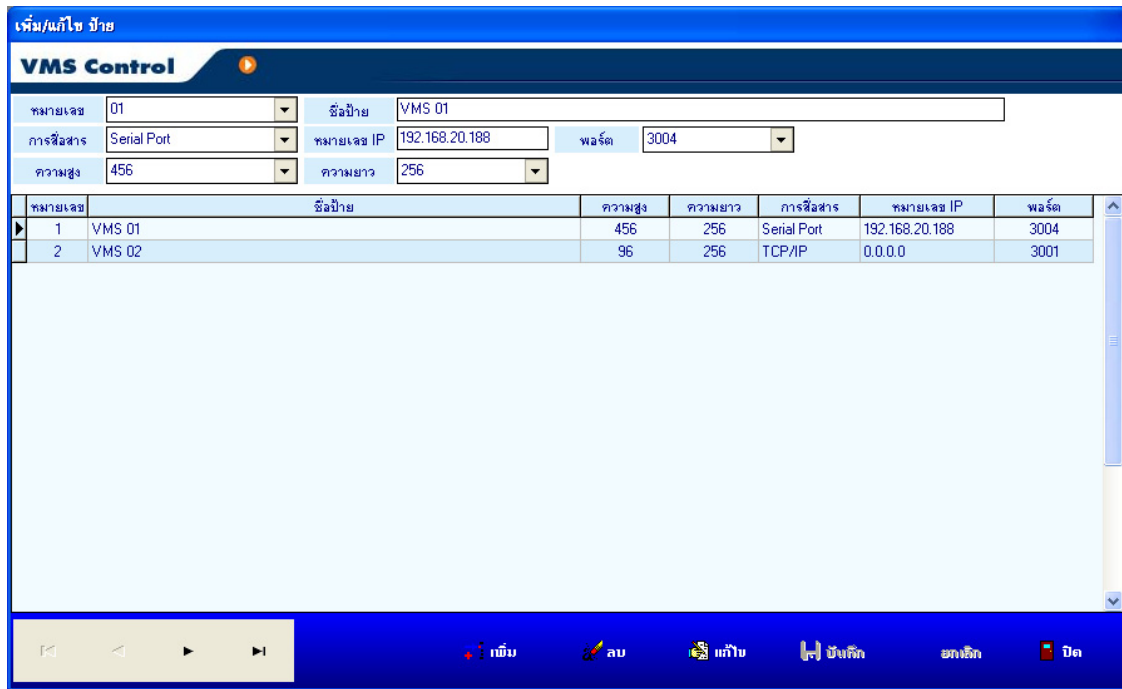
เมนูการใช้งาน

กำหนดป้าย

เมนู กำหนดป้าย > เพิ่ม/ลบ/แก้ไข

1 กำหนดค่าต่างๆ ให้กับป้าย สามารถเพิ่ม ลบ แก้ไข ป้ายได้ เมื่อต้องการ แก้ไขให้คลิกเลือก บรรทัดที่ต้องการแล้วคลิกที่ปุ่มแก้ไข ก็จะสามารถแก้ไข มีขั้นตอนดังนี้

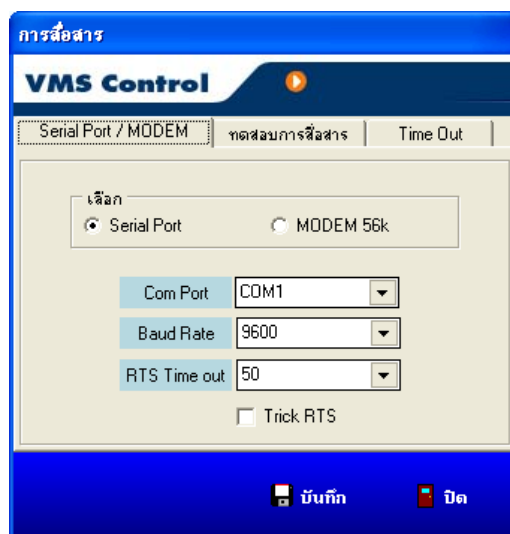
- 1.1 หมายเลข ประจำป้าย
- 1.2 ชื่อป้าย ตั้งชื่อตามที่ต้องการ ความยาวไม่เกิน 30 ตัวอักษร
- 1.3 ความสูงของป้าย กำหนดตามความสูงของป้าย
- 1.4 ความยาวของป้าย กำหนดตามความยาวของป้าย
- 1.5 รูปแบบการสื่อสาร
- 1.6 หมายเลข IP กำหนดค่าหมายเลข IP
- 1.7 พอร์ต กำหนดค่าที่ใช้ในการสื่อสารข้อมูล ระหว่าง โปรแกรม กับ ตัวป้าย



รูปที่ 9 กำหนดป้าย

เมนู ตั้งค่า > การสื่อสาร

1. RS-232 มีให้เลือก 2 แบบ คือ แบบ RS-232 กับแบบ Modem ถ้าเลือกแบบ RS-232 ต้องกำหนด Com Port ให้เป็น พอร์ตที่ติดต่อกับป้าย เช่น COM1, COM2 เป็นต้น Baud Rate กำหนดเป็น 9600 หรือตามต้องการ ถ้าเลือกแบบ Modem ต้องกรอก หมายเลข โทรศัพท์ด้วย



รูปที่ 10 กำหนดการสื่อสาร

ในกรณีที่มีการติดต่อเป็นแบบ RS-485 ต้องเลือก “Trick RTS” และกำหนด RTS Time out ที่เหมาะสม

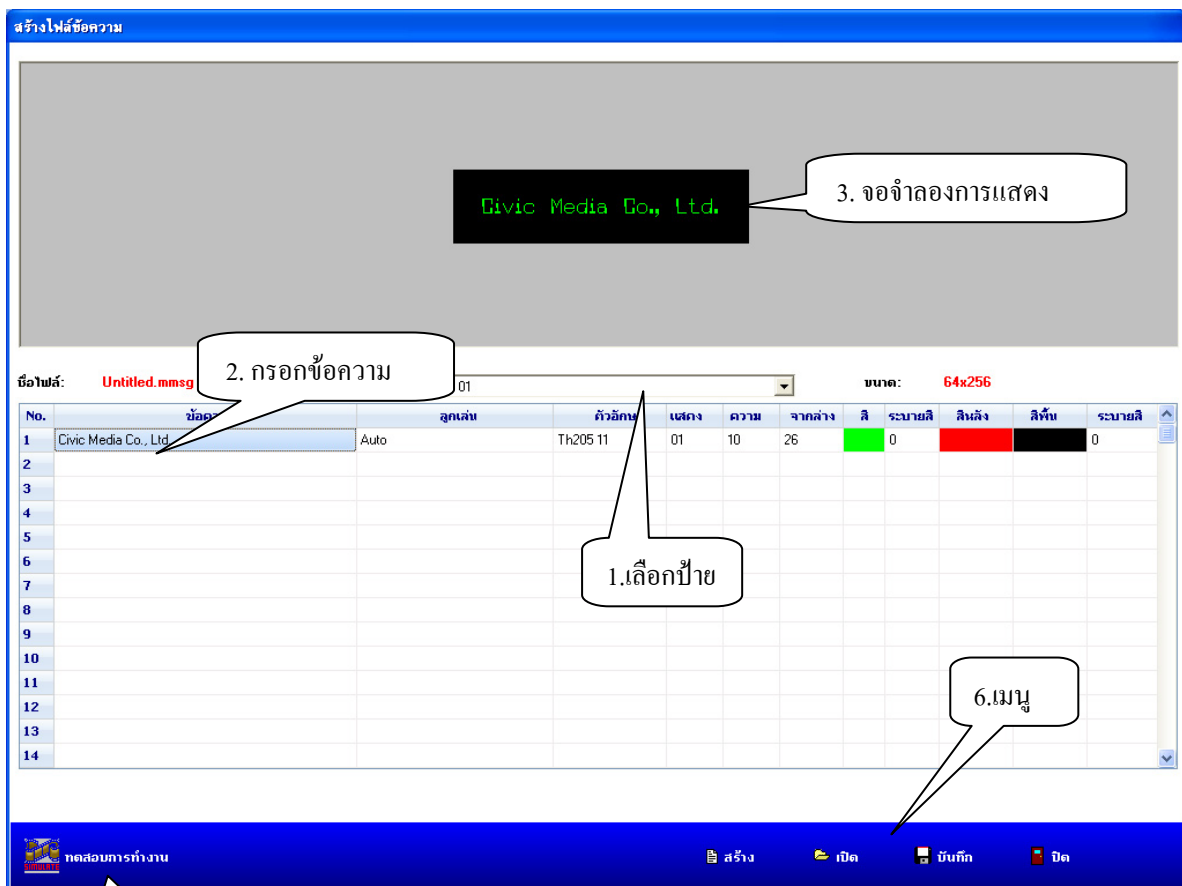
สร้างเพิ่มข้อมูล

ขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนการเตรียมเพิ่มข้อความเพื่อที่ส่งไปให้ป้าย แสดงข้อความในเพิ่มนี้ตามระยะเวลาที่กำหนด มีขั้นตอนดังต่อไปนี้

- 1 เลือกป้าย เพื่อที่จะกำหนดขนาดของป้าย
- 2 กรอกข้อความที่ต้องการแสดงบน ช่องข้อความ สามารถกำหนดได้สูงสุด 200 ข้อความ
- 3 ดับเบิลคลิกบรรทัดที่มีข้อความเพื่อที่จะกำหนดรูปแบบการแสดงผล ซึ่งจะปรากฏหน้าจอรูปแบบการแสดงผล ให้กำหนดตามต้องการ
 - คำสั่งแสดงผล เช่นต้องการให้แสดงข้อความนิ่งๆ ให้เลือก “แสดงทันที”
 - แบบตัวอักษร สามารถเลือกได้ทั้งหมด 19 แบบ ตามมาตรฐาน Windows
 - กำหนดความเร็วในการแสดงผล จากระดับ 1 -19
 - จัดข้อความ เลือกเพื่อให้เริ่มแสดงข้อความ ซิดซ้าย หรือ จัดกลาง
 - สี เลือกตามต้องการแสดงได้ 16 สี ในกรณีไม่ใช่ป้าย 1 สี
 - เว้นว่าง คือการกำหนดว่าต้องการให้แสดงข้อความห่างจากขอบด้านล่างของป้ายกี่ Dot (ไม่ควรกำหนดเกินขนาดความสูงของป้าย และควรจะเผื่อไว้สำหรับระดับบนและด้านล่างของข้อความด้วย)

รูปที่ 11 กำหนดรูปแบบการแสดงผล

- 4 กรณีที่ต้องการแสดงข้อความ 2 บรรทัด บรรทัดบนต้องเลือกคำสั่งแสดงผลโดยเลือกที่รูปแบบการแสดงผล คำสั่งแสดงผล เป็น “ขึ้นบรรทัดใหม่” เว้นล่างเพื่อที่ด้านล่างสำหรับข้อความ บรรทัดที่ 2 และบรรทัดที่ 2 ให้เลือกคำสั่งแสดงผลตามต้องการ แต่ละบรรทัดประกอบด้วยตัวอักษรเรียงต่อกันได้ไม่เกิน 200 ตัวอักษร
- 5 ทดสอบ (Simulate) โดย กดที่ปุ่มทดสอบ จะแสดงแบบจำลองการแสดงผลตามข้อความที่ได้กำหนดไว้ข้างต้น ซึ่งจะเหมือนกับการแสดงจริงของป้าย และ คลิกที่ปุ่ม Stop เมื่อต้องการหยุดการจำลอง
- 6 จัดเก็บไฟล์โดยกดที่ปุ่ม “บันทึก” ตั้งชื่อตามต้องการ
- 7 การนำข้อมูลที่ได้สร้างขึ้นมาใช้ดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ ข้อ 5 ธิบ – ส่ง ข้อมูล



รูปที่ 12 สร้างเพิ่มข้อความ

สร้างข้อความแบบกราฟฟิก

วิธีการสร้าง

1. ไปที่เมนู สร้าง -> โปรแกรม -> ไฟล์กราฟฟิก
2. โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป

ไฟล์กราฟฟิก

VMS Control

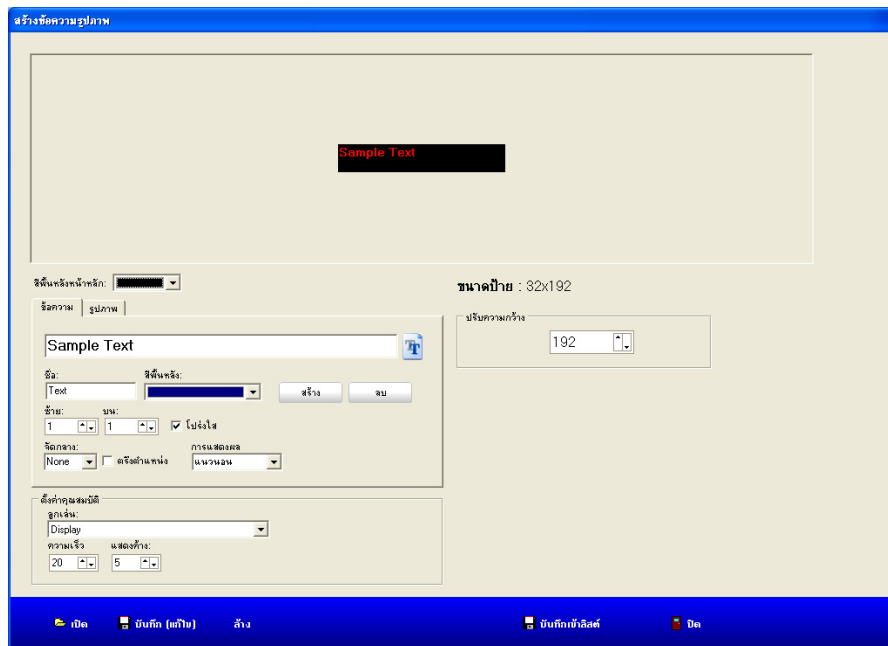
เลือก ขนาด : 64x256

No.	ชื่อไฟล์	ลูกเล่น	แสดงค้าง	ความเร็ว
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				

บันทึก ปิด

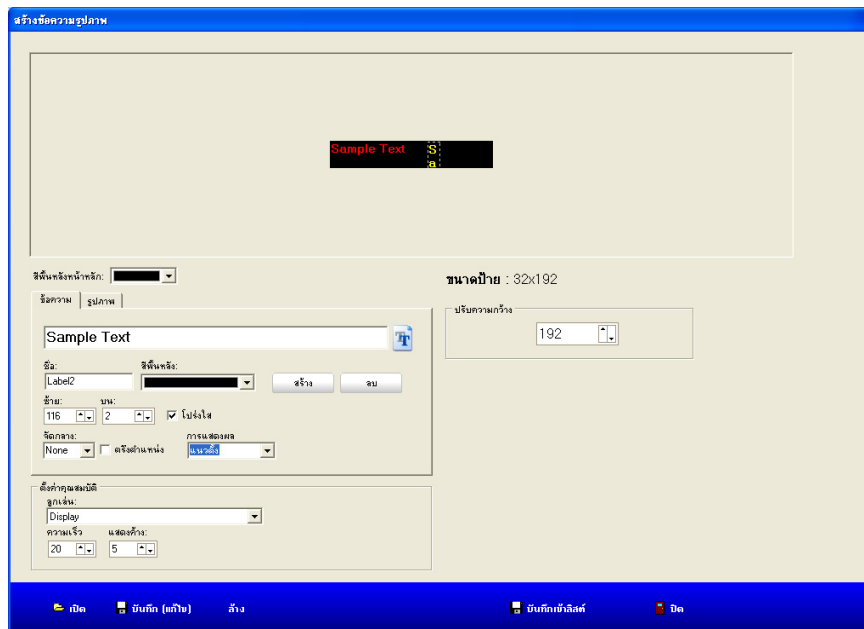
รูปที่ 13 แสดงหน้าต่างไฟล์กราฟฟิก

3. ดับเบิ้ลคลิกที่แถวที่ 1 จะแสดงดังรูป



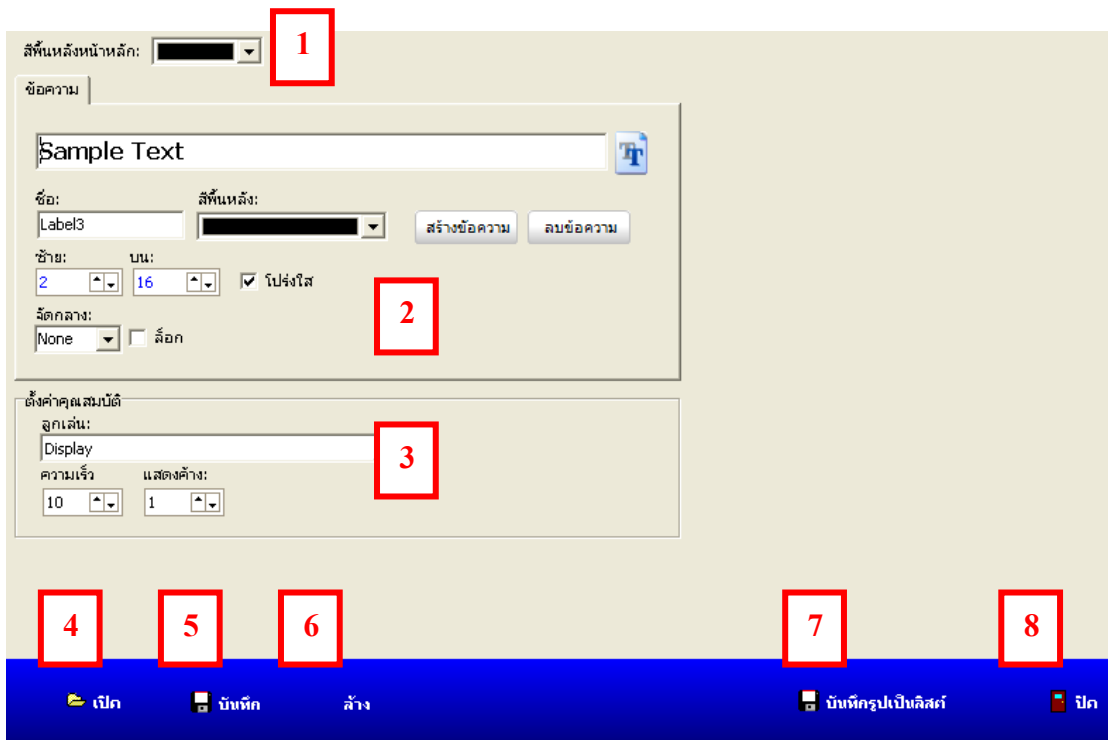
รูปที่ 14 แสดงการคลิกที่แถวที่ 1

4. เลือกกดสร้างข้อความ



รูปที่ 16 แสดงการกดสร้างข้อความ

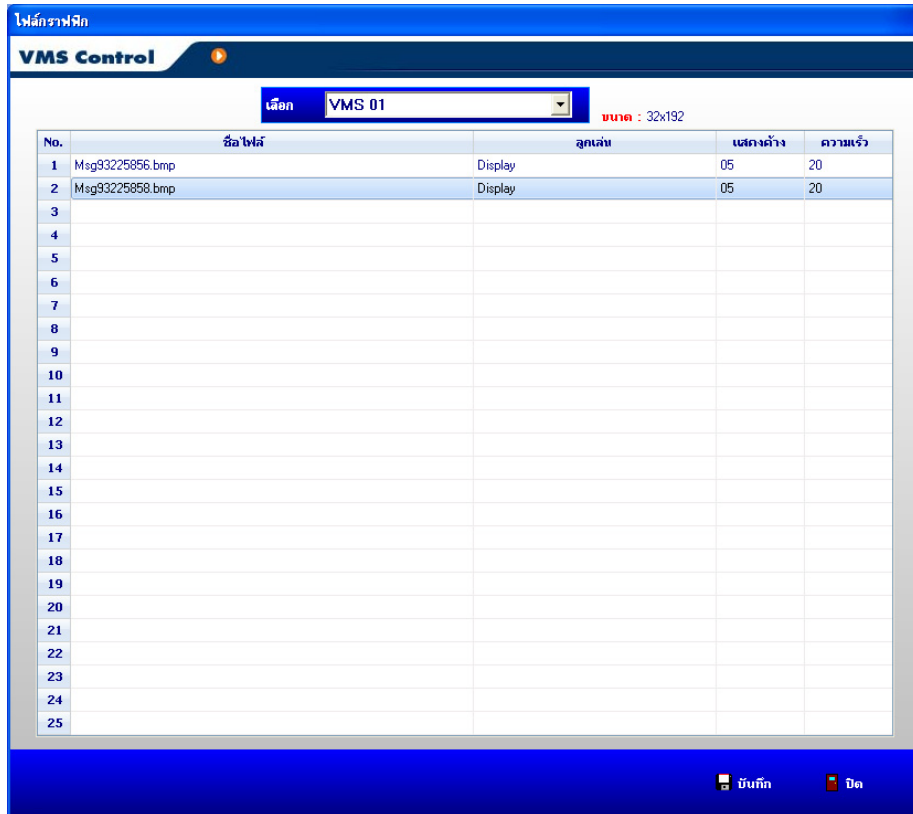
5. สามารถใช้เมาส์ เลื่อนข้อความได้
6. อธิบายคุณสมบัติต่างๆ นี้



รูปที่ 17 แสดงคุณสมบัติต่างๆ

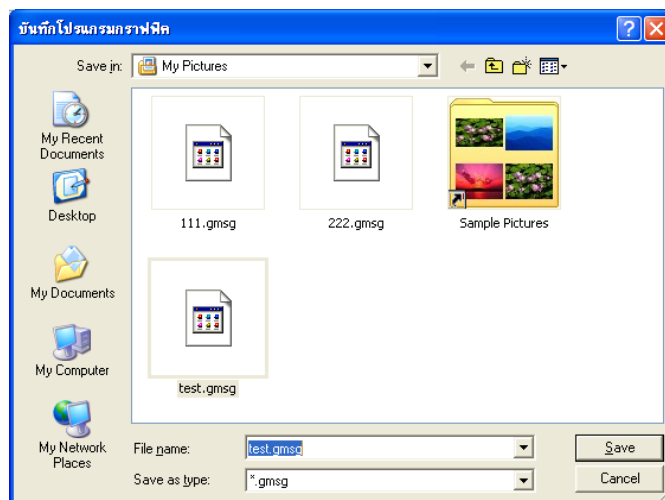
1. สีพื้นหลังหน้าจอหลัก ใช้สำหรับกำหนดหน้าจอหลัก
2. ส่วนของการกำหนดค่าต่างๆ ของข้อความ เช่น สร้างข้อความ ลบข้อความ กำหนดตัวอักษร ตำแหน่งของข้อความ และสามารถล็อกไม่ให้เลื่อนได้
3. ส่วนของการกำหนดลูกเล่น คือ กำหนดลูกเล่น ความเร็ว และเวลาการแสดงค้าง
4. เปิดไฟล์ที่บันทึกได้
5. สามารถบันทึกไฟล์ได้
6. ล้างหน้าจอหลัก
7. บันทึกรูปเป็นลิสต์
8. ปิดหน้าจอ

เมื่อกำหนดคุณสมบัติเรียบร้อยแล้วกดปุ่ม บันทึกรูปเป็นลิสต์ จะแสดงดังรูป



รูปที่ 18 แสดงการเพิ่มข้อมูล

จากนั้นกดปุ่ม บันทึก

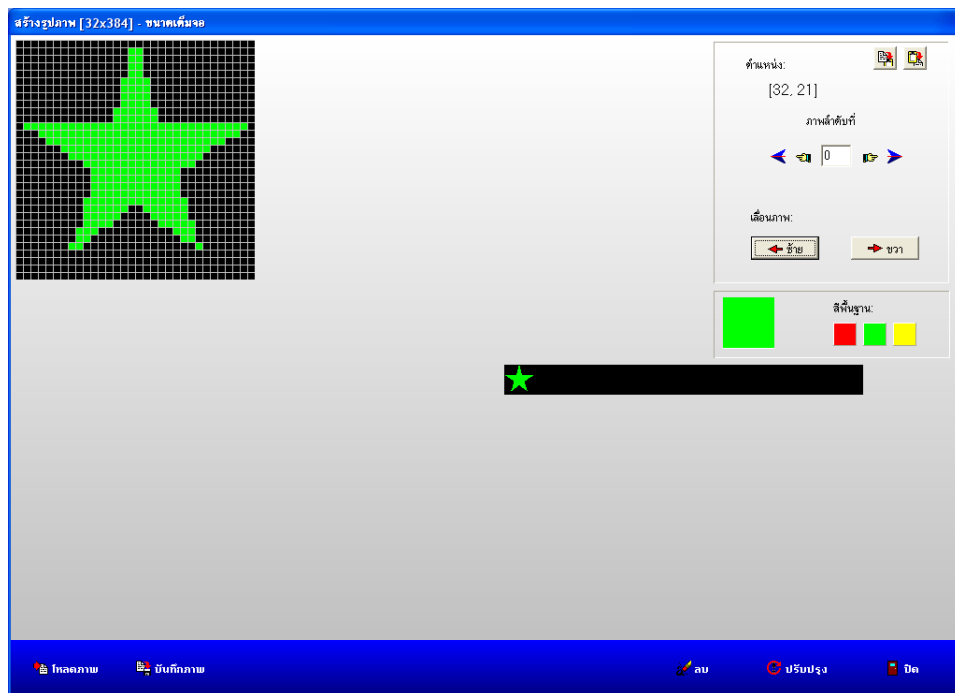


รูปที่ 19 แสดงการบันทึกข้อมูล

กำหนดชื่อไฟล์ จะได้ นามสกุลเป็น gmsg จึงสามารถนำไฟล์นี้ส่งขึ้นป้ายได้

การวาดรูปภาพ

การวาดรูปภาพ คือ การที่ผู้ใช้งานสามารถวาดรูปภาพขึ้นใช้เองทั้ง แบบจัตุรัส ขนาด 16x16 , 32x32 และแบบกำหนดเอง ซึ่งผู้ใช้งานสามารถนำไปประยุกต์ใช้งานได้มากมาย เช่น การสร้างโลโก้ต่างๆ , การสร้างตัวอักษรต่างๆ หรืออื่นๆอีกมากมาย



รูปที่ 20 วาดรูปกราฟิก

ขั้นตอนการวาดรูปภาพ

- ผู้ใช้ต้องเลือกแบบการวาด (แบบจัตุรัส16x16 (%G) หรือ แบบเต็มจอแสดงผล (%P) หรือ แบบจัตุรัส32x32 (%g) และ คลิก ที่ปุ่ม “ทำงาน”
- หลังจากวาดเสร็จให้เลิกงาน และ ทำการส่งรูปภาพที่วาดเสร็จไปป้ายไฟ
- ถ้าต้องการเรียกใช้งานให้พิมพ์ รหัสประจำรูปในช่องข้อความขึ้นมาใช้งาน เช่น %G50... %G99 หรือ %g00..%g49 หรือ %P00...%P19
- ตำแหน่งของการวาดรูป โดยใช้เมาส์คลิกตรงตำแหน่งที่ต้องการ ถ้าต้องการลบตำแหน่งนั้นให้ใช้เมาส์คลิกขวาตรงตำแหน่งที่ต้องการลบ

- เปลี่ยนสีการวาดรูป
- ลบภาพนี้คือลบภาพที่กำลังวาดทั้งภาพ
- บันทึกภาพที่กำลังวาดไปไว้อีกหมายเลขหนึ่ง
- เลิกงาน และ ปิดหน้าต่าง
- หมายเลขรูปภาพที่กำลังวาด (%G50 - %G99)
- เลื่อนหมายเลขที่ต้องการวาด รูปมือเลื่อนทีละ 1 ภาพ ,รูปลูกศรเลื่อนครั้งละ 5 ภาพ
- รูปภาพจำลองในการวาด ถ้าเลือก %G หน้าจอจะเป็นรูปจัตุรัสขนาด16x16 ถ้าเลือก %Pจะเป็นรูปขนาดเท่ากับจอการแสดงผล ถ้าเลือก %g หน้าจอจะเป็นรูปจัตุรัสขนาด32x32

ส่งไฟล์ข้อความ/กราฟฟิก (Serial)

ส่วนนี้จะป็นขั้นตอนการ ส่งไฟล์ข้อความ มีขั้นตอนดังนี้

เลือกป้าย

No.	ชื่อไฟล์	เลือกช่วงเวลา	เริ่มวันที่	เสร็จวันที่	เริ่มเวลา	เสร็จเวลา	เลือกวัน	วัน	สถานะ
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									
21									
22									

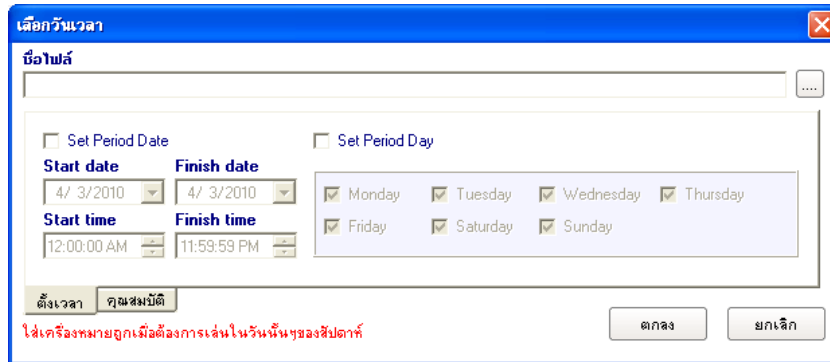
FileName : .. TimeOut (วินาที) : 40 Packet TimeOut (วินาที) : 3 Waiting Time (วินาที) : 10
 FileSize (bytes) : .. Sent (bytes) : .. สถานะ :
 Byte(s)/Packet : .. Remain (bytes) : ..
 Packet(s) : .. Progress (%) : ..

บอกรายการ บันทึกรายการ ลบรายการ แสดงพื้นที่ ยกเลิก ส่ง ล้างสถานะ ล้างข้อมูลทั้งหมด ปิด

รูปที่ 21 การส่งเพิ่มข้อความ/กราฟฟิก

ขั้นตอนการส่งไฟล์

1. เลือกป้ายที่ต้องการส่ง หรือคลิกที่ “ส่งทุกป้าย” ในกรณีที่ต้องการส่งทุกป้ายที่ตั้งค่าไว้
2. ดับเบิ้ลคลิกที่ช่องชื่อไฟล์จะปรากฏหน้าต่างให้เลือกไฟล์และกำหนด วันที่/เวลา พร้อมกำหนดวันที่ต้องการแสดงได้ด้วย ถ้าไม่มีการคลิกเลือก จะแสดงทุกวัน ไฟล์ที่เลือกจะมีอยู่ 2 แบบ คือ Message file (*.dat) คือไฟล์ที่ได้จากเมนู “ไฟล์ข้อความ” และ Graphic file (*.gmsg) คือไฟล์ที่ได้จากเมนู “ไฟล์กราฟฟิก”



รูปที่ 22 การส่งแฟ้มข้อความ

4. กดปุ่ม ส่ง สีในช่องสถานะ จะเปลี่ยนเป็น สีเขียว ในกรณีที่ส่งสำเร็จ และเป็น สีแดง ในกรณีที่ส่งไม่สำเร็จ

เมื่อคลิกที่ปุ่ม “ล้างสถานะ” สีในช่องสถานะจะเปลี่ยนเป็นสีขาวทั้งหมดทุกแถว

เมื่อคลิกที่ปุ่ม “ล้างข้อมูลทั้งหมด” เป็นการล้างข้อมูลที่แสดงทั้งหมดให้เป็นค่าว่าง ในกรณีที่ช่องนั้นแสดงเป็นสี จะกลายเป็นสีขาวแทน

การบันทึกชื่อรายการ

เป็นการบันทึกรายการนี้ไว้ใช้งานอีกครั้ง ถ้าไม่ป้อนชื่อรายการ หรือไม่ได้คลิกปุ่ม “บันทึกรายการ”



รูปที่ 23 ส่วนการบันทึกชื่อรายการ

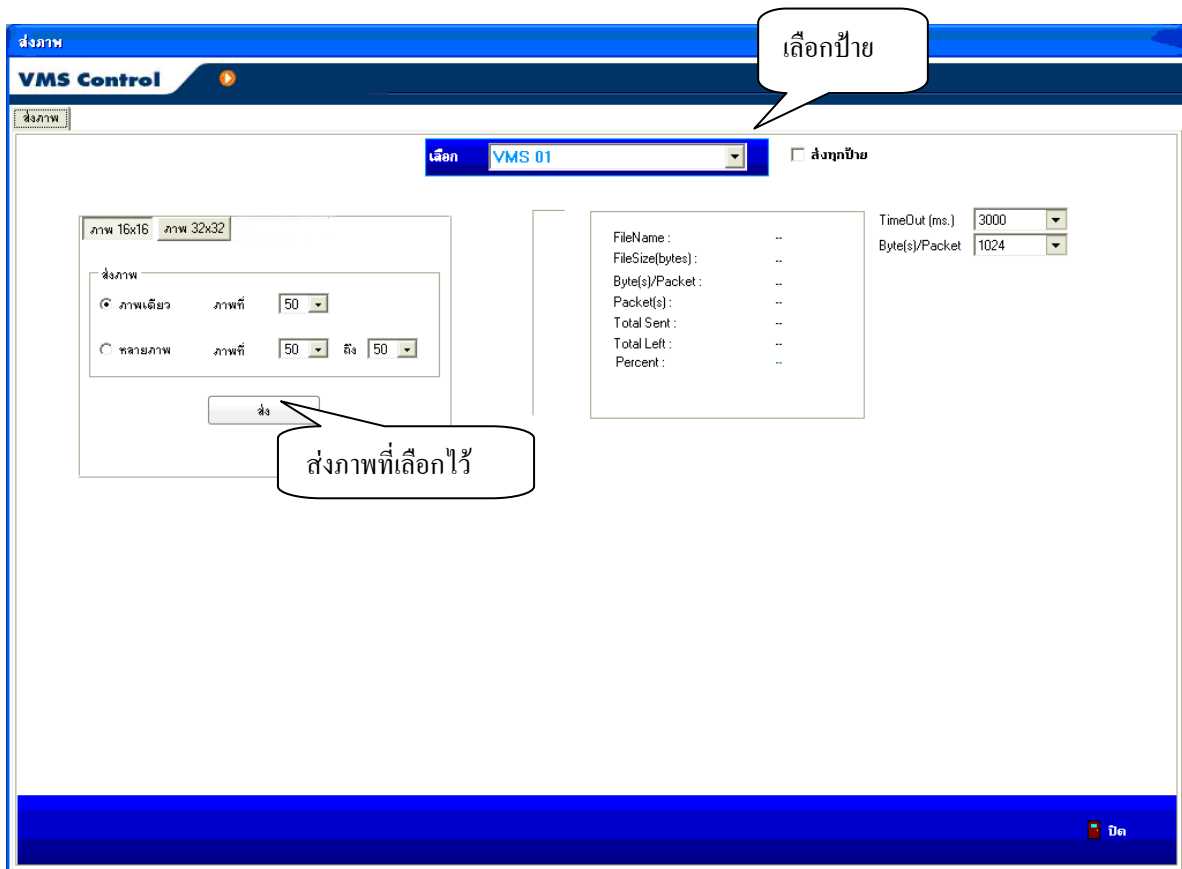
ถ้ามีการเว้นวรรคระหว่างแถวจะส่งและบันทึกจนถึงแถวก่อนเว้นวรรคเท่านั้น

ในกรณีคลิกเลือกที่ “ส่งทุกป้าย” ทำงานได้เมื่อต่อเป็นระบบ Network นั่นคือ

- Serial ก็ต้องเป็น RS-422 หรือ RS-485 เท่านั้น
- TCP/IP

ส่งภาพ

ส่วนนี้จะเป็นขั้นตอนการ ส่งภาพ มีขั้นตอนดังนี้



รูปที่ 24 การส่งภาพ

1. เลือกป้าย
2. เลือกลำดับภาพที่ต้องการ
3. กดปุ่ม “ส่ง”

ในกรณีคลิกเลือกที่ “ส่งทุกป้าย” ทำงานได้เมื่อต่อเป็นระบบ Network นั่นคือ

- Serial ก็ต้องเป็น RS-422 หรือ RS-485 เท่านั้น
- TCP/IP

รายงาน

โปรแกรม VMS9 Edit จะเก็บเหตุการณ์ต่างๆ ที่เกิดขึ้นกับ โปรแกรม และอุปกรณ์ที่ติดต่อ โดยจะเก็บทุกๆ ครั้งที่เกิดเหตุการณ์ และสามารถเลือกดูรายงานเหตุการณ์ต่างๆ ที่เกิดขึ้นได้ตามช่วงเวลา เป็น วัน สัปดาห์ เดือน ปี หรือตามที่กำหนดได้ หรือจะดูข้อมูลเฉพาะเหตุการณ์ใดเหตุการณ์หนึ่ง หรือป้ายใดป้ายหนึ่งก็ได้

วันที่	เวลา	ผู้ใช้งาน	ป้าย	เหตุการณ์	รายละเอียด
03/04/2010	23:31:39	System	All Board	VMS control run	
03/04/2010	23:31:39	System	All Board	โปรแกรมทำงาน	
03/04/2010	22:04:04	System	All Board	โปรแกรมทำงาน	
03/04/2010	22:04:04	System	All Board	VMS control run	
03/04/2010	17:11:45	System	All Board	โปรแกรมทำงาน	
03/04/2010	17:11:45	System	All Board	VMS control run	
03/04/2010	11:54:28	System	All Board	โปรแกรมทำงาน	
03/04/2010	11:54:27	System	All Board	VMS control run	
03/04/2010	11:44:58	System	All Board	โปรแกรมทำงาน	
03/04/2010	11:44:58	System	All Board	VMS control run	
03/04/2010	11:42:37	System	All Board	โปรแกรมทำงาน	
03/04/2010	11:42:37	System	All Board	VMS control run	
03/04/2010	11:39:56	System	All Board	VMS control run	
03/04/2010	11:39:56	System	All Board	โปรแกรมทำงาน	
03/04/2010	11:37:58	System	All Board	โปรแกรมทำงาน	
03/04/2010	11:37:58	System	All Board	VMS control run	
03/04/2010	11:36:02	System	All Board	โปรแกรมทำงาน	
03/04/2010	11:36:02	System	All Board	VMS control run	
03/04/2010	11:21:59	System	All Board	โปรแกรมทำงาน	
03/04/2010	11:21:59	System	All Board	VMS control run	
03/04/2010	11:17:13	System	All Board	VMS control run	
03/04/2010	11:17:13	System	All Board	VMS control run	

รูปที่ 25 รายงาน

สามารถสั่งพิมพ์รายงาน โดยผู้ใช้งานเอง โดยกดปุ่ม “ตัวอย่างก่อนพิมพ์” จะได้น้ำจอตงรูปที่ 26 และสามารถสั่งพิมพ์ได้ แต่จะต้องมีการติดตั้งเครื่องพิมพ์ไว้ที่เครื่องคอมพิวเตอร์แล้ว

ตัวอย่างก่อนพิมพ์

รายงานการใช้งานป้าย

วันที่ : 17/04/08
เวลา : 18:51:47

เหตุการณ์ : VMS control run

หน้า : 1 จาก 1

เวลา	วันที่	ชื่อป้าย	รายละเอียด	ผู้ใช้งาน
18:39:08	17/04/08	All Board		System
18:25:41	17/04/08	All Board		System
18:17:57	17/04/08	All Board		System
18:08:51	17/04/08	All Board		System
18:07:10	17/04/08	All Board		System
17:26:15	17/04/08	All Board		System

Page 1/1

รูปที่ 26 ตัวอย่างก่อนพิมพ์

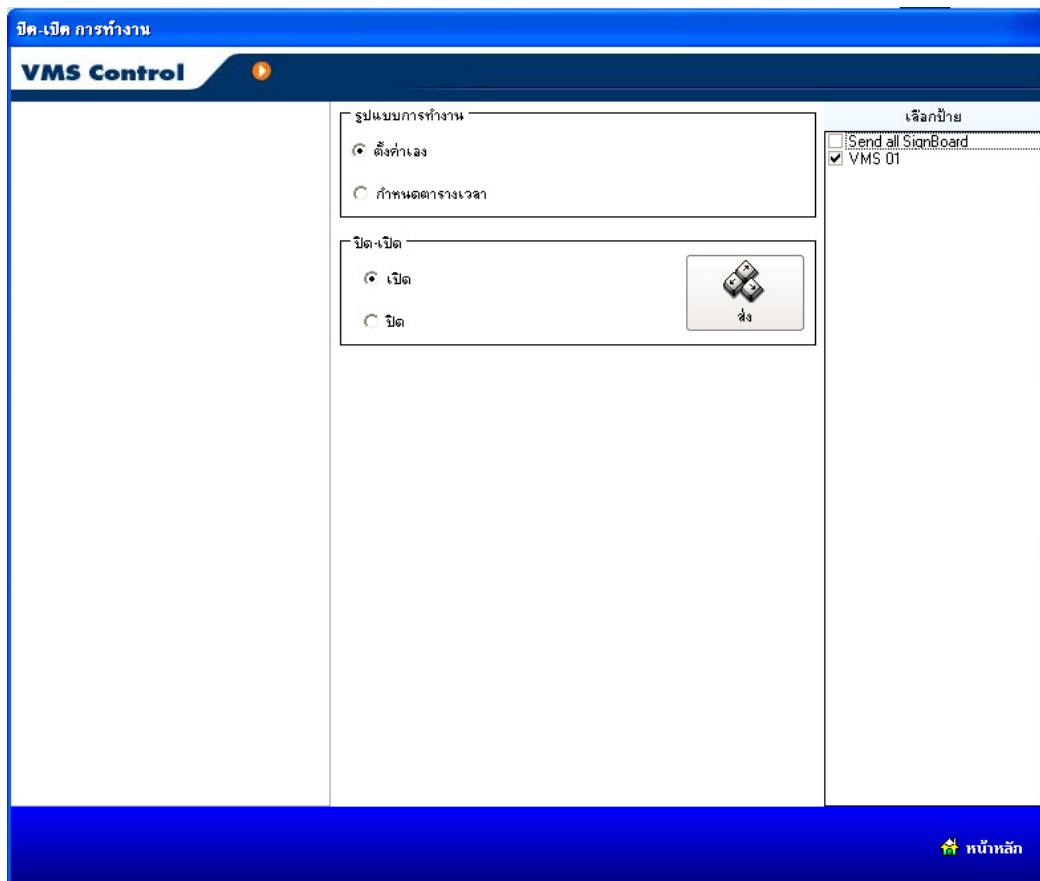
ตั้งค่าควบคุมป้าย

ส่วนควบคุมป้ายจะเป็นการกำหนดค่าเริ่มต้นต่างๆ ให้กับป้าย และเป็นคำสั่งที่มีผลกระทบต่อการทำงานของป้ายควรใช้ด้วยความรอบคอบ เช่น การเปิดปิดป้าย, การรับ ส่งเวลาเปิด ปิด การทำงาน, กำหนดความสว่าง, กำหนดเวลา

1 เปิด/ปิด การทำงาน

เลือก ได้ 2 แบบ คือ

- ตั้งค่าเอง
- กำหนดตารางเวลา

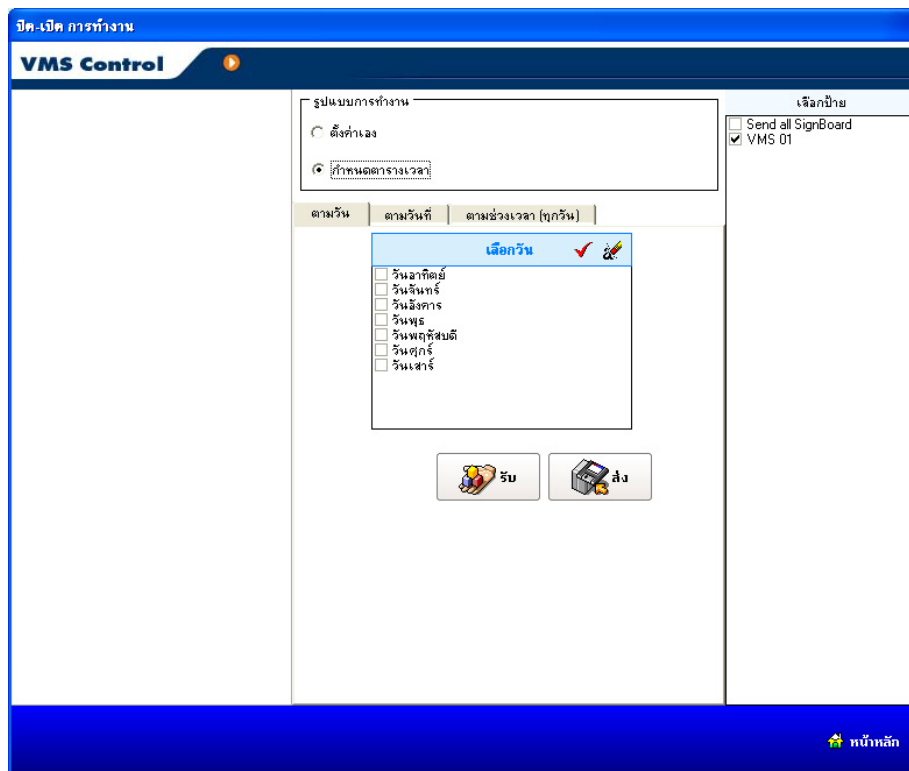


รูปที่ 27 เปิด - ปิด การทำงาน ตั้งค่าเอง

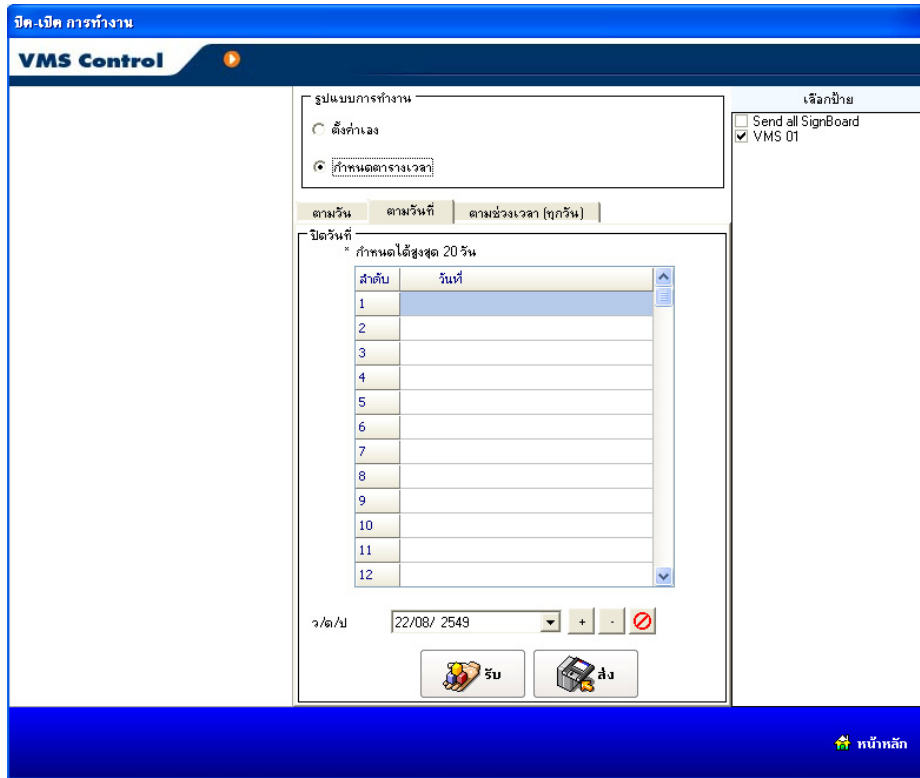
1.1 แบบกำหนดตารางเวลา

แบ่งออกเป็น 3 แบบ คือ

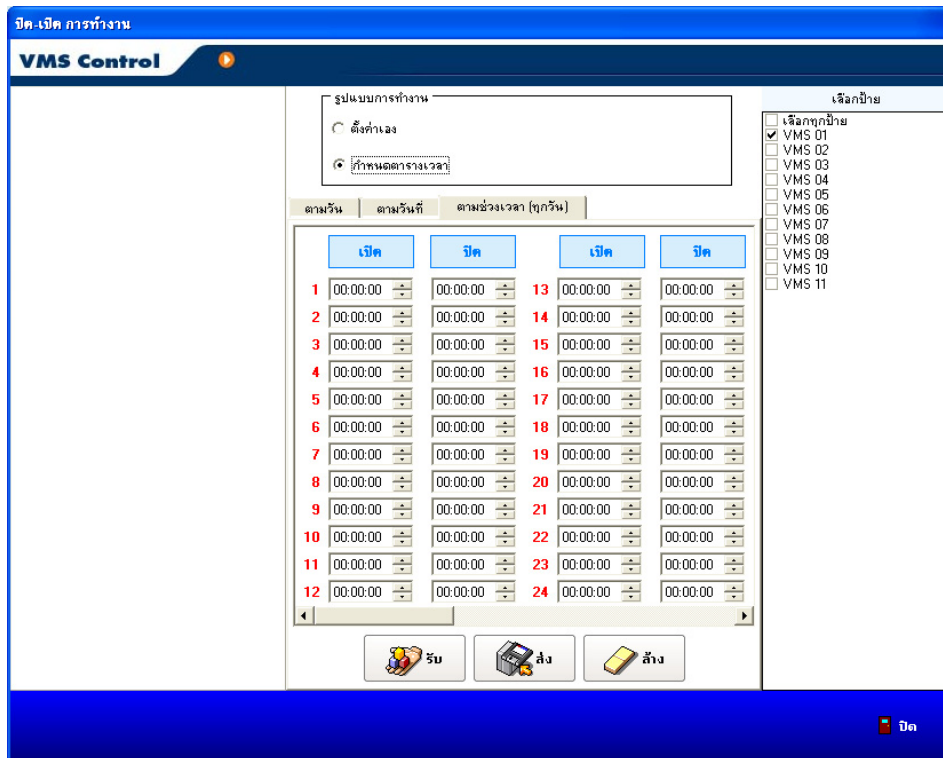
- ตามวัน
- ตามวันที่
- ตามช่วงเวลา



รูปที่ 28 เปิด - ปิด การทำงาน ตามวัน



รูปที่ 29 เปิด - ปิด การทำงาน ตามวันที่



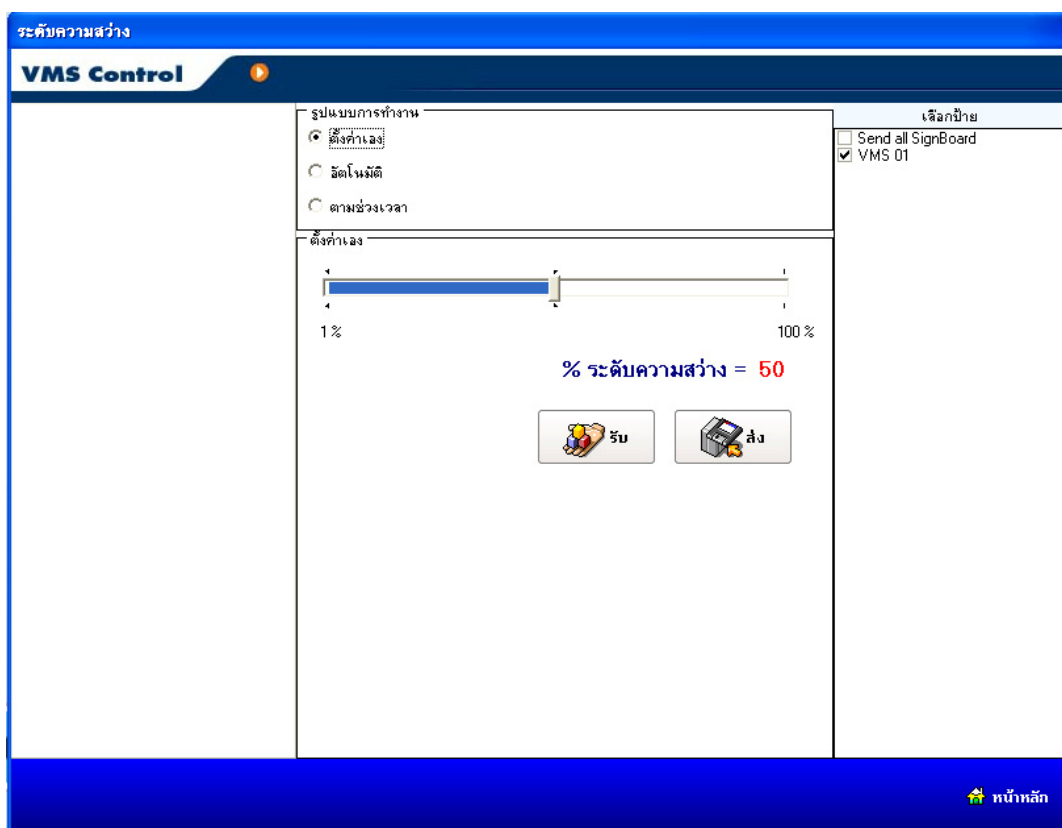
รูปที่ 30 เปิด - ปิด การทำงาน ตามช่วงเวลา

สามารถกำหนดวันหยุดได้สูงสุด 20 วัน โดยสามารถเลือก วัน/เดือน/ปี และช่วงเวลาที่ต้องการจะ
ให้ป้ายปิดการแสดงผล

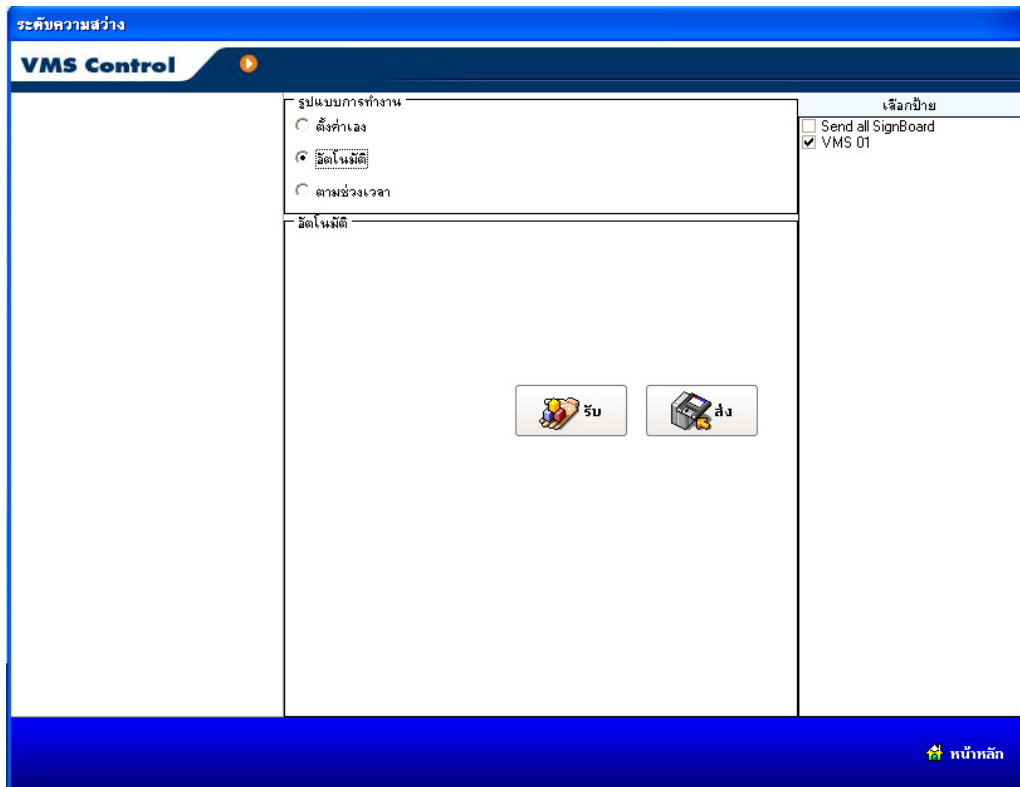
2 รูปแบบการปรับระดับความสว่าง

รูปแบบการกำหนดความสว่าง มี 3 แบบ

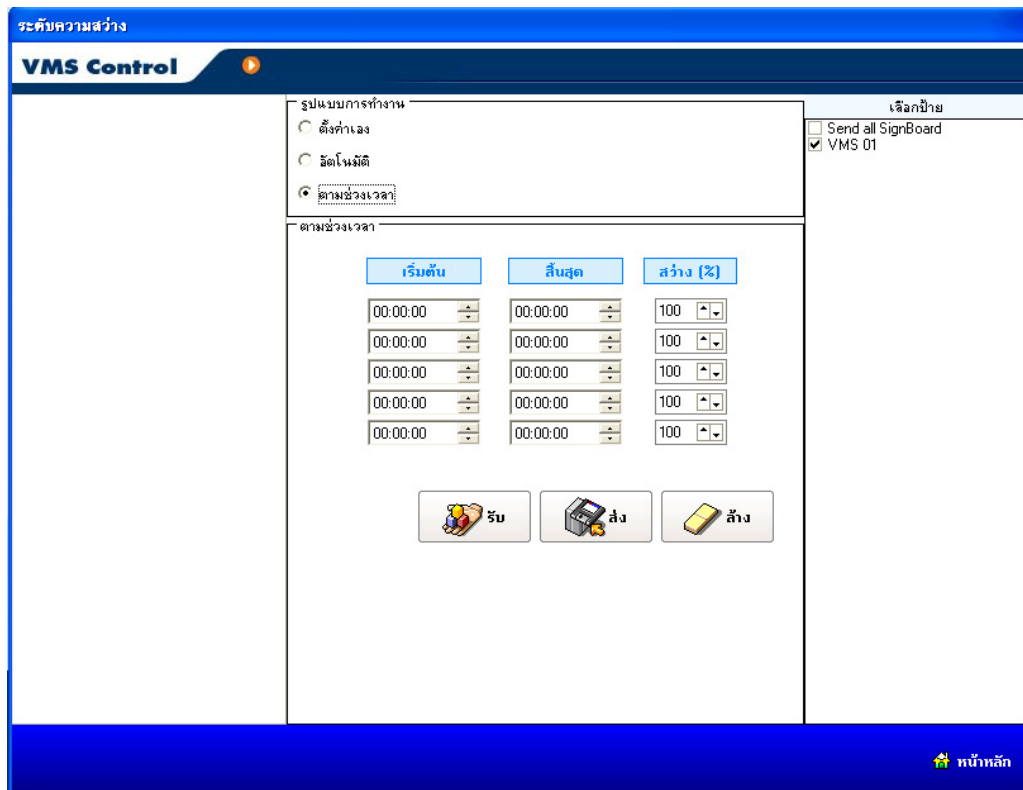
- ผู้ใช้กำหนดเอง ผู้ใช้งานสามารถกำหนดได้ตามความต้องการ
- อัตโนมัติ ตัวป้ายไฟจะปรับความสว่างให้เองตามสภาวะ ความสว่างรอบๆ บริเวณป้าย
- ตามช่วงเวลา สามารถตั้งช่วงเวลา และกำหนดความสว่างในช่วงเวลานั้นๆ ได้ 5 ช่วงเวลา



รูปที่ 31 ระดับความสว่าง ตั้งค่าเอง



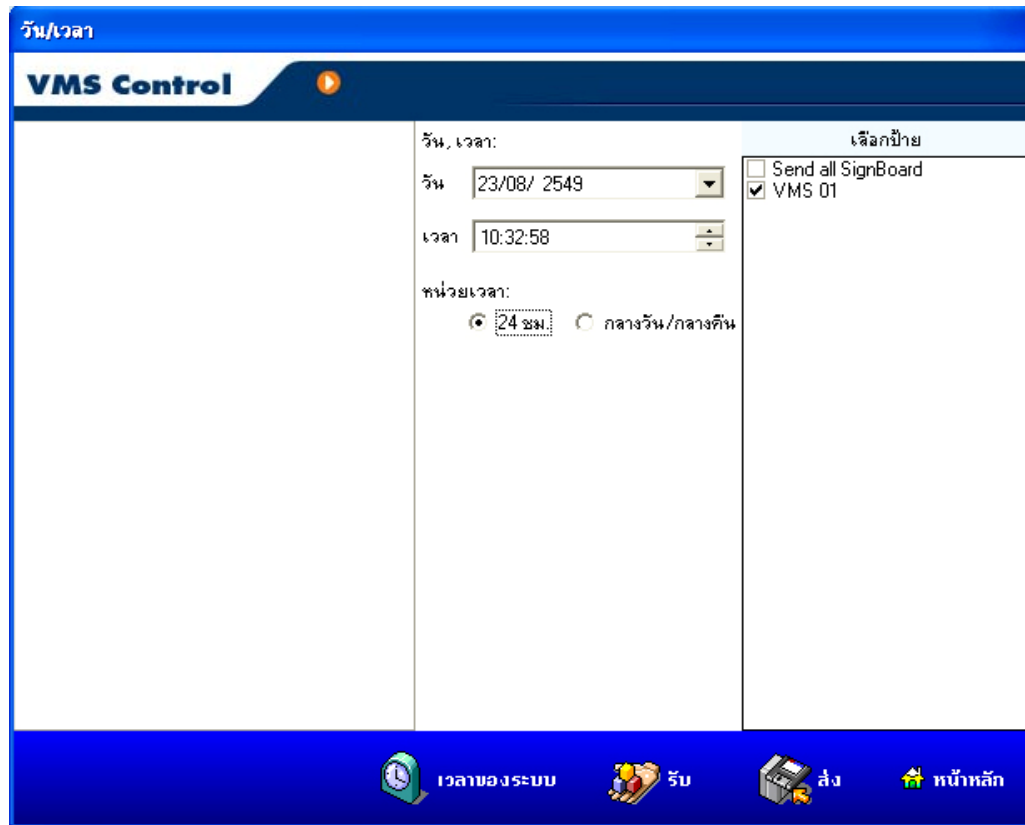
รูปที่ 32 ระดับความสว่าง อัตโนมัติ



รูปที่ 33 ระดับความสว่าง ตามช่วงเวลา

3 รับส่งเวลาที่ป้าย

คือการตั้งนาฬิกาที่ตัวป้าย และสามารถเรียกดู เวลาจากป้ายได้ และกำหนดรูปแบบการแสดงผลเป็นแบบ 24 ชม. หรือแบบ 12 ชม. ก็ได้



รูปที่ 34 ตั้งเวลาที่ป้าย

4. กำหนด Baudrate ที่ป้าย

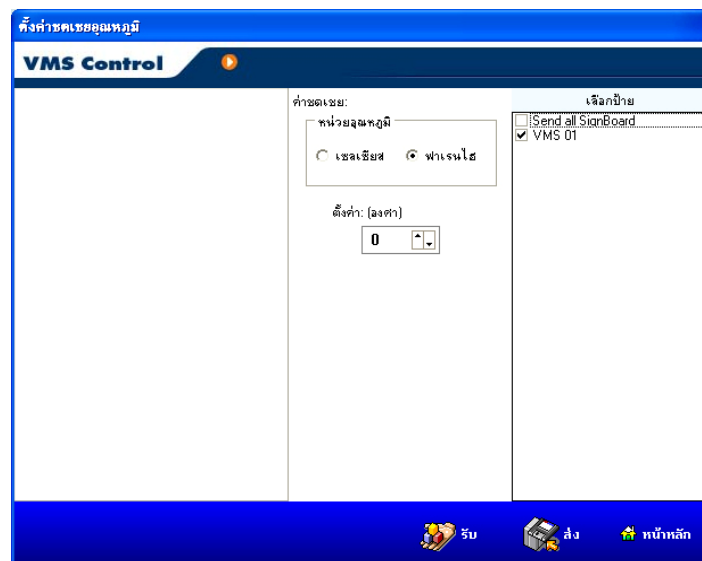
โปรแกรมสามารถสแกนหาอัตราส่วน Baudrate ได้โดยการกดปุ่ม “รับ” แต่ถ้าต้องการกำหนดเอง สามารถทำได้โดยเลือกอัตราส่วน Baudrate ที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม “ส่ง” ใช้ในกรณีที่ใช้การสื่อสารแบบ Serial เท่านั้น



รูปที่ 35 กำหนด Baudrate ที่ป้าย

5. ตั้งค่าขีดเขตอุณหภูมิ

ใช้ในการปรับตั้งอุณหภูมิให้สามารถแสดงได้เท่ากับอุณหภูมิห้อง สามารถขีดเขตได้ทั้งในหน่วย องศาเซลเซียส หรือองศาฟาเรนไฮต์ ถ้ากดปุ่ม “ส่ง” ก็จะส่งค่าไปที่ป้าย หรือถ้ากดปุ่ม “รับ” ก็จะเป็นการรับค่าขีดเขตจากป้ายมาแสดง



รูปที่ 36 ตั้งค่าขีดเขตอุณหภูมิ

กำหนดสิทธิ์การใช้งาน

กำหนดสิทธิ์การใช้งาน สามารถกำหนดระดับสิทธิ์การใช้งานของผู้ใช้งานแต่ละคนได้ 6 ระดับ ดังนี้คือ

กำหนดสิทธิ์การใช้งาน

VMS Control

ผู้ใช้งาน: a ชื่อ: a นามสกุล: a

ตำแหน่ง: Admin รหัสผ่าน: * ยืนยัน: *

สิทธิ์การใช้งาน

- กำหนดสิทธิ์การใช้งาน
- ส่งไฟล์ข้อความ
- ส่งไฟล์รูปภาพ/.gif
- รับ โปรแกรม
- สร้าง ตัวอักษร/รูปภาพ/ข้อความ
- กำหนดป้ายและการติดต่อ

เลือกทั้งหมด | ตั้ง

ผู้ใช้งาน	ชื่อ	นามสกุล	ตำแหน่ง
a	a	a	Admin
admin	admin	admin	Admin

เพิ่ม ลบ บันทึก ยกเลิก หน้าหลัก

รูปที่ 37 กำหนดผู้ใช้งาน

- กำหนดสิทธิ์การใช้งาน คือ การเพิ่ม, ลบหรือแก้ไขสิทธิ์การใช้งาน
- ส่งไฟล์ข้อความ คือ อนุญาตให้ส่งไฟล์ข้อความได้
- ส่งไฟล์รูปภาพ/.gif/อัปโหลดขึ้นเว็บ คือ สามารถส่งไฟล์รูปภาพให้กับป้ายได้
- รับโปรแกรม คือ สามารถรับโปรแกรมจากป้ายได้
- สร้าง สร้างแบบอักษร/รูปภาพ/ข้อความ คือ สามารถสร้างแฟ้มข้อความ, สร้างแบบอักษร และสร้างรูปภาพได้
- กำหนดป้าย และการติดต่อ คือสามารถกำหนดค่าต่าง ๆ ให้กับป้ายดังนี้
 - กำหนดค่าประจำตัวป้าย เช่น รหัสป้าย, ชื่อป้าย, IP Address, Port และขนาดป้าย
 - กำหนดค่าต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับ การสื่อสาร